

Motion: Tillgängliggörande av BITS tävlings-API

Bakgrund

När BITS utvecklades var avsikten att systemet skulle erbjuda ett öppet API för att möjliggöra integrationer och innovation inom svensk bowling. I praktiken har detta inte förverkligats fullt ut. API:et är inte öppet, och tävlingsverksamheter runt om i landet är idag beroende av ett enda administrativt system (MERIQ), som dessutom har aviserat att stödet för tävlingsadministration kommer att avvecklas.

Under senare år har flera alternativa tävlingssystem vuxit fram. Dessa har tvingats använda tekniker som "scraping" för att få tillgång till spelare- och tävlingsdata – något som varken är långsiktigt hållbart eller i linje med den ursprungliga intentionen med BITS.

För att säkerställa en robust, konkurrensneutral och framtidssäker infrastruktur för svensk tävlingsbowling behöver BITS API göras tillgängligt på ett kontrollerat och administrativt hanterbart sätt.

Förslag

Att Svenska Bowlingförbundet öppnar upp BITS tävlings-API för externa systemutvecklare som arbetar med tävlingsadministrativa lösningar. Förbundet bör inte förväntas utveckla eller tillhandahålla sådana system utöver de som krävs för den egna verksamheten, men kan genom att tillgängliggöra API:et skapa förutsättningar för en sund marknad av kompletterande system.

Yrkanden

Vi yrkar:

- att BITS tävlings-API öppnas för användning i tävlingssammanhang,
- att tydliga och transparenta rutiner tas fram för vilka aktörer som kan ansöka om API-tillgång och på vilka villkor,
- att Svenska Bowlingförbundet, om öppnandet innebär kostnader för administration eller drift, får ta ut en skälig årlig avgift för att täcka dessa kostnader.

Jonsta BK

Jörgen Fjällman – Tävlingsledning

Mattias Jonsson – Tävlingsledning

Erika Källströmer – Ordförande