

## SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET

### Parabestämmelser

#### Innehåll

§ L 1	Definition av funktionsnedsättning
§ L 2	Medicinskt kort
§ L 3	Klassificering
§ L 4	Klassindelning
§ L 5	Klot
§ L 6	Tekniska hjälpmedel
§ L 7	Spel med ränna
§ L 8	Spel från rullstol
§ L 9	Spel med synnedsättning

#### Senaste ändringarna

<u>Ändring</u>	<u>Datum</u>	<u>Ärende</u>
§§ L 1 – L 9	2023-04-14	Hela kapitlet omstrukturerat

Sanktionerat tävlingsspel i parabolwling ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Där inget annat anges nedan gäller generella spel- och tävlingsregler för bowlingspel. Uppstår fall som inte kunnat förutses – eller om fråga uppstår om tolkning av regel – dömer SvBF:s Juridiska utskott i enlighet med det som anses vara regelns intention.

## § L 1 Definition av funktionsnedsättning

SvBF:s har beslutat om följande regler för bestämning av **minsta funktionsnedsättning** för deltagande i den sanktionerade tävlingsverksamheten inom parabolwling.

***Om spelare deltar i klass i strid med reglerna om minsta funktionsnedsättning, diskvalificeras spelaren från tävlingen och resultatet stryks från resultatlistorna. Vid 2-mannaspel diskvalificeras laget och vid 4-mannaspel stryks den enskilda spelarens resultat och lagresultatet baseras på de övriga tre lagmedlemmarna. SvBF kan också komma att vidta disciplinära åtgärder mot spelaren om medvetet fusk förekommit.***

### 1. Intellectuell funktionsnedsättning

SvBF utgår från WHO:s definition av intellektuella funktionsnedsättningar i relation till den paraverksamhet som bedrivs. Spelaren ska uppfylla minst en av följande:

- En avsevärt minskad förmåga att förstå ny eller komplex information samt att lära sig och tillämpa nya färdigheter (*nedsatt intelligens, IQ högst 70*)
- Begränsad förmåga att klara sig självständigt (*nedsatt social funktion*)
- Personer med intellektuella funktionsnedsättningar i kombination med neuropsykiatriska funktionsnedsättningar, exempelvis autism eller autismliknande tillstånd

Den intellektuella funktionsnedsättningen ska ha uppkommit innan spelaren fyllt 18 år. Personer med betydande och bestående kognitiva skador som uppkommit efter exempelvis en hjärnskada i vuxen ålder, föranledd av yttre våld eller kroppslig sjukdom, är därför inte berättigade parabehörighet enligt definitionen för intellektuell funktionsnedsättning.

### 2. Synskador

SvBF utgår från definitionerna nedan. Synskärpan utgår från, och mäts med bästa korrektion. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Spelaren har ingen ljusperception, det vill säga helt blind
- Spelaren har nedsatt synskärpa (<0.10)
- Spelaren har kraftig synfältsinskränkning

### 3. Förlamningsskador

Bedömningen av en spelares förlamningsskada utgår från dennes muskelfunktion i linje med *International Stoke Mandeville Games Committees (ISMGF:s)* regler och riktlinjer. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Högsta tillåtna poängsumma i nedre extremiteterna vid muskeltestning är 70 muskelpoäng
- Minst två av de 16 muskelgrupperna är totalt förlamade, alternativt att flera muskelgrupper är lätt förlamade
- Minsta tillåtna förlamning i arm ska vara sådan att handen eller armen som bowlaren använder vid spel är obrukbar

### 4. Amputation och kongenitala skador

Amputationen och/eller den kongenitala skadan ska ha en inverkan på spelarens förutsättningar inom bowling. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Amputation, hand-/ fingerrester enbart på icke spel-arm bedöms inte påverka spelarens förutsättningar vid spel
- Hand- eller fotrester får finnas om det enligt medicinteknisk bedömning inte ger spelaren fördelar
- Förkortning av nedre extremitet ska vara minst 7 cm.

#### 5. **Ledstelhet**

Vid bedömning av ledstelhet görs en muskeltestning av spelaren för att bedöma dess funktion.

Rörelseförmågan ska ha en inverkan på spelarens spelförmåga, där SvBF utgår från nedanstående begränsningar: Individuella bedömningar kan komma att göras. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Total rörelseförmåga i endera höft, knä, axel eller fotled
- Total rörelseförmåga i armbåge eller handled på spelarm. Armbåge på icke spel-arm bedöms inte begränsa bowlaren vid spel.

#### 6. **Cerebral Pares**

Spelare som blivit diagnostiserade med Cerebral Pares och upplever fysiska och/eller kognitiva begränsningar.

#### 7. **Neuropsykiatrisk funktionsnedsättning**

Spelaren har en utredd neuropsykiatrisk funktionsnedsättning. Spelaren ska kunna påvisa att denne varit i behov av stöd från kommun eller landsting, exempelvis genom kontakt med habilitering eller särskola alternativt att personen tillhör LSS. Spelaren ska uppfylla minst en av följande:

- Personen har en utredd NPF-diagnos, någon gång under dennas levnadstid
- Personens diagnos utgör svårigheter i vardagen
- Personen tillhör LSS eller får annat stöd från kommun eller landsting

## § L 2 **Medicinskt kort**

För att delta i Svenska bowlingförbundets sanktionerade paratävlingar behöver spelaren ansöka om parabehörighet. För att ansöka om parabehörighet behöver ett medicinskt kort fyllas i. Det medicinska kortet kan fyllas i av spelaren själv, anhörig eller tränare. I samband med att det medicinska kortet fylls i ska ett underlag bifogas. Underlagets syfte är att styrka spelarens funktionsnedsättning. Medicinska kort och bedömningskriterier återfinns på [www.swebowl.se](http://www.swebowl.se). Ansökan om parabehörighet skickas till Svenska bowlingförbundet, som har behörighet att godkänna de medicinska korten som underlag för att delta i SvBF:s sanktionerade tävlingar.

#### 1. **Medicinskt kort 1**

Riktat sig till spelare med intellektuella funktionsnedsättningar.

#### 2. **Medicinskt kort 2**

Riktat sig till spelare med fysiska funktionsnedsättningar, förvärvade skador och Cerebral Pares. Spelaren ska uppfylla någon av följande funktionsprofiler.

- 2.1 Kan gå korta sträckor med hjälpmedel, men behöver rullstol för regelbundna dagliga aktiviteter
- 2.2 Måste sitta i rullstol/på stol under all idrottsutövning
- 2.3 Har god funktionell styrka och minimala koordinationsproblem i övre extremiteter och bål (övre extremiteterna kan ha ökade reflexer)
- 2.4 Kör rullstol med armarna i rullstolslopp

- 2.5 Båda nedre extremiteterna har måttlig till svår spasticitet, som orsakar svårigheter att gå.
- 2.6 Ena halvan av kroppen har måttlig till svår spasticitet som orsakar svårigheter att gå
- 2.7 Har begränsad funktionell styrka i nedre extremiteterna alternativt ena halvan av kroppen
- 2.8 Kan gå med eller utan hjälpmedel men behöver kanske använda rullstol för några dagliga aktiviteter
- 2.9 Har måttliga till svåra koordinationsproblem i alla fyra extremiteterna och bål
- 2.10 Kan vara i behov av rullstol.
- 2.11 Har måttlig till minimal spasticitet i ena halvan av kroppen eller måttlig till minimal spasticitet i alla fyra extremiteterna
- 2.12 Går utan hjälpmedel men spasticiteten i nedre extremitet(er) kan orsaka en haltande gång.
- 2.13 Har vanligen bra funktionsförmåga i den icke drabbade kroppshalvan hos hemiplegi.

### 3. Medicinskt kort 3

Riktat sig till spelare med neuropsykiatriska funktionsnedsättningar och som har behövt insatser från kommun, landsting, habilitering eller LSS.

### 4. Behörighet för spel med Gotlandsränna

Spelare som önskar spela med Gotlandsränna ska ange detta på det medicinska kortet. För behörighet för spel med ränna ska spelaren uppfylla någon av följande funktionsprofiler.

- 4.1 Har måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna
- 4.2 Har liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål, vilket nödvändiggör användandet av el-rullstol eller behov av personlig assistans för regelbundet dagligt bruk.
- 4.3 Kan inte alls köra en manuellt driven rullstol vare sig med armar eller ben.
- 4.4 Har måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna
- 4.5 Har liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål.
- 4.6 Kör rullstol med benen
- 4.7 Behöver rullstol i alla situationer för regelbundna dagliga aktiviteter

### 5. Funktionsförändring

Spelare som av någon anledning fått funktionsförändring och därför behöver byta klassificering ska skicka in ett nytt medicinskt kort. Detta kan göras en (1) gång per spelare och säsong. Har spelaren i perioder behov av en Gotlandsränna ska detta anges i det medicinska kortet. Dessa spelare kan då byta klassificering fler än en gång per säsong.

### 6. Bilagor till medicinska kort

Det finns två olika bilagor som innehåller tilläggsinformation som kan skickas med samtliga medicinska kort.

- 5.1 Bilaga 1 är ett muskeltest, detta kan användas av spelare med rörelsenedsättningar som önskar parabelhörighet, eller av spelare som önskar spela med Gotlandsränna.
- 5.2 Bilaga 2 riktar sig till spelare med synnedsättning som önskar spela med assistent och/eller räcke.

### § L 3 Klassificering

SvBF utgår från tre klassificeringar baserat på spelarens funktionsnedsättning. Därutöver finns ytterligare klassindelning som baseras på spelarnas snitt enligt de resultat som rapporterats i BITS. Läs mer om klassindelning i § L 4. SvBF utgår från den information som lämnats i de medicinska korten för att ge spelaren rätt klassificering.

#### 1. Intellektuell funktionsnedsättning

Klassen inkluderar gående spelare med intellektuell funktionsnedsättning. Spelaren ska själv kunna ta klotet till övertrampslinjen och sätta det i rullning med egna medel.

#### 2. Öppen klass

Den öppna klassen riktar sig till spelare med fysiska funktionsnedsättningar, neuropsykiatriska funktionsnedsättningar och Cerebral Pares.

- 2.1 Spelare med rörelsenedsättning som spelar från rullstol, men som själv kan sätta klotet i rörelse med egna medel.
- 2.2 Spelare med Neuropsykiatriska funktionsnedsättningar som gåendes kan ta sig till övertrampslinjen och sätta klotet i rullning med egna medel.
- 2.3 Spelare med synnedsättning som själv kan sätta klotet i rullning, med eller utan hjälp av räcke.
- 2,4 Spelare med Cerebral Pares.

#### 3. Gotlandsränna

Klassificering Gotlandsränna riktar sig till spelare som inte kan sätta klotet i rullning med egna medel. Spelaren är i behov av en assistent/caddie för att ta klotet längs ansatsen och lägga detta i rännan vid övertrampslinjen.

### § L 4 Klassindelning

Klassindelning för parabowling, Herrar och Damer var för sig. Klassindelning för lag utgår alltid från spelaren med högst snitt. Samtliga klasser spelar Europeiskt spelsätt.

- |    |              |  |
|----|--------------|--|
| a) | Individuellt | Klass A, B, C, D samt Rännklass A och B (Herr/Dam gemensamt) |
| b) | 2-mannalag   | Klass A/B och C/D  |
| c) | 4-mannalag   | Klass A/B och C/D  |

#### 1. Rännklasser

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

##### Herr/Dam gemensamt

- Klass A Snitt 150 och högre  
Klass B Snitt upp t o m 149

#### 2. Intellektuell funktionsnedsättning

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

**Herr**

Klass A	161 och högre
Klass B	136–160
Klass C	111–135
Klass D	Upp till 110

**Dam**

Klass A	146 och högre
Klass B	126–145
Klass C	101–125
Klass D	Upp till 100

**3. Öppen klass**

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

**Herr**

Klass A	161 och högre
Klass B	136–160
Klass C	111–135
Klass D	Upp till 110

**Dam**

Klass A	146 och högre
Klass B	126–145
Klass C	101–125
Klass D	Upp till 100

**§ L 5 Klot**

Följande gäller för klot vid sanktionerade parabowlingtävlingar:

- Handtagsklot får användas.
- Vid spel med Gotlandsränna får klotet vara oborrat eller borrat med tre hål.
- För spelare med 2-handsfattning gäller ordinarie regler enligt Kap C.

**§ L 6 Tekniska hjälpmedel**

Följande tekniska hjälpmedel är **tillåtna** vid sanktionerade parabowlingtävlingar:

- Ränna (sk Gotlandsränna) Se även § L 7 för specifika regler
- Balanshjälpmedel i form av t ex rollator, käpp el dyl.
- Räck. Se även § L 9 för specifika regler

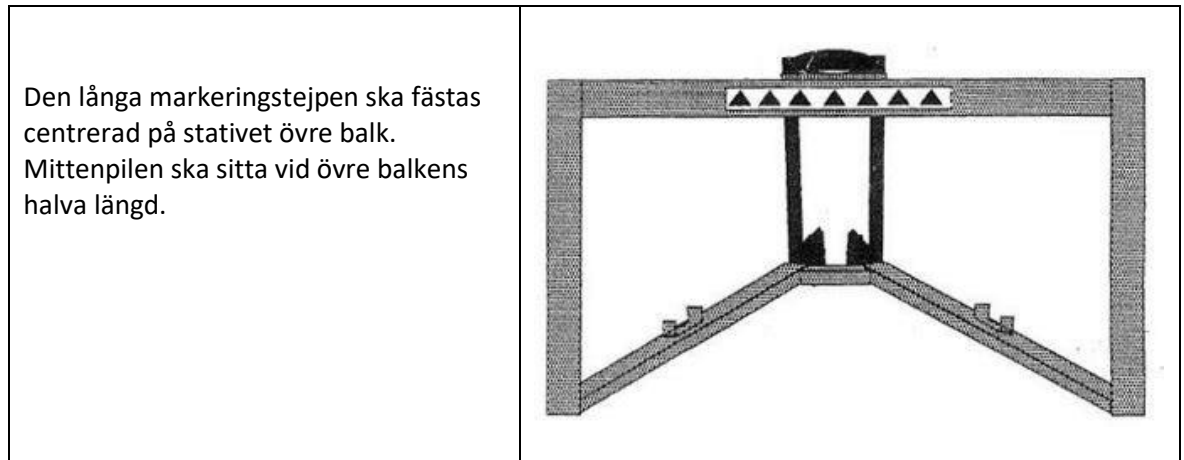
Hjälpmedel som inte är uppräknade ovan är **inte** tillåtna, t ex "bumpers" och rännstaket.

**§ L 7 Spel med ränna**

De spelare som inte har förmågan att själv förflytta klotet och sätta det i rullning med egna medel kan ansöka om att få tävla med s.k. ränna (även kallad Gotlandsränna). Spel med ränna innebär avsteg från bowlingens grundprinciper, där det är spelaren som helt och hållet av egen kraft utför ett slag. Där inget annat anges i nedanstående regler är det allmänna spel- och tävlingsbestämmelser som gäller.

## 1. Rännans beskaffenhet

- 1.1 Märkning av ränna får endast ske med av SvBF godkänd markeringstejp, som ska fästas på rännan enligt nedanstående figur. Godkänd markeringstejp är vit med trianglar som riktmärke.



- 1.2 Markering som inte är godkänd ska avlägsnas före tävlingsstart. Om nödvändigt får arrangören utföra de åtgärder som krävs för att dölja icke godkänd markering.

***Om spelaren nekar arrangören att vidta åtgärder enligt p 3 blir rännan förklarad otillåten och avlägsnas från tävlingsområdet.***

## 2. Assistent/caddie

- 2.1 Personlig eller neutral assistent/caddie kan hjälpa till med till exempel klotframbärande, men ur sportslig synvinkel bör hjälpen minimeras.
- 2.2 Neutral assistent/caddie bör finnas på plats vid tävlingar för hjälp om så önskas. Spelare/ledare bör meddela vid anmälan till tävlingen om hjälp önskas.
- 2.3 Max en assistent/caddie per spelare får befinna sig inom banområdet.
- 2.4 När assistenten/caddien placerar klotet på rännan ska denne stå med ryggen mot kägglorna. Därefter ska assistenten/caddien släppa klotet och inte med några anvisningar hjälpa spelaren.
- 2.5 Klotet ska sättas i rörelse av spelaren
- 2.6 Spelaren ansvarar själv för att justera rännan till önskad position.
- 2.7 Spelaren ansvarar för att meddela sin assistent/caddie val av klot.

***Tävlingsledare eller representant från Svenska bowlingförbundet kan tilldela assistent /caddie en varning, om denna inte följer ovanstående riktlinjer. Fortsätter assistent/caddie att inte följa riktlinjerna kommer denna bytas ut. Vid vägran kan spelaren diskvalificeras.***

## 4. Speltid, spelsätt och placering

- 4.1 Rännspelare ska hålla angiven speltid.
- 4.2 För att kunna maximera antalet spelare per start bör rännspelare placeras vid ytterbanorna i samband med tävlingsspel.

- 4.3 Rännspelare får spela sina serier i en följd. Om ytterligare rännspelare finns vid samma bana kan de turas om (exempelvis spela varannan serie eller byte efter två serier). Tävlingsarrangör meddelar spelsätt för rännspelare helst redan vid inbjudan till tävling.
- 4.4 Det ska alltid finnas en tom bana mellan rännspelare och stående spelare.
- 4.5 Spelare som använder Gotlandsränna ska sitta i sin rullstol eller sitta på en stol.
- 4.6 Det är okej att använda klossar i syfte att höja Gotlandsrännan för att få in en högre rullstol.
- 4.7 Övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel. Ränngaffelns främsta punkt ska vara placerad bakom övertrampslinjen.

## § L 8 Spel från rullstol

SvBF utgår från *International Bowling Federations* (IBF:s) regler för bowlingsspel från rullstol.

### 1 Bromsar för stabilisering av stol

Både mekaniska och statiska standardbromsar får användas om de är fastsatta på stolen. Bromsar som har syfte att stabilisera och bromsa de främre och mindre hjulen är tillåtet. Inga andra hjälpmedel, mekanismer eller personer får stödja rullstolen.

### 2 Extra stabilisering av stol

Det är tillåtet med extra anordningar eller vikter om dessa är designade för rullstolen med syfte att stabilisera rullstolen eller öka spelarens rörlighet (dvs servohjul)

### 3 Stabilisering av spelare

Bälte, remmar eller band som används i syfte att säkra eller stabilisera spelaren i rullstolen är tillåtet.

### 4 Leverans av klotet

Spelare som inte är beviljade att spela med Gotlandsränna ska själv ta klotet längs ansatsen och sätta det i rullning med egna medel.

### 5 Spelarens position

Spelaren måste sitta ner på rullstolens säte då klotet släpps och varken ben eller fötter får vidröra ansatsen.

### 6 Övertramp

Övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel. Spelarens fötter och rullstolens främsta punkt ska vara placerad bakom övertrampslinjen.

### 7 Trasig stol

Om spelarens rullstol går sönder under tävling så att den blir obrukbar för bowlingsspel, har spelaren rätt att, om stolen hunnit återställts i spelbart skick, slutföra återstående serier efter att sista starten är färdig.

## § L 9 Spel med synnedsättning

SvBF utgår från *International Blind Sport Association's* (IBSA) regler och riktlinjer för personer med synnedsättning. Önskar spelaren tävla internationellt kan denna behöva genomgå IBSA:s klassificering. Spelare och SvBF ansvarar för att söka upp de regler och riktlinjer som gäller för de specifika internationella tävlingar där spelaren planerar att spela.

### 1. Räcke



Ett guideräcke kan användas i syfte att hjälpa spelaren ta sig fram på ansatsen. Räcket ska vara placerat längs ansatsen och fram till övertrampslinjen. Räcket hålls sedan på plats med hjälp av klot eller andra tyngder. Räcket ska vara mobilt och spelaren ansvarar själv för att ta med sig detta. Räcken är enbart godkända att använda på parabowlingtävlingar. Spelare som använder sig av räcke ska inte byta bana mellan serier även om tävlingen är sådan.

**2. Guide**

Under tävlingsspel tillåts spelare med synnedsättning att assisteras av en seende guide och en tränare inom banområdet. Antalet tränare och guider inom banområdet är dock begränsat till en tränare per lag/förening och en guide per banpar och lag/förening. Guiden kan vägleda spelaren genom att informera om vilka kuglor som har slagits ned och/eller vilka kuglor som står kvar, samt berätta var spelaren befinner sig i förhållande till övertrampslinjen.