Svenska Bowlingförbundet

Vårt regelverk Blå Boken samlat i ett dokument som är sökbart.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Stadgar för SvBF och dess fonder

Innehåll

Allmänna bestämmelser

§ A 1 Uppgift
§ A 2 Tillhörighet
§ A 3 Sammansättning
§ A 4 Inträde, utträde, uteslutning, återinträde
§ A 5 Förenings anslutning till RF-SISU-region och SDF
§ A 6 Beslutande organ
§ A 7 Specialidrottsdistriktsförbund
§ A 8 Verksamhets- och räkenskaper
§ A 9 Beslutsfattande
§ A 10 Valbarhet
§ A 11 SvBF:s upplösning
§ A 12 Tillträde till tävling eller uppvisning
§ A 13 Stadgeändring

Förbundsmöte

§ A 14 Tidpunkt, sammansättning, kallelse
§ A 15 Röstlängd, rösträtt
§ A 16 Ombud, ombudsman
§ A 17 Ärenden
§ A 18 Extra förbundsmöte
§ A 19 Beslutsmässighet
§ A 20 Yttrande och förslagsrätt
§ A 21 Votering

Valberedning

§ A 22 Sammansättning
§ A 23 Val av vice ordförande och sekreterare
§ A 24 Sammanträden och beslutsmässighet
§ A 25 Tidpunkt för kandidaturförfrågan
§ A 26 Förslag från SDF och medlemsföreningar
§ A 27 Delgivning av förslag
§ A 28 Åliggande i övrigt

Revision, revisorer

§ A 29 Revision, revisorer

Förbundsstyrelsen

§ A 30 Sammansättning
§ A 31 Mandattid
§ A 32 Konstituerande möte
§ A 33 Kommitté, projekt
§ A 34 Visst uppdrag
§ A 35 Beslut i tvister, bestraffningsärenden
§ A 36 Åliggande i övrigt

Förbundsstyrelsens åliggande

§ A 37 Uppdrag
§ A 38 Sammanträden
§ A 39 Kallelse
§ A 40 Ordförandes förfall
§ A 41 Beslutsmässighet
§ A 42 Skriftlig omröstning
§ A 43 Omröstning
§ A 44 Fullmakt
§ A 45 Bestraffningsrätt
§ A 46 Åligganden i övrigt

Bilaga 1 – Stadgar Bowlingfonden

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ A 7, p 1-2	2024-10-25	Bohuslän-Dal ingår nu i Västergötland
§ A 14, p 4	2024-02-01	Ny punkt
§ A 27	2024-02-01	Kandidater ska meddelas innan SDF.
§ A 30, p 1	2024-02-01	% nu inklusive ordförande
§ A 2	2023-05-11	ETBF till EBF
§ A 26, p 1	2023-05-11	Omskriven
§ A 26, p 2-3	2023-05-11	Nya punkter
§ A 46, p 24	2023-05-11	ETBF till EBF
§ A 1, p 2-5	2021-10-03	*Svensk bowling* ändrat till *bowlingidrotten*
§ A 2, p 2	2021-10-03	World Bowling till IBF samt DF till RF-SISU-region
§ A 2, p 3	2021-10-03	World Bowling till IBF
§ A 4, p 1.1	2021-10-03	Kommentar *bör vara minst 5 medlemmar* borttagen
§ A 5	2021-10-03	DF till RF-SISU-region
§ A 7, p 4	2021-10-03	DF till RF-SISU-region
§ A 12, p 1-2	2021-10-03	Text om legitimationskort borttagen
§ A 12, p 3	2021-10-03	Punkt om legitimationskort åt “annan” borttagen
§ A 15, p 1	2021-10-03	Bowlinglicens T avvecklad
§ A 15, p 5-6	2021-10-03	Från *Specialdistrikt* till *SDF*
§ A 17, p 14	2021-10-03	Text *fastställande av antalet övriga styrelsemedl* bort
§ A 17, p 18	2021-10-03	Förtydligat att det är 2 suppleanter
§ A 18, p 6	2021-10-03	Ändrat *hemsida* till *webbplats swebowl.se*
§ A 20, p 2	2021-10-03	Lagt till *eller motsvarande,* samt förenklat skrivning
§ A 30, p 1	2021-10-03	Lagt till *Suppl. ska vara av det minst representerade könet*
§ A 32, p 1	2021-10-03	Förtydligande om att även skattmästare utses
§ A 32	2021-10-03	Punkter *utse kommittéer och ge direktiv* bort. Finns i § 33
§ A 33	2021-10-03	Nytt stycke om direktiv. Flytt från § 32
§ A 36	2021-10-03	Tagit bort onödig text
§ A 42, p 1	2021-10-03	Förtydl. skriftig omröstning kan även ske elektroniskt
§ A 42	2021-10-03	Tagit bort omodern punkt om telefonsammanträde.
§ A 46	2021-10-03	Tagit bort *upprätta röstlängd för SDF-möte*
§ A 46	2021-10-03	Numrerat om punker från p 17 pga borttag av punkt
§ A 46, p 24	2021-10-03	World Bowling till IBF
§ A 46, p 33	2021-10-03	Skrivit ut hela namnet för RS och RIN
Bilaga 2	2018-10-09	Borttag av hela bilaga 2 - Gösta Zelléns minnesfond

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
STADGAR

ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

§ A 1 Uppgift

1. Svenska Bowlingförbundet har till ändamål att administrera bowlingidrotten i Sverige samt verka för dess utveckling och utbredning.

2. Bowlingidrotten ska inriktas på att utveckla individen positivt i såväl fysiskt och psykiskt som socialt och kulturellt avseende.

3. Bowlingidrotten ska utformas och organiseras så, att den i någon form blir tillgänglig för alla och kan ge varje utövare tillfredsställelse med hänsyn till vars och ens förutsättningar.

4. Bowlingidrotten ska organiseras enligt demokratiska principer där individuellt inflytande och ansvarstagande eftersträvas i alla gemensamma sammanhang.

5. Bowlingidrotten ska ha en värdegrund som verkar för rent spel, ärlighet och respekt för alla människors lika värde.

§ A 2 Tillhörighet

1. Svenska Bowlingförbundet (SvBF), som är en ideell förening, består av till SvBF anslutna ideella föreningar som bedriver bowlingverksamhet.

2. SvBF tillhör Sveriges Riksidrottsförbund (RF), International Bowling Federation (IBF) och European Bowling Federation (EBF).

   SvBF är också medlem i Sveriges Olympiska Kommitté (SOK) – s.k. *recognised* medlem.

   Genom medlemskap i SvBF blir föreningen också ansluten till Riksidrottsförbundet (RF). RF har för sin regionala verksamhet RF-SISU-region. SvBF har organiserat sin regionala verksamhet genom Specialdistriktsförbund (SDF).

3. Utöver vad som i dessa stadgar föreskrivs gäller därför i tillämpliga delar RF:s, IBF:s och EBF:s bestämmelser.

§ A 3 Sammansättning

SvBF utgör en sammanslutning av föreningar, som erhållit medlemskap i SvBF.

§ A 4 Inträde, utträde, uteslutning, återinträde

1. Inträde.
   1.1 För medlemskap erfordras:
      1.1.1. att ansökan om medlemskap är upprättad enligt RF:s anvisningar och är åtföljd av föreningens stadgar, vilka ska upprättas på grundval av RF:s *Normalstadgar för idrottsförening*;

      1.1.2. att föreningen på sitt program har sådan idrottslig verksamhet som administreras av SvBF;

      1.1.3. att föreningen har förbundit sig att i sin idrottsliga verksamhet följa RF:s och SvBF:s stadgar, tävlingsregler och beslut fattade av överordnat idrottsorgan;

      1.1.4. att föreningens namn inte är olämpligt eller kan förväxlas med en till RF redan ansluten förening;

      1.1.5. att föreningen har betalt de avgifter som SvBF i vederbörlig ordning kan ha bestämt.

   1.2 Lämnas föreningens ansökan utan bifall, får förening överklaga beslutet hos Riksidrottsnämnden (RIN). Se RF: s stadgar Kap 15.

   1.3 Förening ska årligen
   - dels senast den 30 juni till SvBF uppdatera medlemsuppgifter i Idrott Online
   - dels senast på angivna datum erlägga fastställda avgifter.

2. Utträde.
   2.1 Förening som önskar utträda ur SvBF, ska göra skriftlig anmälan härom till SvBF. Utan att sådan anmälan föreligger kan förening uteslutas om den trots påminnelser inte följer vad som föreskrivs av RF och dess stadgar.

   2.2 Förening som inte har betalt årsavgift under två på varandra följande år får anses ha begärt utträde ur SvBF.

3. Uteslutning
   Beslut om uteslutning fattas av Förbundsstyrelsen. Beslut kan överklagas hos Riksidrottsnämnden (RIN).

4. Återinträde.
   Förening som tidigare varit ansluten till SvBF och förverkat sitt medlemskap, ska för att vinna återinträde ha erlagt förfallna avgifter.

5. Medlem i förening som underlåtit att fullfölja sina skyldigheter, äger inte rätt att starta i någon av SvBF eller dess underlydande organ godkänd tävling.

6. Medlems personuppgifter
   Alla medlemmar har genom sitt medlemskap i en bowlingförening godkänt att SvBF centralt, SDF eller medlemmens förening registrerar och på annat sätt behandlar

medlemmens personuppgifter. Medlemmen har genom sitt medlemskap också godkänt att uppgifterna, inom ramen för SvBF:s, SDF:ets eller föreningens verksamhet, offentliggörs oavsett framställningsform, t.ex. på föreningens hemsida.

§ A 5 Förenings anslutning till RF-SISU-region och SDF

Varje till SvBF ansluten förening tillhör dels RF:s SISU-region dels SvBF:s Specialdistriktsförbund (SDF) inom vars verksamhetsområde föreningens hemort är belägen.

§ A 6 Beslutande organ

SvBF:s beslutande organ är förbundsmötet, extra förbundsmöte samt förbundsstyrelsen.

§ A 7 Specialidrottsdistriktsförbund (SDF)

1. SvBF:s regionala organ är Specialidrottsdistriktsförbund (SDF) och landet är uppdelat i 20 SDF.

2. SDF:s gränser är fördelade enligt nedan:

Dalarnas BF omfattar Dalarnas län
Gotlands BF omfattar Gotlands län
Göteborgs BF omfattar kommunerna Göteborgs Stad, Partille, Lerum, Mölndal, Kungälv, Ale, Härryda och Öckerö.
Gästriklands BF omfattar kommunerna Ockelbo, Hofors, Gävle och Sandviken i Gävleborgs län.
Hallands BF omfattar Hallands län.
Hälsinglands BF omfattar kommunerna Ovanåker, Nordanstig, Ljusdal, Söderhamn, Bollnäs och Hudiksvall i Gävleborgs län.
Jämtland Härjedalen omfattar Jämtlands län (*administreras av SvBF*)
Medelpads BF omfattar kommunerna Sundsvall, Timrå och Ånge
Norrbottens BF omfattar Norrbottens län
Närkes BF omfattar Örebro län utom kommunerna Degerfors och Karlskoga
Skånes BF omfattar Skåne län
Småland Blekinge BF omfattar Jönköpings län, Kronobergs län, Kalmar län och Blekinge län
Stockholms BF omfattar Stockholms län utom kommunerna Södertälje, Nykvarn, Norrtälje och Sigtuna.
Södermanlands BF omfattar Södermanlands län och Södertälje *och* Nykvarn kommuner i Stockholms län.
Upplands BF omfattar Uppsala län och kommunerna Norrtälje och Sigtuna i Stockholms län
Värmlands BF omfattar Värmlands län och kommunerna Degerfors och Karlskoga i Örebro län
Västerbottens BF omfattar Västerbottens län
Västergötlands BF omfattar Västra Götalands län, exklusive kommunerna Göteborgs Stad, Partille, Lerum, Mölndal, Kungälv, Ale, Härryda och Öckerö.
Västmanlands BF omfattar Västmanlands län
Ångermanlands BF omfattar kommunerna Härnösand, Kramfors, Sollefteå, Örnsköldsvik

Östergötlands BF omfattar Östergötlands län

3. SDF omfattar de föreningar som är medlemmar i SvBF och som har sin hemvist inom SDF:s geografiska område.

4. SDF upprättas av SvBF efter samråd med vederbörande RF-SISU-regions styrelse och berörda föreningar. Innan beslut tas om SDF:s namn ska RF höras.

5. SDF, som är självständiga ideella föreningar, ska enligt dessa stadgar och SDF:s stadgar arbeta som SvBF:s regionala organ i enlighet med SvBF:s ändamål enligt § A 1.

6. SDF:s stadgar ska följa de av SvBF fastslagna och av RS granskade normalstadgarna för SDF. Ändring av eller tillägg till SDF-stadgar beslutas av SDF-möte och ska för att äga giltighet godkännas av SvBF.

§ A 8 Verksamhets- och räkenskapsår

1. Arbetsåret omfattar tiden från ordinarie förbundsmöte till och med nästkommande ordinarie förbundsmöte.

2. Verksamhetsåret omfattar tiden från och med den 1 juli till och med den 30 juni.

3. Räkenskapsåret omfattar tiden från och med den 1 juli till och med den 30 juni.

§ A 9 Beslutsfattande

1. Med undantag av i §§ A 11 och A 13 nämnda angelägenheter avgörs i händelse av omröstning alla frågor genom enkel röstmajoritet.

2. Vid lika röstetal gäller i öppen omröstning det förslag som biträds av ordföranden, om denne är röstberättigad; vid öppen omröstning, där ordföranden inte är röstberättigad, samt vid val och sluten omröstning ska lotten avgöra.

3. All omröstning ska ske öppet, om röstberättigat ombud inte yrkar sluten omröstning.

§ A 10 Valbarhet

1. För att vara valbar till förbundsstyrelsen eller revisor krävs att vederbörande är myndig och registrerad medlem i till SvBF ansluten röstberättigad förening.

2. Beträffande val av revisor, se § A 29.

3. Arbetstagare inom SvBF får inte väljas till ledamot av SvBF:s styrelse. Inte heller till revisor, revisorssuppleant eller till ledamot i valberedning i den organisation av vilken denne är anställd.

4 a) Person, som innehar ledande befattning eller har ekonomiska intressen inom organisation eller företag som producerar eller marknadsför bowlingutrustning eller tjänster och är fristående från SvBF och dess organisation får inte väljas till

ordförande eller vice ordförande av SvBF:s styrelse eller SDF-styrelse. Personen är inte heller valbar som revisor eller revisorssuppleant.

b) Personer med intressen enligt punkt 4a) får inte utgöra en majoritet av ledamöter eller röster inom SvBF:s styrelse eller dess valberedning.

c) Samtliga ekonomiska eller andra intressen enligt punkt 4a), ska vara skriftligt redovisade som offentlig handling till valberedningen innan inval sker.

5. SDF har möjlighet att införa begränsningar genom att göra en stadgeändring när det gäller valbarhet.

6. Adjungerad ledamot äger förslags- och yttranderätt men inte rösträtt.

§ A 11 SvBF:s upplösning

1. Förslag om SvBF:s upplösning kan skriftligen framläggas av SDF eller ledamot av förbundsstyrelsen senast den 12 juni aktuellt arbetsår.

2. Vid förbundsmöte ska förbundsstyrelsens utlåtande i ärendet föreligga.

3. SvBF kan upplösas genom beslut av två på varandra följande förbundsmöten med minst ett års mellanrum, av vilket det ena ska vara ordinarie. För besluts giltighet fordras minst 2/3 majoritet av närvarande antal röster.

4. Efter beslutande om upplösning ska SvBF:s tillgångar och handlingar överlämnas till Riksidrottsförbundet (RF).

§ A 12 Tillträde till tävling eller uppvisning

1. Förbundsstyrelsens ledamöter och revisorer har fritt tillträde till alla tävlingar och uppvisningar inom SvBF.

2. Ledamöter i SDF-styrelser har fritt tillträde till alla tävlingar eller uppvisningar inom SDF-området.

§ A 13 Stadgeändring

1. Förslag till ändring av dessa stadgar kan skriftligen framläggas av SDF, SDF-styrelse eller ledamot av förbundsstyrelsen senast den 12 juni aktuellt arbetsår.

2. Vid förbundsmöte ska förbundsstyrelsens utlåtande i ärendet föreligga.

3. För beslut om ändring av stadgar krävs 2/3 röstmajoritet vid ordinarie förbundsmöte.

4. Beslut om ändring av SvBF:s stadgar och tävlingsregler ska alltid insändas till RS. RS har rätt att påkalla ändring av stadgarna och tävlingsreglerna om de strider mot RF:s stadgar eller på annat sätt anses vara olämpliga.

5. SvBF:s ändamål stadgat i § A 1 får inte ändras utan att RS beslutat att så får ske. Ändring av stadgar kan träda ikraft omedelbart om så beslutas av förbundsmötet.

FÖRBUNDSMÖTE

§ A 14 Tidpunkt, sammansättning, kallelse

1. Ordinarie förbundsmöte ska årligen äga rum senast under oktober månad på tid och plats som förbundsstyrelsen beslutar.

2. Förbundsmöte får inte äga rum när Riksidrottsmöte pågår.

3. Förbundsmöte består av ombud utsedda av specialdistriktsförbunden, (SDF). Kallelse till förbundsmötet ombesörjs av förbundsstyrelsen genom annons, införd i RF:s och SvBF:s officiella kungörelseorgan senast 30 dagar före mötet.

4. Styrelsens svar på inkomna motioner utsänds senast 30 dagar före mötet.

5. Föredragningslista samt verksamhets- och förvaltningsberättelse utsänds till varje SDF och befullmäktigat ombud senast tio dagar före förbundsmötet.

6. Förbundsstyrelsen ska varje år anordna en SDF-konferens.

§ A 15 Röstlängd, rösträtt

1. Vid förbundsmöte får föreningarna inom enskilt SDF röstetal som baseras på registrerade aktiva licenser den 30 april, samma kalenderår som förbundsmötet. Föreningarna ska senast den 30 juni ha fullgjort sina stadgeenliga skyldigheter för att vara med i beräkningen.

   Fördelningen sker enligt rak antalsmodell. Viktning sker enligt nedanstående.

	Licenstyp	vikt
-	Bowlinglicens A	4
-	Bowlinglicens B	2

2. Justeringsfaktor 1000 används för justering.

3. Mandatfördelning startar med att samtliga SDF tilldelas var sitt fast mandat. Därefter fördelas resterande mandat enligt punkt 1. Antal mandat för föreningarna inom enskilt SDF får ej överstiga 12% av totala antalet mandat.

4. Det åligger förbundsstyrelsen att upprätta röstlängd att gälla för tiden 1 juli - 30 juni utifrån punkt 1 - 3 och ses över årligen Röstlängd gäller oförändrat till dess ny fastställts.

5. Om röstberättigat ombud stadgas i § A 16.

§ A 16 Ombud, ombudsman

1. Ombud ska vara myndig samt medlem av röstberättigad förening inom det distrikt vars SDF denne representerar.

2. Distriktsorganisationen äger rätt utse ombud i enlighet med röstetalet.

3. För bowlingorganisation vars distriktsorgan utgörs av ombudsman, är denne ombud.

4. Vid förhinder för denne eller om sådan bowlingorganisation äger utse fler än ett ombud ska de inom distriktet till SvBF anslutna, röstberättigade föreningar beredas tillfälle att utse ombud.

5. Ombud ska medföra fullmakt från det SDF denne representerar.

6. Ombud för ett SDF får företräda högst en sjättedel (1/6) av det sammanlagda antal röster som ingår i den av SvBF godkända röstlängden.

7. Ordinarie ledamot eller suppleant i förbundsstyrelsen äger under sin mandattid inte rätt att vid förbundsmöte delta som ombud för sitt SDF.

§ A 17 Ärenden

Vid ordinarie förbundsmöte ska följande ärenden förekomma:

1. upprop och godkännande av fullmakter samt fastställande av röstlängd;
2. fråga om mötet blivit behörigt utlyst;
3. val av ordförande och sekreterare för mötet;
4. val av två justeringsmän att jämte ordföranden justera mötets protokoll;
5. föredragning av förbundsstyrelsens och revisorernas berättelser;
6. fastställande av resultat- och balansräkning;
7. fråga om ansvarsfrihet för förbundsstyrelsen;
8. beslut i anledning av SvBF:s vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen;
9. fastställande av officiella organ;
10. av förbundsstyrelsen eller revisorerna väckta förslag;
11. förbundsstyrelsens förslag i anledning av motion, som senast den 12 juni inkommit till förbundsstyrelsen från specialdistriktsförbund.
    Motion från förening insänds genom vederbörande SDF, som har att yttra sig till förbundsstyrelsen över förslaget.
    Förslaget föreläggs förbundsmötet med utlåtande från förbundsstyrelsen;
12. fastställande av inkomst- och utgiftsstat samt valberedningens förslag till fastställande av arvode för förbundsstyrelsens valda ledamöter;
13. val av förbundsordförande tillika ordförande i förbundsstyrelsen, för en tid av två år;
14. val av två eller tre styrelseledamöter för en tid av två år;
15. val av en styrelsesuppleant för tiden till nästkommande ordinarie förbundsmöte;
16. val av två revisorer, varav minst en auktoriserad eller godkänd revisor, samt två personliga suppleanter för tiden till nästkommande ordinarie förbundsmöte;

17. val av ombud samt suppleanter till Riksidrottsmötet;
18. val av ordförande och två ledamöter samt två suppleanter i valberedningen för nästkommande ordinarie förbundsmöte.

Annat ärende än vad som ovan angivits får inte avgöras på ordinarie förbundsmöte.

§ A 18 Extra förbundsmöte

1. Förbundsstyrelsen (FS) har rätt att sammankalla till ett extra förbundsmöte.

2. FS är skyldig att kalla till extra förbundsmöte när SvBF:s revisorer med angivande av skäl skriftligen kräver det eller när det skriftligen begärs av minst 2/3 av samtliga SDF eller av ett antal SDF som tillsammans representerar minst 2/3 av totala antalet röster enligt upprättad röstlängd.

   Underlåter FS att inom en månad kalla till extra förbundsmöte, får de som krävt mötet ombesörja kallelse.

3. Extra förbundsmöte får inte äga rum under tid då Riksidrottsmöte pågår.

4. Vid extra förbundsmöte får endast i föredragningslista upptagna ärenden avgöras.

5. Kallelse samt förslag till föredragningslista översänds till ombuden senast 14 dagar före det extra förbundsmötet.

6. Kallelse samt förslag till föredragningslista ska dessutom annonseras på SvBF:s webbplats ***swebowl.se*** före det extra förbundsmötet.

7. Föredragningslista vid extra förbundsmöte:

   1. upprop och godkännande av fullmakter;
   2. val av ordförande och sekreterare för mötet.
   3. val av två justeringsmän att jämte ordföranden justera protokollet;
   4. fråga om mötet blivit behörigt utlyst;
   5. av förbundsstyrelsen väckta förslag;
   6. förbundsstyrelsens förslag i anledning av sådant ärende som avses i § A 18 p 2.

§ A 19 Beslutsmässighet

Förbundsmötet är beslutsmässigt om närvarande ombud för SDF företräder mer än hälften av sammanlagda antalet röster enligt senast fastställd röstlängd.

§ A 20 Yttrande- och förslagsrätt

1. Yttrande- och förslagsrätt tillkommer distriktsombud, ledamöter av förbundsstyrelsen och revisorerna.

2. Yttranderätt tillkommer hedersordförande, RF:s representant, av SvBF anställda personer samt ordförande eller därtill utsedd ledamot i kommitté eller motsvarande vid behandling av ärende, som berör kommitténs verksamhet.

3. Övriga närvarande äger inte yttranderätt utan förbundsmötets medgivande.

§ A 21 Votering

Begärd votering, ska verkställas med upprop, utom i de fall sluten omröstning begärts. Utgången bestäms genom enkel röstmajoritet utom i fall, som anges i §§ A 11 och A 13.

VALBEREDNING

§ A 22 Sammansättning

1. Valberedningen ska bestå av tre ordinarie ledamöter samt två suppleanter, samtliga valda av förbundsmötet.

2. De tre ordinarie ledamöterna ska vara representerade av bägge könen. Suppleanterna ska vara lika fördelade mellan könen.

3. Olika åldersgrupper bör finnas representerade bland de ordinarie ledamöterna och suppleanterna.

4. Valberedningens ordförande utses av förbundsmötet bland de tre ordinarie ledamöterna.

5. Till ledamot i valberedningen kan inte utses ledamot av förbundsstyrelsen.

§ A 23 Val av vice ordförande och sekreterare

Valberedningen utser bland sina ledamöter vice ordförande och sekreterare.

§ A 24 Sammanträden och beslutsmässighet

1. Valberedningen sammanträder när ordföranden eller minst halva antalet ledamöter så bestämmer.

2. Valberedningen är beslutsmässig när den är till fullo samlad. Vid förhinder för ordinarie ledamot ska suppleant kallas.

§ A 25 Tidpunkt för kandidaturförfrågan

1. Valberedningen ska senast sju månader före ordinarie förbundsmöte skriftligen fråga dem, vilkas mandattid går ut vid nästkommande förbundsmöte, om de är villiga att kandidera för den kommande mandatperioden. Skriftliga svar ska vara valberedningen tillhanda senast två veckor efter förfrågan.

2. Senast sex månader före ordinarie förbundsmöte ska valberedningen meddela samtliga SDF vilka av de tillfrågade som avböjt kandidatur.

§ A 26 Kandidatnominering

SDF och medlemsföreningar har rätt att nominera kandidater inför valen enligt § A17, pp 13-16 enligt följande

1. Senast fyra månader före ordinarie förbundsmöte till valberedningen inlämna förslag. Förslag ska åtföljas av meritförteckning.

2. Senast två veckor före ordinarie förbundsmöte till Förbundskansliet nominera kandidater som inte föreslagits av Valberedningen enligt § A27. Förslag ska åtföljas av meritförteckning.

3. Kandidatnominering vid Förbundsmötet får endast ske om det inför valet inte finns någon kandidat nominerad i förväg enligt § A27 eller § A26, p 2. Kandidat nominerad vid Förbundsmötet ska på plats acceptera sin kandidatur eller skriftligen ha undertecknat sin acceptans.

   Kommentar: *Denna situation kan inträffa om ingen nominerats enligt § A27 eller § A26, p 2, eller att samtliga nominerade kandidater dragit tillbaka sin kandidatur.*

§ A 27 Delgivning av förslag

Senast fyra veckor före det ordinarie förbundsmötet ska valberedningen skriftligen delge samtliga SDF sitt förslag beträffande varje val enligt § A 17, pp 13-16 samt meddela namnen på de kandidater som i övrigt nominerats. Valberedningen ska meddela samtliga kandidater som står för omval **innan** förslaget delges SDF. Informationen till SDF ska även innefatta meritförteckning för samtliga nominerade kandidater. Valberedningen ska samtidigt redovisa sitt förslag om arvode för förbundsstyrelsens valda ledamöter att behandlas enligt § 17 punkten 12.

§ A 28 Åligganden i övrigt

1. Valberedningen ska i sitt arbete fortlöpande följa verksamheten inom förbundsstyrelsen.

2. Innan kandidatnominering påbörjas för val enligt § A 17, pp 13-16, ska valberedningen meddela sitt förslag beträffande de val som ska förekomma.

3. Den som ingår i valberedningen får inte obehörigen yppa vad denne i denna egenskap fått kännedom om.

4. Valberedningens beslut ska protokollföras och efter förbundsmötet ska protokollet överlämnas till förbundsstyrelsen.

REVISION, REVISORER

§ A 29 Revision, revisorer

1. SvBF:s förvaltning och räkenskaper revideras av två revisorer. Av dessa ska minst en vara auktoriserad eller godkänd revisor.

2. Förbundsstyrelsens räkenskaper och övriga handlingar överlämnas till revisorerna senast en (1) månad före förbundsmötet.

3. Handlingar efter verkställd revision samt revisionsberättelse ska vara förbundsstyrelsen tillhanda senast före förbundsmötet.

FÖRBUNDSSTYRELSEN

§ A 30 Sammansättning

1. SvBF:s styrelse utgörs av förbundsordföranden och fem ordinarie ledamöter. Båda könen ska vara representerade i styrelsen, och fördelningen ska vara minst 40% av vartdera könet inklusive ordförande. Dessutom utses av förbundsmötet en suppleant till styrelsen. Suppleanten ska vara av det minst representerade könet.

2. Till förbundsstyrelsen adjungeras generalsekreteraren.

§ A 31 Mandattid

Styrelsen som är gemensamt ansvarig för SvBF:s förvaltning, fungerar från ordinarie förbundsmöte till och med nästföljande ordinarie förbundsmöte.

§ A 32 Konstituerande möte

1. Vid sammanträde (konstituerande möte) som hålls omedelbart efter ordinarie förbundsmöte utser förbundsstyrelsen inom sig vice ordförande, skattmästare och sekreterare.

§ A 33 Kommittéer, projekt och verksamheter

Förbundsstyrelsen tillsätter vid varje tillfälle lämpligt antal kommittéer, verksamheter, utskott och projektgrupper för att på bästa sätt leda och utveckla svensk bowling.

För kommittéer, verksamheter, utskott och projektgrupper gäller särskilda av förbundsstyrelsen fastställda direktiv.

§ A 34 Visst uppdrag

Förbundsstyrelsen kan utse enskild person att fullgöra visst uppdrag.

§ A 35 Beslut i tvister, bestraffningsärenden

Förbundsstyrelsen beslutar i tvister och bestraffningsärenden i enlighet med vad som stadgas i §§ A 45 samt A 46, p 31.

§ A 36 Åliggande i övrigt

Om förbundsstyrelsens åliggande i övrigt stadgas i §§ A37-A46

FÖRBUNDSSTYRELSENS ÅLIGGANDE

§ A 37 Uppdrag

Förbundsstyrelsen handhar ledningen av SvBF:s verksamhet.

§ A 38 Sammanträden

1. Förbundsstyrelsen sammanträder minst sex gånger årligen, nämligen:

    1.1 omedelbart efter ordinarie förbundsmöte;

    1.2 omedelbart före ordinarie förbundsmöte;

    1.3 däremellan minst fyra gånger under arbetsåret.

2. Ytterligare sammanträde hålls då minst halva antalet styrelseledamöter så kräver.

§ A 39 Kallelse

1. Kallelse till sammanträde utfärdas av förbundsordförande. Kallelse utsänds minst 30 dagar, och föredragningslistan minst sju dagar före sammanträde.

2. Om synnerliga skäl föreligger, kan förbundsordförande utfärda kallelse utan iakttagande av föreskrifter i § A 39 p 1.

§ A 40 Ordförandes förfall

Vid förfall av förbundsordförande inträder styrelsens vice ordförande i dennes ställe. Vid förfall även av vice ordförande öppnas styrelsemöte av den till tjänsteåren äldste styrelseledamoten under vars ledning val av ordförande för sammanträdet förrättas.

§ A 41 Beslutsmässighet

Förbundsstyrelsen är beslutsmässig, efter kallelse i vederbörlig ordning med minst tre ordinarie ledamöter närvarande.

§ A 42 Skriftlig omröstning

1. Ärende av sådan beskaffenhet, att uppskov med dess handläggning till nästkommande samlade sammanträde anses kunna förorsaka olägenheter, kan om förbundsordförande finner lämpligt, avgöras genom skriftlig omröstning inom förbundsstyrelsen. Skriftlig omröstning kan ske via traditionell postgång, epost eller webtjänst.

2. Förbundsordförande ska tillsända samtliga styrelseledamöter en fullständig redogörelse för ärendet samt avskrift eller kopior av erforderliga handlingar samt uppställd voteringsproposition att besvara med ja eller nej samt uppgift, inom vilken tid svar ska ha inkommit.

3. Förbundsordförande sammanräknar inkomna röster och verkställer, om minst tre ledamöter deltagit i omröstningen, det fattade beslutet vilket anmäls vid nästa sammanträde.

§ A 43 Omröstning

1. Om inte annat begärs, ska omröstning ske öppet.

2. Begärs votering, ska den verkställas efter upprop och utom vid val, ske öppet. Utgången bestäms genom enkel röstmajoritet.

3. Vid lika röstetal ska det förslag som ordföranden biträder godkännas utom vid val, då lotten ska avgöra.

4. För alla beslut krävs att minst tre ledamöter är ense om beslutet.

§ A 44 Fullmakt

Styrelsemedlem får inte rösta genom fullmakt.

§ A 45 Bestraffningsrätt

Förbundsstyrelsen förbehålls bestraffningsrätten i nedan närmare angivna fall:

1. SvBF:s mästerskapstävlingar;

2. Annan av SvBF sanktionerad tävling;

3. Läger och kurser anordnade av SvBF;

4. Internationella tävlingar och mästerskap.

Kommentar: *Förbundsstyrelsen äger rätt att överlåta bestraffningsrätten till något av sina organ.*

§ A 46 Åligganden i övrigt

Förutom vad som föreskrivs i §§ A 30-A 45 under huvudrubrikerna *Förbundsstyrelsen* och *Förbundsstyrelsens åliggande* åligger det förbundsstyrelsen bland annat att:

1. verkställa förbundsmötets beslut;

2. utfärda erforderliga föreskrifter och instruktioner;

3. besluta om landskamper och internationella tävlingar;

4. anordna seriesystem och andra nationella tävlingar, samt besluta om nationella tävlingar i övrigt;

5. föra protokoll, medlemsmatrikel, straffliggare m.m.;

6. förvara inkommande skrivelser samt kopior av utgående skrivelser;

7. förvalta SvBF:s medel på ett betryggande sätt;

8. föra fullständiga räkenskaper;

9. besluta om anslag samt upptagande eller beviljande av lån;

10. inrätta och dra inbefattningar hos SvBF;

11. bestämma om organisationen av, samt tjänsten vid SvBF:s kansli och tillsätta tjänstemän och övriga befattningshavare;

12. besluta om löner och arvoden;

13. besluta om tecknande av SvBF:s firma;

14. tillse, att SvBF:s material, arkiv, samlingar och övrig egendom vårdas, underhålls samt försäkras till betryggande belopp samt föra inventarieförteckning över SvBF:s egendom;

15. senast en månad före ordinarie förbundsmöte till förbundsrevisorerna överlämna räkenskaperna;

16. upprätta röstlängd för förbundsmötet enligt SvBF:s stadgar § A 15;

17. godkänna tävlingsfunktionärer och instruktörer;

18. besluta om förtjänsttecken, diplom och övriga utmärkelser;

19. upprätta berättelse över SvBF:s verksamhet och förvaltning för verksamhetsåret;

20. upprätta resultat- och balansräkning per den 30 juni samt lämna förslag till förbundsmötet i anledning av SvBF:s vinst eller förlust;

21. upprätta förslag till SvBF:s inkomst- och utgiftsstat;

22. bereda ärenden som ska behandlas vid förbundsmötet;

23. föra SvBF:s och dess organisationers talan gentemot utländsk idrottsorganisation;

24. vidta av IBF samt EBF föreskrivna åtgärder i fråga om förseelser, begången av utländsk spelare, funktionär eller organisation;

25. föra anteckningar rörande svenska rekord;

26. föra register över innehavare av förtjänstmedaljer, hederstecken, diplom och andra utmärkelser;

27. avge yttrande, som infordras av Riksidrottsförbundet;

28. om så erfordras granska SDF:s, distriktsombudsman och till SvBF ansluten förenings räkenskaper och handlingar, dock endast vad det gäller bowlingidrotten;

29. i övrigt besluta i frågor rörande bowlingidrotten;

30. enligt Riksidrottsförbundets stadgar utöva prövningsrätt i överklagande av beslut som inte avser bestraffningsärenden samt i bestraffningsärenden enligt RF:s Kap 14 och 15;

31. pröva och avgöra fråga om upptagande av ny förening samt uteslutning av förening;

32. fortlöpande till RF anmäla avförda föreningar;

33. på begäran av Riksidrottsstyrelsen (RS) lämna sådana upplysningar, som krävs för RS:s stadgeenliga uppgifter, samt på begäran av Riksidrottsnämnden (RIN) avge yttrande till nämnden;

34. aktivt verka för en drog- och dopingfri idrott inom vår verksamhet

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
STADGAR, BOWLINGFONDEN

Innehåll

§ 1 Ändamål
§ 2 Ansökningskriterier
§ 3 Bidragsmedel
§ 4 Ansökan
§ 5 Styrelsens sammansättning
§ 6 Verksamhets- och räkenskapsår
§ 7 Förvaltning
§ 8 Revisorer
§ 9 Fondens upplösande
§ 10 Ändring av stadgar

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ 4, p 1	2021-10-03	Ändrat Elit- och talangansvariga till Sportchef.
§ 4, p 3	2021-10-03	Ändrat Elit- och talangansvariga till Sportchef.
§ 3	2017-01-11	Ändrat från ” högst uppgå till ränteintäkterna” till minst 5000 kr.
§ 4, p 1	2017-01-11	Ändrat 10:e till 30:e aug samt JK till Elit/talang.
§ 4, p 2	2017-01-11	Tagit bort text om att endast personer på kandidatlista kan ansöka.
§ 4, p 3	2017-01-11	Ändrat JK till Elit/talang. Gamla p3 bort, gällande att ändamål och kostnadsberäkning ska framgå.
Hela dokumentet	2006-11-01	Dessa stadgar flyttade från Kapitel A till ”Bilaga 1 till Kapitel A
§ 4, p 1-2, 3	2006-11-01	Förändrade datum och ändring Elitkommitté till JK.
§ 5	1999-10-01	Styrelsesammansättning

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
STADGAR, BOWLINGFONDEN

§ 1 Ändamål
Bowlingfonden, ursprungligen instiftad av svensk bowlings initiativtagare, Bruno Söderström och sedermera överlåten till Svenska Bowlingförbundet, har till ändamål att genom ekonomiska bidrag stödja yngre medlemmar.

§ 2 Ansökningskriterier
Flicka eller pojke skall för att ifrågakomma dels vara licensierad medlem i Svenska Bowlingförbundet, dels hålla juniorålder under det verksamhetsår ansökan avser. Därmed förstås tidsperioden 1 juli - 30 juni.

§ 3 Bidragsmedel
Bidragsmedel ska varje verksamhetsår uppgå till minst 5 000 kr.

§ 4 Ansökan
1. Ansökan om bidrag sker efter avslutat verksamhetsår. Senast 30 augusti, utifrån av SvBF:s Sportchef upprättad kandidatförteckning, upptagande högst fem namn.

2. Denna kandidatförteckning kompletteras med de kandidater som av SDF nominerats före 1 juli.

3. Utifrån inkomna ansökningar lämnar Sportchef prioriteringsförslag till bowlingfondens styrelse för beslut.

§ 5 Styrelsens sammansättning
Bowlingfondens styrelse utgörs av SvBF:s styrelse.

§ 6 Verksamhets- och räkenskapsår
Bowlingfondens verksamhets- och räkenskapsår skall vara 1 juli ena året till 30 juni påföljande år. Verksamhetsberättelse samt resultat- och balansräkning skall ingå i SvBF:s verksamhetsberättelse.

§ 7 Förvaltning
Bowlingfonden skall förvaltas av Svenska Bowlingförbundet.

§ 8 Revisorer
Revisorer skall vara Svenska Bowlingförbundets revisorer.

§ 9 Fondens upplösande

1. Förslag om bowlingfondens upplösning kan skriftligen framläggas av specialdistriktsförbund eller ledamot av förbundsstyrelsen senast den 12 juni det aktuella verksamhetsåret.

2. Vid förbundsmöte skall förbundsstyrelsens utlåtande i ärendet föreligga.

3. Fonden kan upplösas genom beslut av två på varandra följande förbundsmöten, av vilka det ena skall vara ordinarie, varvid för besluts giltighet fordras 2/3 majoritet av närvarande antal röster.

4. Efter sålunda beslutad upplösning skall fondens tillgångar och handlingar överlämnas till Svenska Bowlingförbundet.

§ 10 Ändring av stadgar

Förslag till ändring av bowlingfondens stadgar gäller bestämmelser enligt Kap A, SvBF:s stadgar, § A 13.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Bestämmelser för banor, käglor och klot

Innehåll

§ B 1 Mått- och viktsystem
§ B 2 Ansatsbana
§ B 3 Övertrampslinje
§ B 4 Bana
§ B 5 Bomränna
§ B 6 Kägelbord
§ B 7 Sidobalkar
§ B 8 Kägelgrop
§ B 9 Kloränna
§ B 10 Riktmärken
§ B 11 Besiktning
§ B 12 Banbehandling
§ B 13 Käglor
§ B 14 Klot
§ B 15 Kägelresningsmaskin

Bil 1 Bana
Bil 2 Kägla
Bil 3 Klot

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ B 14, 1.3	2026-09-11	Ny punkt om den sk 78D-regeln
§ B 14, 6.1	2026-09-11	Förtydligande och förenkling
§ B 14,p1,kom	2025-10-08	Förtydligande att det är tillåtet att exkludera viss klotkategori
§ B 8, p 3	2024-09-09	Ny punkt om string-pin-maskiner
§ B 11, p 2.5	2024-09-09	Ny punkt om string-pin-maskiner
§ B 15	2024-09-09	Nytt stycke om string-pin-maskiner
§ B 14, p 5.1	2022-04-13	Anpassning pga ny USBC-regel
§ B 14, p 5.2	2022-04-13	Ny punkt
Bilaga 1-7	2022-04-13	Hopslaget till tre bilagor. Moderniserat bilagan om klotvägning
§ B 14, p 6.1.3	2021-10-29	Punkt om ingraverat ”+” borttaget
§ B 14, p 6.1.3	2021-07-01	Ny punkt
§ B 14, p 6.2	2021-07-01	balanshål nu ej tillåtna
§ B 14, p 7	2021-07-01	Anpassning till förenklade internationella regler
§ B 13, p 1	2020-07-01	Ny kommentar
§ B 14, p 6.2	2020-07-01	Balanshål inte tillåtna efter 2021-06-30.
§ B 14, p 6.2	2020-07-01	Balanshål kan vara ovalt, men får inte förändras.
§ B 14, p 6.5	2020-07-01	Ny punkt.
§ B 14, p 7.4	2020-07-01	Balanshål inte tillåtna efter 2021-06-30.
§ B 14, p 6.2	2019-02-14	Ny kommentar
§ B 14, p 6.4	2019-02-14	Ändrat från 15,8 till 15,9 mm
§ B 14, p 7.1-3	2019-02-14	Tagit bort vissa gramangivelser och lagt till ”med balanshål”.
§ B 14, p 7.4	2019-02-14	Ny punkt.
§ B 14, p7, kom	2019-02-14	Ny punkt b) ang övergångsregler för klotvägning

§ B 1 Mått- och viktsystem

Mått och vikter ansluter sig till IBF:s nuvarande bestämmelser. Det däri använda mått- och viktsystemet hänför sig till amerikanska räkneenheter. I nedanstående bestämmelser har siffervärdena omräknats från feet, inch, pound och ounce till mm, kg och gram enligt nedanstående omräkningstabell.

1 inch	25,4 mm
1 feet	304,8 mm
1 ounce	28,35 gram
1 pound	453,6 gram

§ B 2 Ansatsbana

1. Ansatsbana ska konstrueras i trä eller annat godkänt material.

2. Ansatsbanan fram till övertrampslinjen ska vara plan med en längd av minst 4572 mm. Största tillåtna avvikelse i form av fördjupningar och rännor får vara 6,4 mm (jämn förslitning kant från kant).

§ B 3 Övertrampslinje

Övertrampslinjen ska vara klart markerad och ska i banans plan ha en bredd av minst 9,5 mm och högst 25,4 mm. Övertrampslinjen ska framdras och markeras på angränsande pelare och väggar.

§ B 4 Bana

1. Bana ska konstrueras i trä eller annat godkänt material.

2. Banans tjocklek vid ny bana ska vara minst 70 mm.

3. 3.1 Banans hela längd från övertrampslinjen till kanten vid kägelgropen (exklusive ändplankan) ska vara 19156 mm, med en tolerans på + - 12,7 mm.

   3.2 Banans hela längd från övertrampslinjen till första kägelplattans centrum ska vara 18288 mm med en tolerans på + - 12,7 mm.

4. Avståndet från ettans kägla till bakkanten vid kägelgropen (exklusive ändplankan) ska vara 868,4 mm.

5. Banytans bredd ska vara minst 1041,4 mm och högst 1066,8 mm. Banbredden jämte de båda bomrännornas bredd ska tillsammans vara minst 1524,0 mm och högst 1530,3 mm.

6. 6.1 Banytan ska vara fullt plan med en tillåten avvikelse i form av fördjupningar, ryggar och rännor av högst 1.02 mm djup, räknat efter banans bredd och dess längd fram till kägelbordet.

   6.2 Gapet mellan två sektioner på syntetiska banor får vara max 1,27 mm.

   6.3 Nivåskillnaden mellan två sektioner får vara max 0,64 mm lägre, fallande från övertrampslinjen.

§ B 5 Bomränna

1. Bomränna ska konstrueras i trä eller annat godkänt material. Kanten av bomränna kan förstärkas med syntetiskt material.

2. Bomrännorna följer banans båda sidor och börjar vid övertrampslinjen och fortsätter fram till kägelgropen. Rännans bredd ska vara minst 228,6 mm och högst 241,3 mm. Samtidigt gäller att bredd på bana och bomrännor ska sammantagna ligga mellan 1524,0 mm och 1530,3 mm.

3. 3.1 Från en linje 381,0 mm framför eller i höjd med ettans kägla ska bomrännan ha ett kvadratiskt tvärsnitt och utföras i trä. Denna del av rännan ska vara noga fastsatt och med djupet tilltagande mot kägelgropen. Djupet ska på det grundaste stället från banytan vid en linje genom centrum av den bakre kägelraden (käglorna 7, 8 ,9 och 10) vara minst 85,3 mm och max 92,1 mm.

   3.2 I rännans kvadratiska del fastsätts vid sidorna och i botten två kvartsrunda lister med en radie av 12,7 mm och med en största höjd av 22,2 mm och bredd av 19,0 mm framför eller i höjd med ettans kägla. Därifrån till kägelgropen ökas listens höjd till 38,1 mm.

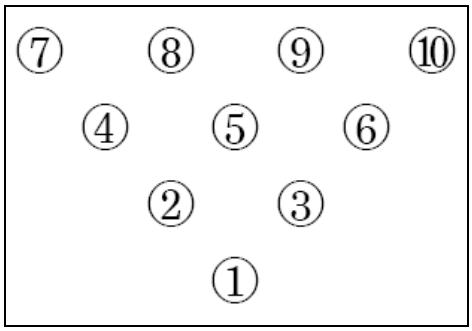
4. Den övriga delen av bomrännan kan utföras av trä eller något syntetiskt material. Rännan är här konkav och ska vid inläggningen ha ett djup i mitten räknat från banytan av 47,6 mm.

§ B 6 Kägelbord

1. Kägelbord ska konstrueras i trä eller annat godkänt material. Kanten av kägelbord kan förstärkas med syntetiskt material.

2. Kägelbordet ska utföras i hårt, kvistfritt trä eller av godkänt syntetiskt material. Kägelbordets sidokanter mot bomrännorna, ska vara av trä eller av godkänt syntetiskt material där denna kantstav inmonteras minimum från en linje i höjd med ettans kägla fram till bankanten vid kägelgropen. Denna kantbit får inte vara tjockare än 12,7 mm och högre än 38,1 mm vid inläggningen. Kantbiten monteras stående med måttet 12,7 mm i plan med kägelbordets yta. Kägelbordets kanter avrundas med en radie av högst 4,0 mm. Mot kägelgropen får vid kägelbordet anbringas en kantstav (ändplanka) med största bredd av 50,8 mm. Måttet från en linje genom käglorna 7, 8, 9, 10 till ytterkanten mot gropen får inte överskrida 127,0 mm.

3. Kägeluppställningen måste noga markeras i banan. För detta används särskilda kägelplattor med en diameter av 57,1 mm. Käglorna placeras i en triangel med sidorna 914,4 mm. Avståndet mellan plattornas centrum ska vara 304,8 mm. Käglor och plattor numreras enligt bild till höger.



4. 4.1 Avståndet från centrumpunkterna för käglorna 7, 8, 9, 10 till kanten vid kägelgropen (utan kantstaven, se punkt 2) ska vara 76,2 mm.

   4.2 Avståndet från centrumpunkterna för käglorna 7 och 10 till angränsande kant ska vara minst 63,5 mm och högst 76,2 mm.

4.3 Avståndet från centrumpunkterna för käglorna 7 och 10 till sidobalken ska vara minst 304,8 mm och högst 308,0 mm.

4.4 Avståndet från centrumpunkten av kägla 1 ska vara lika långt från båda kanterna och sidobalkarna.

4.5 I intet fall får avståndet från kägelcentrum till framkanten av sidobalken vara mindre än 762,0 mm.

4.6 Avståndet från centrumpunkten av kägla 1 till en centrumlinje genom käglorna 7, 8, 9, 10 ska vara 792,2 mm och till gropkanten 868,4 mm.

§ B 7 Sidobalkar

1. Sidobalkar ska konstrueras i trä eller annat godkänt material. Kanten av sidobalkar kan förstärkas med syntetiskt material.

2. Sidobalkarna börjar vid – eller 381,0 mm framför – kägla 1 och fortsätter till kägelgropens bakkant. Balkarna löper parallellt med banan. Avståndet mellan balkarnas sidor, mot banan, ska vara minst 1524,0 mm och högst 1530,3 mm. Balkens tjocklek ska vara minst 69,8 mm.

3. Sidobalkarna får beklädas med en platta av hårt vulkaniserat konstmaterial med en största tjocklek av 4,8 mm.

§ B 8 Kägelgrop

1. Kägelgropens botten ska ligga minst 254,0 mm under banytan. Mellan gropmattan och banytan kan det vara minst 241,3 mm.

2. Stoppdynan ska vara täckt av mörkfärgat material och vara så upphängd att den hindrar käglornas återstudsande in på banan.

3. För string-pin-maskiner ska justerbara gardiner kunna ställas in på ett avstånd på 16-18 tum (40,6-45,7 cm) från kägelbordets bakkant.

§ B 9 Kloträннan

Kloträннan ska vara 270 mm bred och så konstruerad att kloten inte alltför hårt slår emot varandra vid återrullningen.

§ B 10 Riktmärken

1. Bana

1.1 I banan får på ett avstånd av 4826,0 mm till 4216,4 mm från övertrampslinjen anbringas högst sju (7) märken. Varje märke ska vara lika utfört och kan bestå av en eller flera pilar, romber, trianglar eller rektanglar. Märket får inte vara bredare än 63,0 mm och längre än 152,0 mm. Det ska vara samma avstånd mellan märkena och de ska sättas i ett bestämt mönster. Placerade i triangelform är avståndet mellan raderna 152,4 mm.

1.2 På ett avstånd av 1828,8 mm till 2438,4 mm från övertrampslinjen och parallellt med denna får anbringas högst tio (10) ledmärken. Varje märke ska vara lika utfört, cirkelrunt med en största diameter av 19,0 mm.

1.3 De i banan inbyggda märkena ska vara av trä eller av någon konstprodukt. De ska ligga fullt plant och med överytan i nivå med ban- och ansatsytan. Märkningar på banytan skall göras på den rena träytan. De behandlas med lack, schellack eller annat genomskinligt material.

2. Ansats
På ansatsen får anbringas högst sju (7) ledmärken i bredd på följande avstånd från övertrampslinjen:

a) 50,8 mm till 152,4 mm
b) 3352,8 mm till 3657,6 mm
c) 4267,2 mm till 4572,0 mm.

Varje märkesrad ska gå parallellt med övertrampslinjen och varje märke ska vara cirkelrunt med en största diameter av 19,0 mm.

3. I samma bowlinganläggning ska exakt samma märken användas vid två samhöriga banor (ett banpar).

§ B 11 Besiktning

1. En bowlinganläggning som besiktigats och godkänts ska av besiktningsmannen i upprättat protokoll noteras.

2. Vid kontrollbesiktningen ska för godkännande avvikelser från planhet och horisontalläge högst uppgå till följande värden:

   2.1 Ansatsbanan ska vara fullt plan med en tillåten avvikelse i form av fördjupningar, ryggar och rännor högst 6,4 mm djup.

   2.2 Banytan ska vara fullt i plan med en tillåten avvikelse i form av fördjupningar, ryggar och rännor högst 1,02 mm:s djup räknat efter banans bredd och dess längd fram till kägelbordet.

   2.3 För kägelbordet gäller samma bestämmelser beträffande 1,02 mm:s avvikelse, som för bana i övrigt. Däremot får kägelbordet och banans längdriktning luta 4,8 mm på en längd av 1066,8 mm.

   2.4 Kontrollera att den automatiska övertrampskontrollen är av en typ som godkänts av förbundsstyrelsen, samt i funktion. Om denna är ur funktion vid besiktningstillfället kan banorna inte godkännas förrän det att efterbesiktning utförts. Om övertrampskontrollen av någon anledning är ur funktion ska möjlighet finnas att insätta en övertrampsdomare som då ska ha fri sikt över samtliga övertrampslinjer.

   2.5 Kägelresningsmaskinerna ska kontrolleras. Maskinerna ska arbeta på ett sätt som möjliggör käglornas uppställande på exakt riktiga platser. Finns fel ska maskinerna omedelbart justeras.

   För string-pin-maskiner ska justerbara snörens längd kunna ställas in på minst 54 tum (137,2 cm). Längden mäts från trattens underkant till käglans topp.

§ B 12 Banbehandling

För allt spel i sanktionerad tävlingsverksamhet gäller att banbehandling (både vad gäller tvätt och oljning samt intervall mellan dessa) ska utföras på sådant sätt att största möjliga sportslig rättvisa uppnås.

Kommentar: *För evenemang som tex Svenska mästerskap, sammandrag i Elitserie, Allsvenska serieslutspelet, kval till Elitserie och herrarnas Allsvenska bestämmer Seriekommittén och/eller Tekniska Kommittén (TeK) inför varje evenemang lämplig oljeprofil.*

§ B 13 Käglor

1. Material

   1.1 Käglor ska tillverkas av ny, solid, hård lönn och kan bestå av en eller flera laminerade delar så länge käglan är i full överensstämmelse med gällande specifikationer.

   1.2 Käglor tillverkade av annat material, t ex syntet, får användas i sanktionerat tävlingsspel så länge käglan är i full överensstämmelse med gällande specifikationer och att käglan efter laboratoriska tester har godkänts.

2. Vikt

2.1 Träkägla får väga högst 1644,3 gram och lägst 1530,9 gram. Inom varje kägelsats om 20 käglor får skillnaden i vikt mellan tyngsta och lättaste käglan vara högst 113,4 gram. I var sats ska käglorna ha samma likartade utseende beträffande färg, lackning och märkning.

2.2 För syntetkäglor bestäms viktgränserna vid tidpunkten för fabrikatets godkännandetester. Viktintervallet inom varje kägelsats om 20 käglor får inte överstiga 56,7 gram mellan högsta respektive lägsta vikt. I var sats ska käglorna ha samma likartade utseende beträffande färg, lackning och märkning. Syntetkägla vars vikt ligger utanför fabrikatets godkända viktintervall får inte användas i sanktionerad tävlingsverksamhet.

3. Fuktighetshalt
Käglans relativa fuktighet ska vara lägst 6 % och högst 12 %. Vid käglor tillverkade av hoplimmade delar får fuktigheten mellan de olika delarna vid limningen uppgå till högst 2 %.

4. Lackning
En kägla ska ha ett plastskikt av högst 0,25 mm:s tjocklek och ett lackskikt av högst 0,1 mm.

5. Mått
Käglans totala höjd ska vara 381 mm med en tillåten tolerans av + - 0,8 mm. Käglorna förses med lämplig plastbotten eller med en ringinläggning av plast eller liknande hårt material. Yttre diametern på ringen ska vara minst 50,8 mm.

Kägelmått Diameter	**Mått i mm**		
Höjd över basen	min	normalt	max
0	56,4	57,2	57,9
4,0	50,8	51,6	52,4
19,1	71,0	71,8	72,6
57,2	98,4	99,2	100,0
85,7	113,8	114,6	115,4
114,3	120,3	121,1	121,9
149,2	115,1	115,9	116,7
184,2	93,3	94,1	94,9
219,1	62,0	62,8	63,6
238,2	49,1	49,9	50,7
254,0	44,8	45,6	46,4
276,3	46,7	47,5	48,3
298,4	52,4	53,2	54,0
320,7	60,3	61,1	61,9
342,9	63,9	64,7	65,5

Kägelhuvudet är sfäriskt avrundat med radien 32,3 mm med en tolerans på + - 0,8 mm. Käglans diametermått får variera med + - 0,8 mm enligt ovanstående måttsammanställ-ning. Samtliga diametermått mäts från en jämnlöpande linje. Den förstärkta kägelbottens tjocklek är längs omkretsen 99,1 mm. I botten finns en urtagning med 19,1 mm:s diameter.

Kägelbottens ytterkant avrundas med en radie på 4,0 mm med en tolerans av + - 0,8 mm. Bottendiametern innanför avrundningen får inte underskrida 50,8 mm.

6. Käglornas skötsel
Om käglorna omlackas får lackskiktet inte på något ställe vara tjockare än 0,1 mm.

§ B 14 Klot

1. **Godkännande och Märkning**

1.1 Bowlingklot som används i sanktionerad tävlingsverksamhet måste vara godkänt och identifierbart som ett klot på USBC:s lista över godkända klot, under rubriken *Equipment Specifications* på *www.bowl.com*. Dessutom måste klotet ha någon form av serienummer ingraverat (det är tillåtet att spelaren ingraverar eller återingraverar klotets originalserienummer).

1.2 Klot som inte finns på listan över godkända klot, men som är tillverkade 1990 eller tidigare är tillåtna för tävlingsspel.

1.3 Icke Godkända klot enligt den sk 78D-regeln.
För Elitserien herr och dam, Allsvenskan herr samt i svenska mästerskap hittar man **icke godkända klot** under USBC:s "*National Tournament Ineligable Ball List*" på *Bowl.com*. under sektionen "*Approved – Non Approved Products*". Undantag finns för nedanstående sex klot som är **godkända** att spela med.

- Storm Phaze 4
- Storm Electrify Solid
- Storm Trend 2
- 900 Global Altered Reality
- 900 Global Wolverine
- Roto Grip Ufo Alert

Kommentar: *Även om klot är godkänt för tävlingsspel generellt, enligt* USBC:s lista*, så är det tillåtet att arrangera tävling där vissa kategorier av klot på* USBC:s lista ***inte*** *tillåts.*

2. **Material**

2.1 Klotet ska vara tillverkat av massivt material. Inga vätskor eller tomrum får finnas i klotets inre.

2.2 Materialet som används till uppbyggnad av klotets ytskikt ska fördelas jämnt over hela ytskiktet, förutom sådant material som används till logotyp och annan erfordrad märkning

2.3 Densiteten på ingående komponenter (tex kärna, ytskikt eller viktblock) i ett klot får inte överstiga 3,8 gram/ml (dvs metaller eller andra högdensitetsmaterial är inte tillåtna).

2.4 Efter typgodkännande av klot, får sådant ämne som inte är jämförbart med originalmaterial använt vid tillverkning av klotet, inte tillföras klotet i efterhand.
Det är heller inte tillåtet att i efterhand förändra ett klot på så sätt att klotets vikt ökas eller att klotet inte längre följer balansreglerna specificerade nedan.

3. **Specifikationer**

	Min	Max
Vikt	Finns ej	7257,6 gram
Omkrets	678,3 mm	685,8 mm
Diameter	215,9 mm	218,3 mm

4. **Yta**

4.1 Ytan ska vara fri från ojämnheter och fåror. Bilder ingraverade vid fabrikstillverkning, samt hål eller inbuktningar för grepp specificerade nedan, är tillåtet. Det är också tillåtet med ingraverat nummer och namn för identifiering, samt mindre fåror och hack orsakade av användning.

4.2 Inget främmande material får placeras på klotets yta. Inte heller får eventuella fingerinsatser eller liknande utrustning sticka ut från klotets yta.

4.3 Om klotets yta (friktion) ändras genom slipning eller polish måste **hela** klotets yta behandlas likvärdigt.

5. **Hårdhet**

5.1 Alla klot som är godkända av USBC (Se punkt 1 i denna §) är också godkända att spela med i Sverige även om klotet, vid en klottemperatur av + 20-25,56°, vid en eventuell mätning skulle understiga 72 på skalan Shore-D.

5.2 Inga metoder, kemiska eller andra, i syfte att förändra klotets hårdhet efter tillverkning är tillåtna.

6. **Hål**

6.1 Grepphål
Hål eller fördjupningar som används i greppsyfte får inte överstiga fem till antalet och ska vara begränsade till ett för varje finger på spelhanden. Samtliga grepphål i klotet måste användas vid utförande av slaget. Grepphål som inte används vid slaget räknas som balanshål.

6.2 Balanshål
Balanshål är inte tillåtna.

6.3 Ventilationshål
Ett ventilationshål per finger och/eller tumhål får finnas. Ventilationshål får inte ha en diameter överstigande 6,4 mm.

6.4 Kontrollhål
Ett hål får finnas för kontroll av hårdhet. Detta får inte vara större än 15,9 mm i diameter och inte djupare än 3,2 mm.

6.5 Insatser

6.5.1 Fast monterade, rörliga insatser för förändring av hålstorlek eller förändring av avstånd mellan tum- och fingerhål är tillåtna. Då klotet släpps ska insatsens position vara låst.

6.5.2 Löstagbara insatser är tillåtna om de;
- är avsedda för förändring av hålstorlek, vinkel eller förändring av avstånd mellan tum- och fingerhål
- är tillverkade av icke-metalliskt material
- har en låst position då klotet släpps
- inte förändrar klotets statiska balans
- inte har tomrum under insatsen
- inte har densitet överstigande 1,5 gram/cm^3

7. **Balans**
Vid kontrollvägning av klot är tillåten viktskillnad högst 3 ounces, oavsett klotets vikt och vilken klothalva som vägs.

Kommentar: *Instruktion för vägning av bowlingklot framgår av Bilaga 3.*

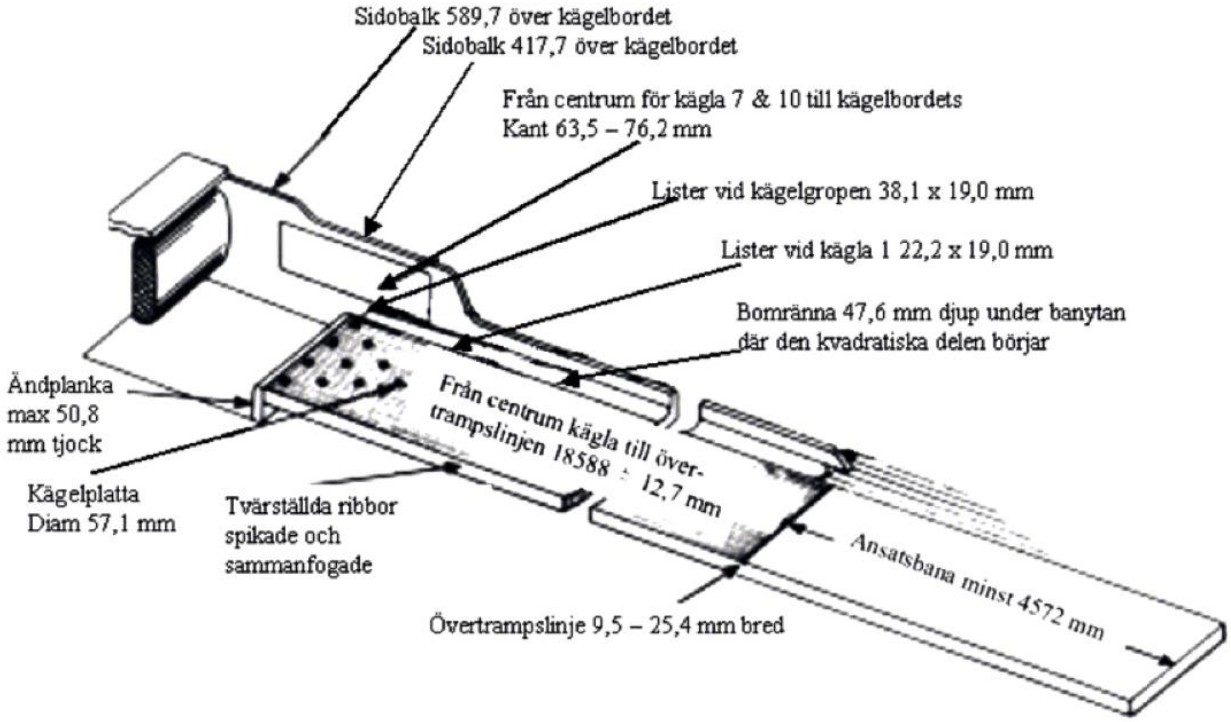
§ B 15 Kägelresningsmaskin

1. **Traditionella maskiner**
   Även kallade ”free-fall-maskiner”. En lista på godkända free-fall-maskiner finns på *https://bowl.com/equipment-specifications/automatic-pinsetters*.

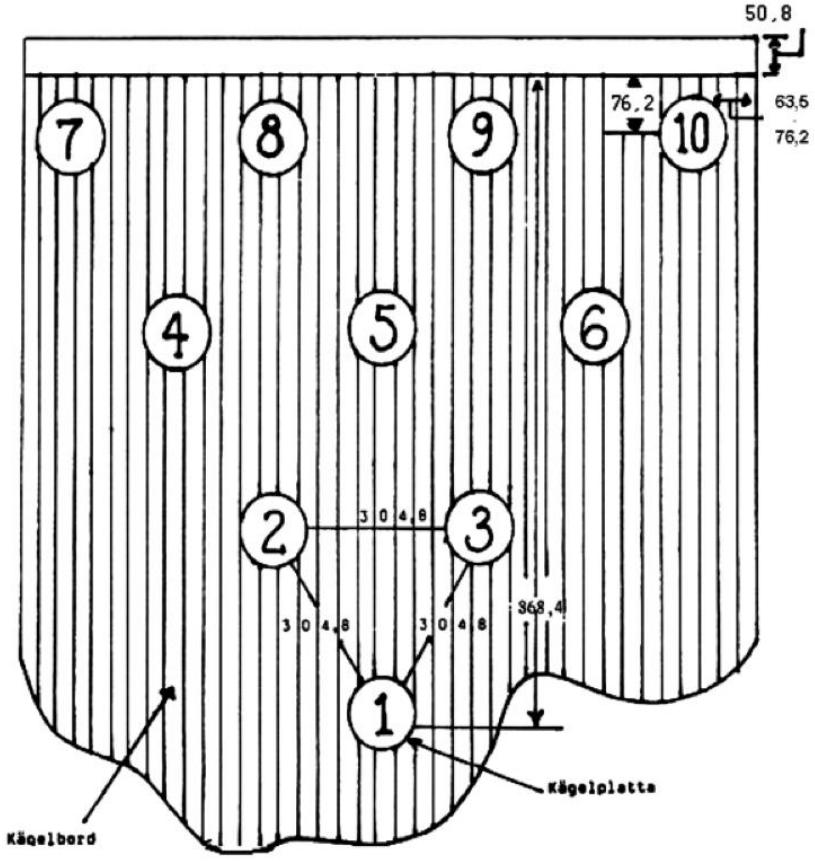
2. **String-pin-maskiner**
   En lista på godkända string-pin-maskiner finns på *https://bowl.com/equipment-specifications/string-pinsetters*.

   Vid allt serie- och tävlingsspel ska följande vara uppfyllt
   - Snörets längd vara minst 54 tum (137,2 cm). Längden mäts från trattens underkant till käglans topp.
   - Justerbara gardiner ska ha ett avstånd på 16-18 tum (40,6-45,7 cm) från kägelbordets bakkant.

1 Bowlingbana, längdvy

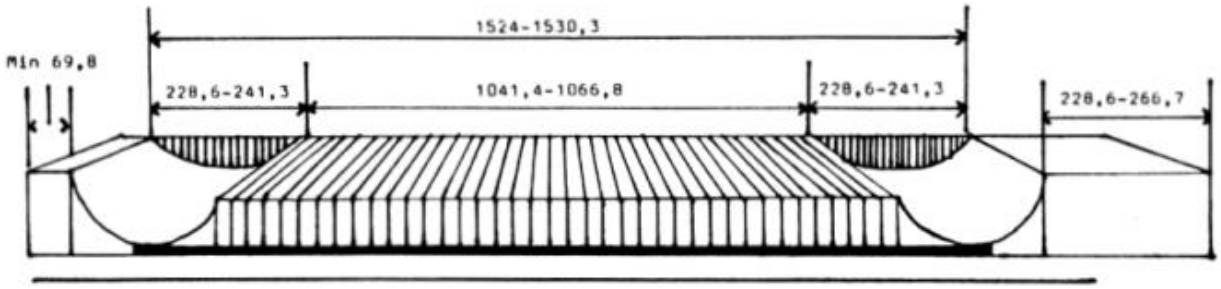


2 Bowlingbana, kägelbord



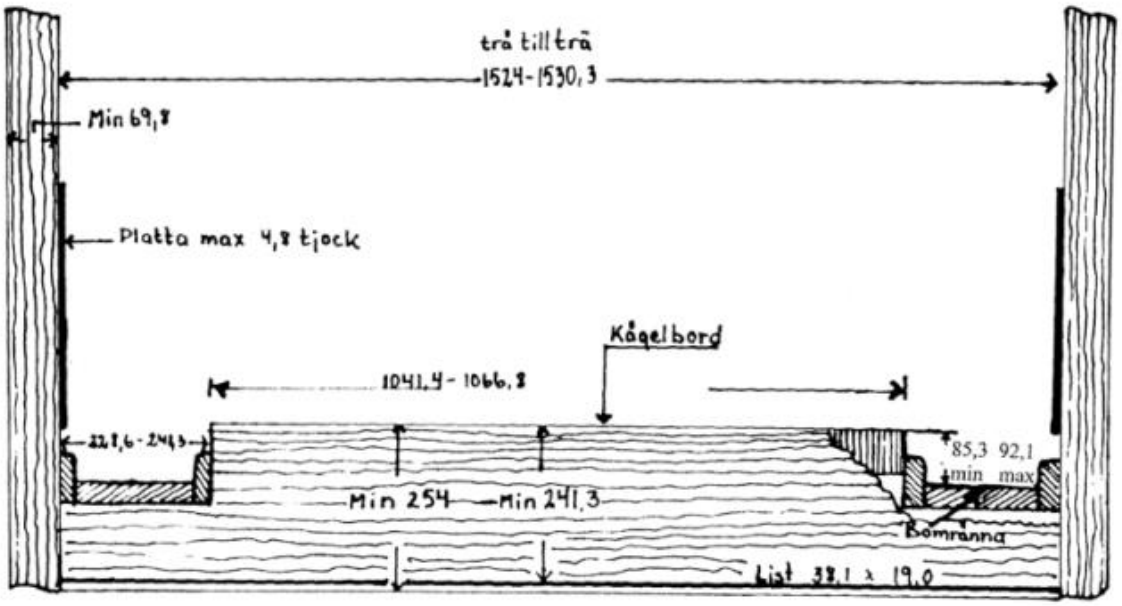
3 Bowlingbana, tvärsektion

Alla mått i mm

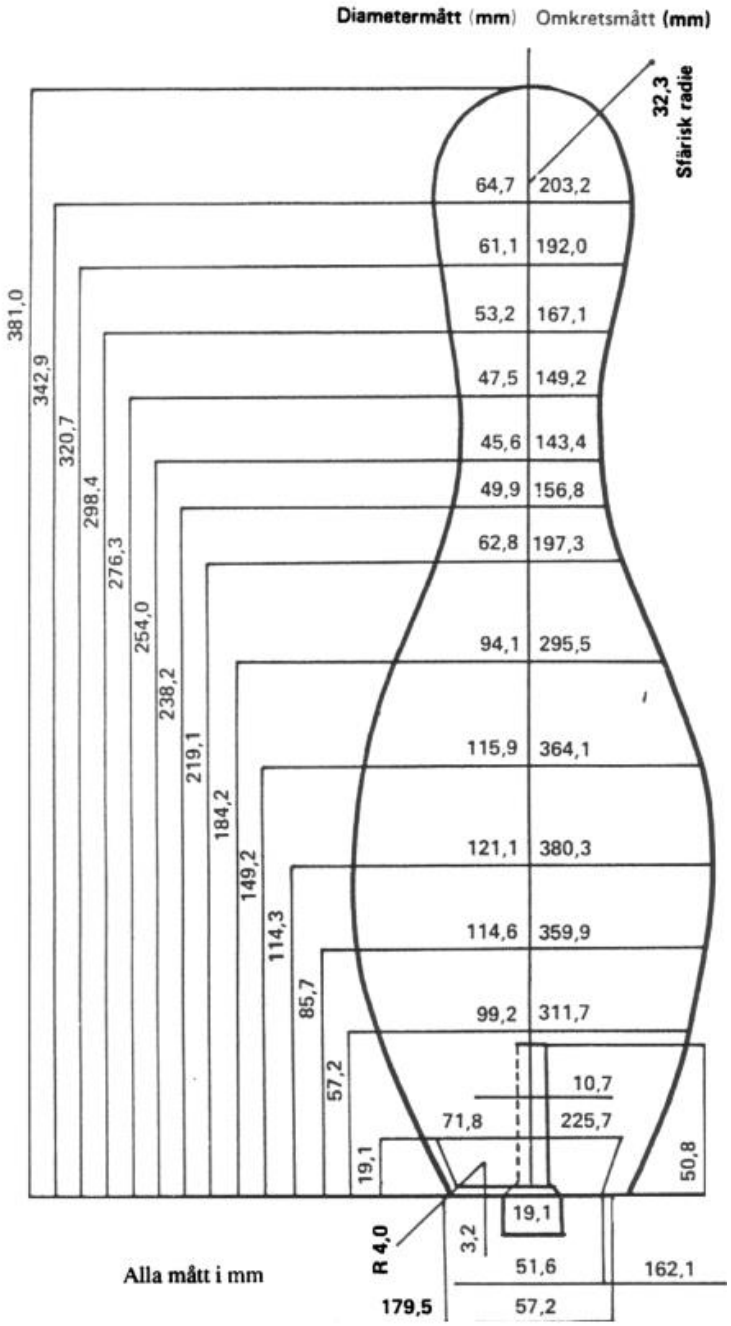


4 Bowlingbana, ändvy vid kägelgropen

Alla mått i mm



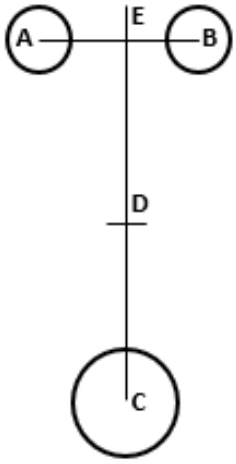
1 Bowlingkägla



1 Instruktion för vägning av bowlingklot på balansvåg

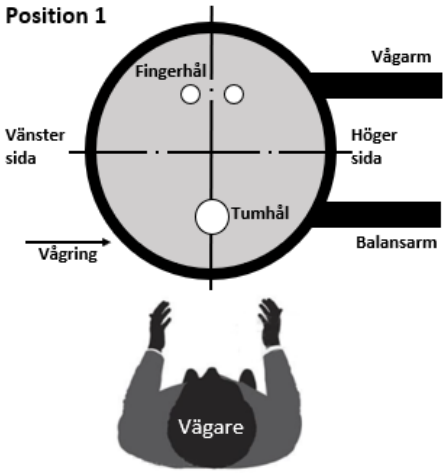
Kloten måste vara så tillverkade och borrade att minst sex sidor balanserar i förhållande till varandra. Vid kontrollvägning enligt instruktion nedan tillåts en differens av högst 85,05 gram (3 oz) mellan sidorna, oberoende av vilka sidor man väger, samt oberoende av klotets vikt.

Alla bilder nedan visas som om man såg ned på klotet. Den typ av våg som används är en så kallad balansvåg. Den främre vågbalken är graderad i gram eller i 1/16 ounce, medan den bakre är graderad i gram eller 1/4 ounce. En annan typ av balansvåg är graderad i 1/4 ounce både på främre och bakre vågbalken. Ibland är vågen så konstruerad att det är bättre att använda främre skalan för att bestämma bruttovikten. Bakre skalan på denna typ av våg användes sedan till att bestämma balansvikten.



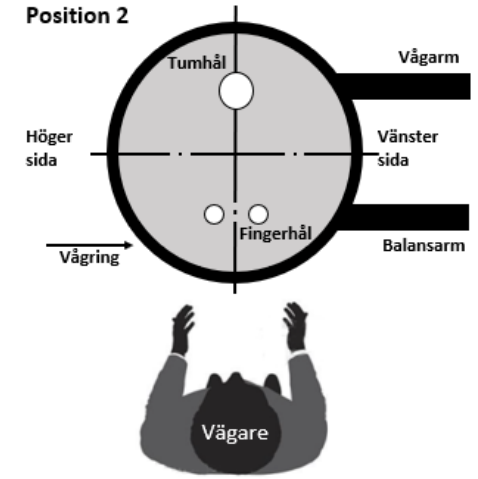
Definition av mätpunkter

- Linjen A-B är avståndet mellan centrum av vartdera fingerhålet.
- Punkt E är halva avståndet av linjen A-B.
- En linje C-E är sedan dragen från centrum av tumhålet till mittpunkten E på linjen A-B.
- Punkt D är halva avståndet av linjen C-E och är centrum av klotet samt startpunkten för vägningen. Påverkas aldrig av vinklar eller märken vid vilka hålen är borrade, inte heller av monogram eller dylikt som ditsatts av tillverkaren.

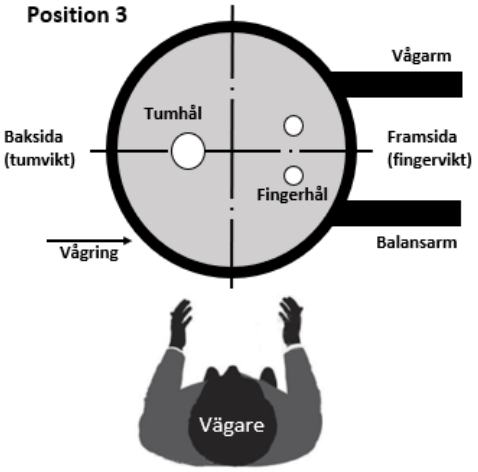


Bestämning av bruttovikt

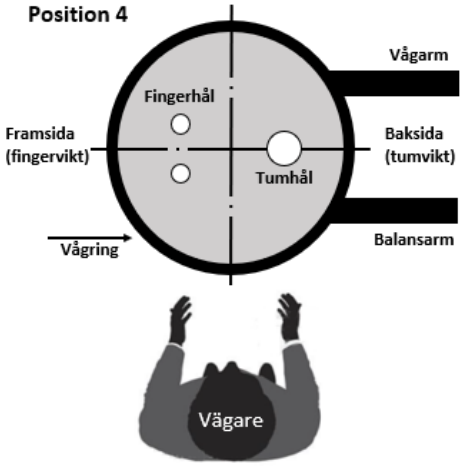
Bruttovikten bestämmes genom att placera klotet i position 1, med tumhålet mot vägaren. Hålen ska centreras kring en linje framifrån och bakåt. Försäkra dig om att balansskalan är nollställd när vågarmen är justerad till att fastställa bruttovikten. Om högra och vänstra sidan av klotet är i perfekt balans är bruttovikten av det här testet densamma som bruttovikten.



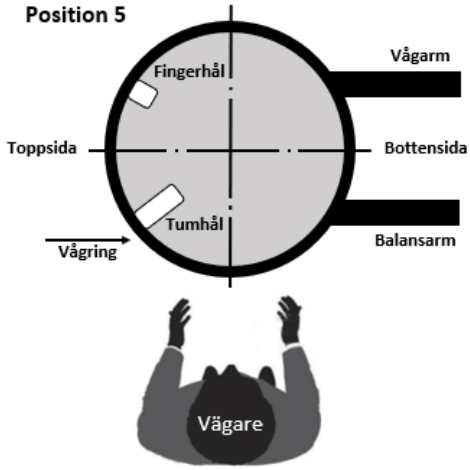
Vägning av klotets högra sida och bekräftande av bruttovikten
Du är nu redo att fastställa skillnaden mellan klotets högra och vänstra sida, likväl som att visa huruvida klotet väger exakt så mycket som visades i position 1. Position 2 uppnås genom att vrida klotet ett halvt varv så att fingerhålen kommer mot dig som väger. Om klotet då inte befinner sig i jämnvikt ska balansinställningen flyttas tills jämnvikt uppnås. Skillnaden får inte överstiga 85,05 gram (3 oz).
Om det var nödvändigt att flytta ställknappen på balansskalan 42,52 gram (1,5 oz) till höger, betyder detta att skillnaden mellan halvorna är 42,52 gram (1,5 oz), höger sida är i detta fall tyngst. Då det var en skillnad på 42,52 gram (1,5oz) mellan position 1 och position 2 är bruttovikten lika med den vikt som bestämdes i position 1 plus hälften av skillnaden mellan position 1 och position 2, i det här exemplet 21,26 gram (3/4 oz).



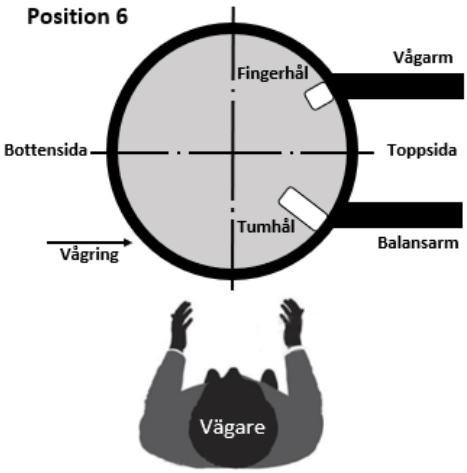
Vägning av klotets framsida (fingervikt)
Framsidan vägs genom att placera klotet i position 3 med fingerhålen centrerade kring en rak linje från höger till vänster med tumhålet till vänster. Flytta sedan balansknappen och avläs vikten.



Vägning av klotets baksida (tumvikt)
Vrid klotet ett halvt varv med hålen centrerade i en rak linje från vänster till höger med tumhålet till höger för att komma till position 4. Justera balansknappen och avläs för att fastställa vikten på klotets baksida. Om balansknappen behöver flyttas till höger betyder detta fingervikt. Skillnaden i vikt mellan de två vägningarna får inte överstiga 85,05 gram (3 oz).



Vägning av toppvikten
Klotet placeras i vågringen, i position 5, med hålen till vänster så att vågringen bildar en linje genom tumhålet och mitt emellan fingerhålen. Som tidigare får inte ställknappen för viktskalan rubbas efter det att bruttovikten har bestämts. Justera nu balansen med balansknappen och avläs vikten.



Vägning av bottenvikten
Vrid klotet ett halvt varv till position 6 så att hålen kommer åt höger med samma linjeriktning som i position 5. Balansen justeras ånyo med balansknappen. Den nu uppkomna skillnaden mellan position 5 och position 6 får ej överstiga 85,05 gram (3 oz). En flyttning av balansknappen till vänster betyder att klotet har toppvikt och en flyttning till höger betyder att klotet har bottenvikt.

De nödvändiga vägningarna har härmed utförts.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Regler för bowlingspel

Innehåll

Spelregler
§ C 1 Protokollföring
§ C 2 Spelsätt
§ C 3 Giltigt/ogiltigt slag
§ C 4 Käglor, kägelfall
§ C 5 Spel på fel bana
§ C 6 Övertramp
§ C 7 Maskinfel
§ C 8 Provisorisk ruta

Utökade spelregler
§ C 9 Klot
§ C 10 Uppträdande vid tävlingsspel
§ C 11 Hjälpmedel
§ C 12 Tävlingsområde
§ C 13 Tävlingsdräkt
§ C 14 Doping och i övrigt förbjudna preparat
§ C 15 Straffåtgärder

Bilagor
Bilaga I:1
Bilaga I:2
Bilaga II

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ C 9, p 3	2024-10-30	Undantag för vissa ungdomar
§ C 4,p 3-5, kom	2024-09-09	Diverse tillägg pga stringmaskiner
Generellt	2024-01-26	Bytt förekomster av worldbowling.org till bowling.sport
Generellt	2024-01-26	Bytt förekomster av WTBA till IBF
§ C 9, p 5.3	2024-01-26	Nytt adress till godkända produkter
§ C 11	2024-01-26	Nytt namn på paragrafen
§ C 11, p 3	2024-01-26	Ny punkt
§ C 13, p 2	2024-01-26	Lagt till krav på bowlingskor
§ C 9, p 3.2	2021-10-28	Krav om hand över x-märkning borttagen
§ C 9, p 3	2021-07-01	Tummen måste befinna sig i tumhålet
§ C 9, p 3.2	2021-07-01	Ny punkt
§ C 15	2021-07-01	Strafftext flyttat till respektive paragraf

Varje tävling i bowling av allmän och officiell natur ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Dispensansökan om undantag från dessa regler behandlas av SvBF genom dess Tävlingskommitté.

§ C 1 Protokollföring

1. En bowlingserie omfattar tio protokollrutor (fortsättningsvis benämnd ruta). Varje ruta är upptill indelad i två mindre delrutor. En spelare slår två slag i var och en av de första nio rutorna om inte en strike erhållits. I tionde rutan slår spelaren ett tredje sk bonusslag om en strike eller spärr erhållits. Varje ruta ska helt färdigspelas innan nästa spelare kan spela.

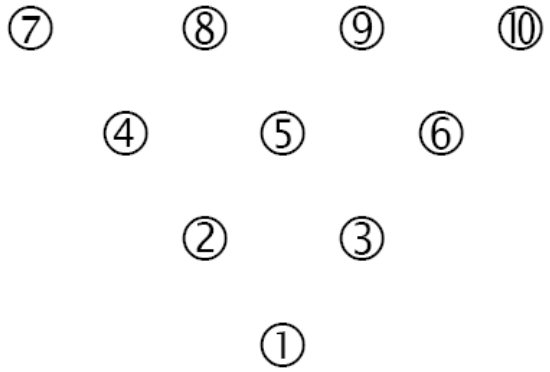
Bana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	X	/	◯	–	Seriep	Resultat
3	X 20	8 / 30	F 9 39	X 65	X 84	⑥ 3 93	9 – 102	8 1 111	7 / 128	7 / 8 146	3	3	1	3	146	146
4	8 F 8	6 / 28	X 58	X 88	X 116	X 134	⑧ – 142	8 / 162	X 192	X X X 222	8	2	1	1	222	368

2. En **strike** är gjord när alla tio käglor slås ner med rutans första slag. En strike markeras med ett kryss (x) i rutans vänstra delruta. För strike erhåller man tio poäng plus antalet käglor som slås ner i spelarens två nästkommande slag. Summeringen av rutans resultat sker alltså först när spelaren utfört ytterligare två slag. Tolv strike i följd i samma serie ger maximala 300 poäng.

3. En **spärr** är gjord när alla kvarvarande käglor slås ner i protolkollrutans andra slag. En spärr markeras med ett diagonalt streck (/) i protolkollrutans högra delruta. För spärr erhåller man tio poäng plus antalet käglor som slås ner i spelarens nästkommande slag. Summeringen av rutans resultat sker alltså först när spelaren utfört ytterligare ett slag.

4. Om inte strike erhållits markeras antalet käglor som spelaren slår ner i sitt första slag i rutas vänstra delruta och om inte en spärr erhållits markeras antalet käglor som spelaren slår ner i sitt andra slag i den högra delrutan. Om ingen kägla slås ner markeras detta med ett vågrätt streck (–) i aktuell delruta. Om inte samtliga käglor slagits ner efter två slag summeras rutans resultat omedelbart. För varje fallen kägla erhålls en poäng.

5. Ett **genomslag** är gjord då det efter första slaget återstår en kägeluppställning där kägla 1 har fallit och minst en kägla som står mellan eller rakt framför två eller fler kvarstående käglor fallit, tex 7-9, 3-10 eller 5-6. Genomslag markeras i vänstra delrutan genom att en ring omsluter den siffra som anger antalet fallna käglor.



6. En **miss** är gjord när spelaren varken slår strike eller spärr, utom då käglorna som står kvar efter första slaget bildar ett genomslag.

   Kommentar: *Även då detta inträffar i tionde rutans tredje delruta ska det i sammanräkningen anges som miss.*

7. Ett **övertramp** markeras med ett (F) i aktuell delruta där övertramp gjorts. För övertramp erhålls inga poäng oavsett kägelfall.

   Kommentar: *För definition av övertramp, se § C 6.*

8 Protokolls korrekthet

   8.1 Spelare/protokollförare ska noga föra protokoll i enlighet med förbundets tävlingsbestämmelser. Spelare ska också kontrollera att protokollföring av eget resultat är korrekt och, därefter underteckna protokoll samt överlämna det till tävlingsledaren. Om automatisk resultatredovisning, sk ”autoscore” används åligger spelare/protokollförare att kontrollera att automatiskt- och manuellt fört protokoll överensstämmer.

   8.2 Då resultat i automatiskt och manuellt fört protokoll **inte överensstämmer** och det finns oklarheter om vilket som är det korrekta är det resultatet i det manuellt förda protokollet som anses vara korrekt.

   8.3 Då hela eller delar av manuellt fört protokoll **inte ifyllts**, anses det automatsikt ifyllda protokollet vara korrekt.

9. Uppenbara misstag i protokollföringen eller misstag i beräkningar vid tävlingar, måste korrigeras av en ansvarig tävlingsfunktionär omedelbart efter upptäckten av misstaget. Tvivelaktiga fall ska avgöras av tävlingsledningen.

§ C 2 Spelsätt

Tävling i bowling spelas på en eller flera banor. En serie kan antingen spelas så att hela serien slås på samma bana, Europeiskt spelsätt, eller så att två närliggande banor används för en serie, då man byter banor efter varje ruta, Amerikanskt spelsätt.

En, två eller flera kan spela samtidigt på en bana eller på ett banpar. Spelar två eller flera på samma bana eller banpar ska var och en av dem spela i tur och ordning. Varje spelare ska alltid slå tionde rutans eventuella extraslag omedelbart efter denna rutas andra slag, innan nästa spelare påbörjar spel i tionde rutan.

1. **Amerikanskt spelsätt (AM).** Vid AM ska samtliga slag i tians ruta spelas på den bana där första slaget i denna ruta slogs. Det finns flera typer av AM:
   - **Singles**. Förekommer främst vid finalspel i individuella tävlingar och mästerskap.
   - **2-manna**. Förekommer vid seriespel, DM, SM och internationella mästerskap samt vid kvalspel i individuella tävlingar. När serien är färdigspelad byter man banpar, vanligtvis till banparet höger om det tidigare banparet. Vid seriespel med AM finns särskilt flyttschema.

- **3-manna**. Förekommer vid en del nationella tävlingar och dessutom vid internationella mästerskap, tex EM och VM
- **5-manna**. Förekommer främst vid internationella mästerskap och liknade tävlingar.

2. **Europeiskt spelsätt (EU)**. Förekommer vid seriespel och vissa individuella tävlingar. Vid EU spelar två spelare samtliga slag i en serie på samma bana. När serien är färdigspelad byter man bana, vanligtvis till banan höger om den tidigare banan. Vid seriespel med EU finns särskilt flyttschema.

3. **Bakers spelsätt (Bakers)**. I lagtävlingar med 3-mannalag kan Bakers spelsätt förekomma. Ett gemensamt protokoll förs, där spelarna turas om att slå var tredje *ruta*. Bakers kan även spelas med två, fyra eller fler lagmedlemmar. Spelarnas turordning kan ändras vid varje series början.

4. **Scotch Double (Scd)**. Vanligast förekommande vid mixed-tävlingar där dam och herre spelar i 2-mannalag. Ett gemensamt protokoll förs, där spelarna turas om att slå vartannat *slag*. Damen påbörjar varje serie. Scd kan även spelas med spelare av samma kön och då får också spelarnas turordning ändras vid varje series början.

Kommentar: *Utförligare beskrivning av spelsätten finns i kapitlets bilaga.*

§ C 3 Giltigt/ogiltigt slag

1. Ett verkligt slag påbörjas då klotet lämnar spelarens hand och passerar övertrampslinjen mot banan.

2. Ett verkligt slag pågår tills dess att samma eller nästa spelare står på ansatsen färdig att slå ett nytt slag – eller tills dess att klotet kommit tillbaka på klotreturen om det utgör kortare tidsperiod.

3. Varje slag som spelare utfört ska räknas såvida det inte förklarats vara ett ogiltigt slag. Ett slag ska förklaras ogiltigt om något av nedanstående fall inträffar. Käglorna reses då på nytt och slaget görs om sedan anledningen till ogiltigförklaringen undanröjts.

   a) Om spelaren spelar ut klotet och anmälan innan klotet passerat en tänkt linje genom 1:ans kägla görs om att en eller flera käglor saknas i uppställningen. Anmälan kan göras av spelaren, medtävlare eller tävlingsfunktionär. Tävlingsledare har rätt att beordra nytt slag även om anmälan inte skett av annan person. Påpekande måste dock göras innan nästa slag utförs på samma bana.

   b) Om en spelare störs eller hindras – genom fysisk kontakt av annan person eller rörligt föremål –efter det att spelaren påbörjat sin ansats t.o.m. det att denne släppt klotet kan spelaren antingen godta det resulterande kägelfallet eller begära att käglorna reses för ett nytt slag.

   c) Om käglorna rubbas eller slås omkull på något annat sätt medan spelaren utför ett slag och innan klotet har nått fram till käglorna.

d) Om ett klot kommer i beröring med något främmande, hindrande föremål på banan.

e) Spel på fel bana. Se även § C 5.

§ C 4 Käglor, kägelfall

1. Beträffande käglor och dess beskaffenhet, regleras detta i Kap B.

2. Käglor felaktigt placerade
   Spelaren är skyldig att förvissa sig om att uppställningen är riktig. Spelaren kan innan slaget utförs begära att orätt placerade käglor ställs om (omresning). I annat fall anses spelaren ha godkänt uppställningen. Spelare har rätt till två omresningar per serie. Önskar spelaren fler omresningar under en serie kan detta endast ske med tillstånd av tävlingsledare – eller om sådan saknas, av motståndare.

3. Giltigt slag – godkänt kägelfall
   - Om käglan slagits omkull av klotet, snöret (vid stringmaskin) eller annan kägla som studsar tillbaka från sidobalkarna, bakre stoppdynan eller **vilande** kägelraka.
   - Om kägla är vilande mot sidobalk eller kickback.
   - Om kägla flyttats från sin ursprungliga plats och står i rännan.
   - Om det efter klotsläppet upptäcks att en eller flera käglor står fel, utan att någon saknas, ska antalet nedslagna käglor räknas och slaget anses giltigt.
   - Kvarstående käglor efter första slaget får inte rubbas även om kägelresningsmaskinen flyttat käglan.
   - Käglor som slagits omkull och förblir liggande på banan eller i bomrännans hela längd eller lutar så att de vidrör sidobalkarna anses som fallna. De **måste** tas bort innan nästa slag slås.
   - En förstörd kägla medför ingen ändring i spelarens poängtal. Antal fällda käglor räknas, varefter den förstörda käglan ersätts.

4. Giltigt slag – ej godkänt kägelfall
   - Om käglor slås ned av ett klot som lämnat banan innan det nått fram till käglorna.
   - Om käglor slås ned av ett klot som studsar från bakre stoppdynan.
   - Om käglan slagits omkull av annan kägla som studsar tillbaka från kägelraka **i rörelse**.

- För stringmaskiner gäller att kägla som flyttat sig, men står på kägelbordet kommer att ställas upp på originalplats och räknas inte som nedslagen.

- För free-fall-maskiner gäller att då kägla flyttat sig till annan plats på kägelbordet, så att kägelresningsmaskinen inte kan lyfta den, ska kägelresningsmaskinen återställas till normalposition. Den flyttade käglan ska stå kvar på sin nuvarande position och räknas inte som nedslagen. Liggande käglor på banan eller i rännan ska avlägsnas enligt punkt 3 ovan.

- Slås en flyttad kägla omkull av kägelresningsmaskinen ska den inte räknas. Käglan måste åter sättas upp på den plats där den ursprungligen stod.

  Kommentar: *Med ursprunglig plats avses den plats där käglan stod före slaget. Vet man inte vilken kägla det gäller ställs den upp på den kägelplatta som bedöms varit närmast den plats som käglan stod på då kägelresningsmaskinen rev den.*

- Käglor som slås ut från banan, studsar tillbaka och blir stående på banan räknas som stående käglor.
- När snöret börjat sträckas av en stringmaskin kan en kägla som står inte fällas eller räknas som fälld.

- Om övertramp (se § 6) gjorts ska ingen av de käglor som slagits ned vid detta slag räknas.

5. Avgörande kring oklart kägelfall
   Om giltigheten av ett kägelfall inte kan avgöras av spelare, ledare eller tävlingsledare avgör scoringen om en kägla är fälld eller ska stå. Se även § angående provisorisk ruta.

6. Tekniska problem
   6.1 Om en kägla bryts av eller på annat sätt illa skadas under tävling, ska den genast ersättas med annan kägla, som ifråga om vikt och beskaffenhet så nära som möjligt överensstämmer med käglorna i den kägelplats som används. Tävlingsledningen ska fungera som domare i alla ärenden rörande ersättandet av käglor.

   6.2 Om kägelmaskinen river ner stående käglor eller inte reser samtliga de käglor som står kvar efter det först utförda slaget, ska manuell resning ske av den eller dessa käglor.

   6.3 Om spelare efter att ha slagit sitt första slag i rutan, får käglor kvar och maskinen vid detta tillfälle stannar på grund av maskinfel, ska spelaren om den ursprungliga kvarvarande kägeluppställningen inte förändrats, fortsätta spela sitt andra slag mot den kvarvarande uppställningen även om en viss tidsrymd gått sedan maskinen stannat och åter satts i funktion.

§ C 5 Spel på fel bana

1. Seriespel
   Vid spel på fel bana förklaras samtliga utförda slag för ”döda” även om mer än en spelare utfört ett giltigt slag på fel bana. Spelare som har spelat på fel bana måste spela om rutan på rätt bana, såtillvida inte samtliga fyra spelare spelat varsin ruta (eller fler) på fel bana. Då förklaras slagen giltiga, halvspelade rutor färdigspelas och därefter fortsätter spelet på rätt banor.

2. Tävlingsspel
   Vid spel på fel bana förklaras utförda slag för ”döda” om misstaget upptäcks innan nästa spelare på samma bana utfört något giltigt slag. Spelaren som har spelat på fel bana måste spela om rutan på rätt bana. Om nästa spelare på samma bana slagit sitt förstaslag så förklaras slagen giltiga. Halvspelade rutor färdigspelas och därefter fortsätter spelet på rätt banor.

3. I en singelturnering, där en spelare vanligtvis slår två rutor i följd, när det är hans tur, och en av spelarna har spelat sina två rutor på fel banor, förklaras dessa slag för "döda" och spelaren måste spela om dessa slag på de rätta banorna. Detta gäller, såvida nästa spelare ännu inte har utfört något korrekt slag, när misstaget upptäcks. Om misstaget inte upptäcks innan nästa spelare har slagit, förklaras slagen giltiga och därefter fortsätter spelet på rätt banor.

§ C 6 Övertramp

1. Medan ett verkligt slag pågår får spelaren inte med någon del av sin kropp komma över på andra sidan övertrampslinjen och beröra denna, banan eller något som helst annat fast eller rörligt föremål, som befinner sig bortom övertrampslinjen. Sker detta har övertramp ägt rum, varvid kägelfallet inte får räknas och ej heller slaget göras om. Käglorna reses på nytt efter varje övertramp. Till övertrampslinjen räknas även linjens förlängning över klotrännor, sidobalkar, pelare och väggar.

2. Om främre delen av en fot befinner sig på andra sidan övertrampslinjen medan bakre delen av samma fot vilar på ansatsbanan räknas detta som övertramp, även om fotens främre del inte berör övertrampslinjen eller banan.

3. Alla ingrepp för att hindra en spelare för att göra övertramp är förbjudna.

4. Efter att en spelare släppt sitt klot är det tillåtet men ej nödvändigt att beträda ansats tillhörande banan närmast till höger eller vänster om den bana varpå spelaren nyss släppte sitt klot **om detta inte innebär störning för andra spelare** som har rätt till en bana ledigt på varje sida under sin ansats.

Vid störning av annan spelare eller vid förflyttning i sidled längre än till de intill liggande banorna räknas detta som olämpligt uppträdande och kan bestraffas med tillsägelse, varning och därefter poängavdrag i hela den aktuella rutan.

5. Övertrampskontroll
   5.1 Inga protester kan göras mot automatisk övertrampskontroll annat än i det fall det kan bevisas att denna inte fungerat ordentligt.

   5.2 Om den automatiska övertrampskontrollen tillfälligt råkar ur funktion ska tävlingsledningen utse övertrampsdomare eller anmoda de officiella protokollförarna att kontrollera övertramp under den tid apparaten är ur funktion.

   5.3 Om den automatiska övertrampskontrollen är ur funktion eller övertrampsdomaren inte observerat påstått övertramp ska övertramp noteras om det är uppenbart för:
   - båda lagledarna
   - minst en spelare från vartdera laget som tävlar på banpar där övertrampet skett
   - officiell protokollförare eller tävlingsledare

   5.4 Övertrampsdomarens beslut kan inte överklagas annat än av tävlingsledaren i de fall där bevisligen misstag förelegat.

   5.5 Övertrampsdomare ska placeras så att denne har obehindrad sikt över de övertrampslinjerna som ska övervakas. Inga åskådare får störa eller hindra honom medan tävling pågår.

§ C 7 Maskinfel

Om vid maskinell resning ett svårare maskinfel skulle uppstå på en bana där sanktionerat tävlingsspel tävling pågår, kan spelet avslutas på annan bana eller banpar. Ett avbrutet spel ska fortsätta från avbrottspunkten. Om ett fel av ovan nämnt slag inträffar vid tävling kan, för att tävlingen ska kunna slutföras, spelet på den stoppade banan överflyttas till annan bana, även om spelarna tidigare spelat på den berörda banan. Detta förutsätter att det inte finns reservbanor.

§ C 8 Provisorisk ruta

1. Om anmärkning mot övertramp eller kägelfall gjorts och fallet inte omedelbart kan avgöras ska spelaren slå ett provisoriskt slag eller spela en provisorisk ruta.

2. Om anmärkningen gäller ***första*** slaget i en ruta ska spelaren fullborda sin ruta och därefter **omedelbart** spela en ny fullständig ruta, såvida inte frågan gäller om spelaren bör tillgodoräknas poäng för strike eller mindre antal käglor än de som fällts. I detta fall ska den eller de käglor som enligt anmärkningen skulle ha fällts lagstridigt, åter ställas upp och spelaren anmodas göra ett nytt slag.

3. Om anmärkningen gäller ***andra*** slaget ska spelaren slå ett provisoriskt slag mot samma kägeluppställning som fanns vid tillfället ifråga. Protokoll upprättas för båda poängtalen i den ruta där ett provisoriskt slag förekommit.

4. Ärendet remitteras sedan vid tävlingar till tävlingsledningen och vid seriematch till Seriekommittén.

§ C 9 Klot

1. Klotkontroll

   1.1 Spelares klot ska klara kontroll avseende dimensioner, mått, vikt och utseende som stadgas i Kapitel B. **Spelare är själv ytterst ansvarig för att dennes klot uppfyller dessa krav.**

   > Om det vid kontroll upptäcks att klot inte uppfyller vad som stadgas, ska klotet och slagen poäng diskvalificeras. SvBF och SDF till vars spelares förening tillhör ska underrättas i upprättad rapport.
   >
   > Spelare som vid sanktionerad tävling, använder klot som tidigare har underkänts och som fortfarande inte är godkänt avstängs från allt tävlingsspel i sex månader.

   1.2 Vid tävlingsspel ska spelaren på anmodan av tävlingsledning eller SvBF-representant uppvisa sina klot för kontroll.

   > Spelare som undanhåller klot från kontroll
   > - **före** spel, tillåts inte att starta tävlingsspel.
   > - **efter** spel, diskvalificeras från tävlingen och slagen poäng nollställs. Spelare avstängs dessutom från allt tävlingsspel i sex månader.
   >
   > SvBF och SDF till vars spelares förening tillhör ska underrättas i upprättad rapport.

2. Ett eller flera klot får av spelare användas vid tävling.

3. Grepp

   Om ett klot har tumhål måste spelarens tumme befinna sig i tumhålet vid klotsläppet.

   Undantag från denna regel gäller för ungdomar t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 16 år. Undantaget gäller under följande förutsättningar:

   - Spelaren har en spelstyrka understigande 165
   - Spelaren deltar **inte** i en internationell tävling
   - Spelaren deltar **inte** i en tävling med prispengar överstigande 5 000 kr

Om spelare bryter mot reglerna bestraffas denne med noll (0) kägelpoäng i aktuell serie.

4. Spelaren ska anpassa sina i spel varande antal klot till klotreturens kapacitet.

5. Förändring av klots yta

5.1 Tävlingsspel **utan** begränsning i antal klot

5.1.1 Det är tillåtet att förändra klotets yta under all officiell inspelning. Detta under förutsättning att klotet rentorkas efteråt samt att förändring utförs;

- för hand med, enligt punkt 5.3, godkänd polerings- eller rengöringsprodukt
- utanför tävlingsområdet
- utan att fördröja spelarens nästkommande tävlingsslag

5.1.2 Det är inte tillåtet att under tävlingsspel (i eller mellan serier) förändra ytan på de klot som används i tävlingen. Det är inte heller tillåtet att under tävlingsspel rengöra klotets yta med annat än torr trasa eller motsvarande.

5.1.3 Är tävlingen indelad i olika block är det tillåtet att förändra ytan mellan blocken.

5.2 Tävlingsspel **med** begränsning i antal klot
Förutom vad som anges i punkt 5.1 är det tillåtet att under pågående tävlingsspel förändra klotets yta **mellan** serier.

5.3 En fullständig och uppdaterad lista på godkända produkter finns på ***www.bowl.com/equipment-specifications/ball-cleaners*** under länken *Approved Cleaners*. Slip/polermaterial i fast form (slipdynor och liknande) som inte släpper ifrån sig partiklar är också tillåtna.

Det är **inte** tillåtet att använda sandpapper (sandkorn lossnar), eller produkter som finns under rubriken Non-Approved Cleaners.

Kommentar: *Spelare bör uppmärksamma att det i andra länder kan finnas lokala regler som inte ansluter till IBF:s och/eller de svenska reglerna.*

Spelare som bryter mot regeln under pågående serie bestraffas med noll (0) kägelpoäng i aktuell serie.

Spelare som bryter mot regeln under officiell inspelning, eller mellan serier, inom block av spel, bestraffas med noll (0) kägelpoäng nästkommande serie.

6. Spelarens eget klot får inte utan medgivande från ägaren användas av annan spelare.

§ C 10 Uppträdande vid tävlingsspel

1. Endast tävlingsledaren och tjänstgörande kontrollanter äger rätt att göra anmärkning mot tävlande under pågående tävling.

2. Spelare får inte avsiktligt göra övertramp med avsikt att få fördel av detta.

> Om spelare avsiktligt gör övertramp med avsikt att få fördel, ska de nedslagna käglorna inte räknas. Spelaren får inte heller slå något ytterligare slag i aktuell ruta.

3. Spelare får inte misskreditera tävlingsledare eller annan funktionär, eller på annat sätt uppträda olämpligt eller osportsligt.

> Spelare som misskrediterar tävlingsledare eller annan funktionär ska av tävlingsledningen erhålla:
> a) Varning
> b) Utvisning
>
> Spelare som på annat sätt uppträder olämpligt eller osportsligt ska av tävlingsledningen erhålla en **tillsägelse**. Därefter varning och utvisning enligt ovan.
>
> ***Kommentar:***
> *a) Utvisning kan medföra avstängning av spelaren (RF:s Kap. 14).*
> *b) Sker förseelsen vid seriespel ska avstängning från fortsatt spel även gälla dubbelmatch i samma omgång och rapport av förseelsen ska då också avges till SK via SDF. En spelare som tagits av banan av någon av dessa orsaker kan ersättas – **vid nästa series början** av avbytare. Vid seriespel av nominerad avbytare.*
> *c) Varning och utvisning ska alltid rapporteras av tävlingsledaren till SDF.*
> *d) Medvetet fusk med protokollföring medför alltid omedelbar utvisning utan föregående varning.*
> *e) Tävlingsledare äger rätt att tillfälligt avbryta spel vid uppenbart olämpligt uppträdande av publik eller del därav.*

4. Tidsram
   Tävling ska vara avslutad inom angiven tidsrymd. En spelare som är klar att spela på en bana har följande rättigheter och skyldigheter:

4.1 Spelaren kan endast kräva företräde framför spelaren som spelar på banan omedelbart till vänster.
4.2 Spelaren ska lämna företräde endast för spelare som spelar på banan omedelbart till höger.
4.3 Alla spelare ska vara klara till att spela när det är dennes tur. Spelare får inte vänta att slå sitt slag om banorna omedelbart till höger och till vänster är klara.
4.4 En spelare har 30 sekunder på sig – efter det att föregående spelare har stigit ner från ansatsen – innan klotet ska ha släppts och ett verkligt slag påbörjats.
4.5 Om banpar är mer än fyra rutor bakom övriga vid spel 2 spelare/bana – eller mer än två rutor bakom övriga vid spel 3 spelare eller fler/bana (ej räknat ändbanpar) – ska spelare vid dessa banpar särskilt övervakas.

Om spelare inte fullföljer bestämmelserna kan det bli betraktat som att spelaren fördröjt spelet (Slow bowling). Vid fördröjning av spelet är straffskalan följande:
a) Första förseelsen – Tillsägelse, ingen bestraffning
b) Andra förseelsen inom ”block av spel” – Varning, ingen bestraffning
c) Tredje och varje därefter följande förseelse inom ”block av spel” – Bestraffning.
Spelaren erhåller INGEN POÄNG I DEN AKTUELLA RUTAN. Hela rutan ska alltså borträknas även om förseelsen sker i det andra slaget.

- Som "Block av spel" räknas en seriematch eller varje tävlingsstart.
- Om tävling är uppdelad i olika distanser eller slutspel betraktas varje uppdelning som ett "block"
- Utdelade varningar ska inte följa med från ett "block" till ett annat.

§ C 11 Hjälpmedel

1. Ingen får sätta något märke på ansatsen, banan eller göra något som kan skada eller vanställa ansatsen eller banan, eller försätta den i sådant skick att andra spelare hindras från att utnyttja den på normalt sätt.

2. Det är förbjudet att använda:
   a) preparat på ansats eller på skors glidyta, som förändrar ***ansatsens*** glidegenskaper, t ex talkpuder, pimpsten, harts och dylikt
   b) tejp på ansatsen
   c) flytande medel för att rengöra klot inom tävlingsområdet. Se även § C 9.
   d) tejp på klotets utsida

3. Puffboll och liknande får användas, dock endast på plats som anvisats av hallpersonalen.

§ C 12 Tävlingsområde

1. Med ***tävlingsområde*** avses tävlingsbana med tillhörande ansatsområde samt övrigt utrymme räknat från ansatsområdet till närmast bakom belägna fast anordnade åskådarplats.

2. Inom tävlingsområdet får vid tävling och seriematch uppehålla sig:
   a) spelande lagmedlemmar och nominerad avbytare
   b) vid lagkonstellationer med fem eller fler spelare – en lagledare/lag
   c) tävlingsledaren
   d) protokollskrivare
   e) eventuella övertrampsdomare
   f) resultatgivare (vid seriematch endast en, utsedd av hemmalaget)

   Kommentar: *Vid seriematch eller annan tävling med nominerade lag har avbytare rätt att röra sig fritt inom tävlingsområde dock utan att inkräkta på utrymme för spelare och funktionärer. Avbytare är underställd samma tävlingsregler som spelande lagmedlem.*

§ C 13 Tävlingsdräkt

1. Tävlande i nationella tävlingar och seriespel ska vara iförd godkänd tävlingsdräkt.

2. Med godkänd tävlingsdräkt avses

   a) inom föreningen enhetligt avseende grundfärg och/eller färgkombination
   b) Överdel: blus/skjorta/tröja med ärm
   c) Nederdel: kjol/långbyxor/shorts
   d) Skor avsedda för bowlingspel **ska** användas

3. 3.1 Tävlingsdräkt ska **tydligt** vara försedd med föreningens namn och/eller logotype.
   3.2 Spelare som via samarbetsavtal, herr- eller damavtal deltar i annan förenings lag ska bära denna förenings tävlingsdräkt vid spel i Nationella Serien.

   Kommentar: *Nederdel får vara blandad kjol/långbyxor/shorts. Vid tävlande internationellt är det landets regler som gäller beträffande klädsel*

4. 4.1 Förening som önskar använda reklam på tävlingsdräkt, ska följa regler enligt *svensk lag* samt enligt *Riksidrottsförbundets stadgar* och *Idrotten vill*. Reklam får inte placeras på sådant sätt att placering – alternativt placering i samband med text/bild, kan väcka anstöt.

   4.2 Förening kan tillåtas ha olika reklam (individuell reklam) för varje individ. Reklamintäkterna ska alltid oavkortat tillfalla föreningen.

Förening som inte följer bestämmelserna bötfälls med 600:-

5. Önskar deltagare i individuell tävling bära annan klädsel än av förening inregistrerad tävlingsdräkt ska spelaren ha sin förenings skriftliga medgivande med underskrift av

ordförande, sekreterare eller kassör. Sådan klädsel ska vara proper och spelarens **hela** namn ska vara tydligt angivet på tröjans/skjortans rygg.

6. Förbundsstyrelsen äger rätt att för speciella spelargrupperingar (t.ex. Team Sweden) godkänna en speciellt framtagen tävlingsdräkt. Denna tävlingsdräkt får inte användas vid DM/SM samt ytterligare av förbundsstyrelsen fastställda tävlingar.

7. Som tävlingssko får endast användas skor vars sula och klack är av sådan beskaffenhet att de inte flagnar av, avger märken på, repar eller skadar ansatsbanan.

8. Anmärkning mot klädsel kan göras av tävlingsarrangör samt SDF. Se även § C 10, p 1.

Kommentar: *Med SDF avses ledamot av SDF-styrelse.*

§ C 14 Doping och i övrigt förbjudna preparat

1. **Tillhörighet**

   1.1 SvBF inklusive underorganisationer och dess medlemmar lyder under **Idrottens Dopingreglemente** fastställt av extra RF-stämma i maj 2014 med ikraftträdande 1/1 2015. Detta reglemente är upprättat utifrån World Anti-Doping Code (WADC), som antogs av RS i maj 2015. WADC är styrande för alla internationella och nationella organisationer som har antagit koden.

   1.2 SvBF inklusive underorganisationer och dess medlemmar lyder dessutom under **IBF Anti-Doping Rules** baserade på WADC.

Brott mot dopingreglerna bestraffas enligt RF:s bestämmelser.

2. Det åligger varje spelare att känna till och följa RF:s och IBF:s dopingregler. De kapitel som i RF:s stadgar behandlar antidoping är Kap 8 §5, Kap 11 §4, Kap 13 samt Kap14 §1. IBF:s dopingregler återfinns på *www.bowling.sport*. Det åligger även varje ledare, funktionär och annan som på något sätt biträder spelare att känna till och följa dopingreglerna, att medverka till att dopingkontroller kan genomföras och att främja en dopingfri idrott. **Spelare är själv ytterst ansvarig för alla ämnen som på något sätt kommer in kroppen,** därmed också ansvarig för att förvissa sig om korrekt medicinsk behandling.

3. Utöver det som regleras av **Idrottens dopingreglemente** och **IBF Anti-Doping Rules** gäller även följande vid deltagande i sanktionerat serie- eller tävlingsspel:

   3.1 Spelare får inte röka under block av spel.

a) Om spelare ertappas med att röka under **pågående serie** bestraffas spelaren med noll (0) poäng i **aktuell** serie.

b) Om spelare ertappas med att röka **mellan serier,** inom block av spel, bestraffas spelaren med noll (0) poäng i **kommande** serie.

3.2 Spelare får inte konsumera, eller vara påverkad av, alkohol eller illegala droger under block av spel.

Brott mot bestämmelserna medför omedelbar utvisning utan föregående varning. SvBF och SDF till vars spelares förening tillhör ska underrättas i upprättad rapport. Vid grov eller synnerligen grov förseelse kan SvBF utdela ytterligare disciplinära åtgärder.

3.3 Spelarens förening ansvarar för att inte tillåta denne att delta i lagtävling/seriematch i strid mot punkt 3.

Förening som tillåter spelare att delta ett av föreningens lag i strid mot gällande bestämmelser kan bestraffas om spelarens förseelse bedöms som grov eller synnerligen grov.

4. Icke alkoholhaltiga drycker är tillåtna förutsatt att de inte intas inom tävlingsområdet. Tävlingsledaren avgör i varje särskilt fall, hur och var intagandet av dryck får ske.

§ C 15 Straffåtgärder

Där inget annat straff har specificerats utdelas nedanstående bestraffning vid brott mot reglerna i kapitel C:

a) Första förseelsen – Tillsägelse, ingen bestraffning
b) Andra förseelsen inom ”block av spel” – Varning, ingen bestraffning
c) Tredje och varje därefter följande förseelse inom ”block av spel” – Bestraffning. Spelaren erhåller INGEN POÄNG I DEN AKTUELLA RUTAN. Hela rutan ska alltså borträknas även om förseelsen sker i det andra slaget.

BESKRIVNING AV AMERIKANSKT SPELSÄTT

Till skillnad från tävling med Europeiskt spelsätt används vid Amerikanskt spelsätt (AM), två intill varandra liggande banor med samma klotretur, för att spela en serie.

Amerikanskt spelsätt förekommer huvudsakligen vid lagtävlingar, individuellt matchspel och stegfinaler.

Lagtävling
Vid AM används alltså två banor med samma klotretur för att spela en serie.
Hemmalaget startar på vänster bana. Vid varje ny serie börjar alltid spelaren på vänster bana (se exempel på nästa sida).

Lag A, spelare A1-A3, möter Lag B, spelare B1-B3, på bangrupp 1 - 2.
Lag A är hemmalag.
Spelare A1 startar på bana 1 och spelar förstarutan. Spelare A2 och A3 spelar därefter i tur och ordning sin första ruta på bana 1. Sedan A1 spelat sitt förstaslag, startar B1 på bana 2 och spelar sin första ruta, varefter B2 och B3 fortsätter tills dess samtliga i laget spelat sin första ruta på bana 2.

När båda lagen spelat sin första ruta på respektive bana byter lagen bana och B1 börjar sin andra ruta på bana 1 och A1 börjar sin andra ruta på bana 2 med alla lagmedlemmarna tätt efter.
Så fortsätter spelet med banbyte efter varje ruta.

Eventuella extraslag i tians ruta spelas klart på samma bana.
Spelare A3 avslutar alltså sin första serie på bana 2 och spelare B3 på bana 1.

Byte av banpar sker efter avslutad serie.

En viktig regel för spelare 1 är. Börja aldrig ny ruta förrän sista man i laget spelat färdigt föregående.

Individuell tävling
Vid tävling, man mot man, med endast 1 man per bana är tillvägagångssättet något annorlunda (se exempel på nästa sida).

Spelare A spelar ruta 1 på bana 1.
Spelare B spelar ruta 1 på bana 2 och fortsätter direkt med ruta 2 på bana 1.
Därefter spelar A ruta 2 på bana 2 och fortsätter direkt med ruta 3 på bana 1.
Detta innebär att spelarna fullgör 2 rutor i sträck men med banskifte mellan varje ruta.

Vid stegfinaler, där man slår ut varandra underifrån, brukar regeln tillämpas att den som ligger före på stegen får välja om han vill börja eller vänta. Vanligast är dock att arrangören bestämt att den som ligger före börjar och därmed spelar 10:e rutan sist.

97.09.01

A. Spelordning vid amerikanskt spelsätt individuellt

Moment	Bana 1	Bana 2
1	Spelare A	
2		Spelare B
3	Spelare B	
4		Spelare A
5	Spelare A	
6		Spelare B
7	Spelare B	
8		Spelare A
9	Spelare A	
10		SpelareB
11	Spelare B	
Osv		

	1	2	3	4	5
A	9 /	x	x	9 /	9 /
	20	49	69	88	
	Mom 1	Mom 4-5		Mom 8-9	

	1	2	3	4	5	6
B	x	x	9 /	9 /	x	x
	29	49	68	88		
	Mom 2-3		Mom 6-7		Mom 10-11	

a) Byte av banpar sker efter avslutad serie
b) Bonusslag i ruta 10 sker på samma bana

Anm: Stegfinaler spelas på samma banpar

B. Spelordning vid amerikanskt spelsätt 3-mannalag

Moment	Bana 1	Bana 2
1	Spelare A1	
2		Spelar B1
3	Spelare A2	
4		Spelare B2
5	Spelare A3	
6		Spelare B3
7	Lagen byter bana	
8	Spelare B1	
9		Spelare A1
10	Spelare B2	
11		Spelare A2
12	Spelare B3	
13		Spelare A3
14	Lagen byter bana	

	1	2
Spelare A 1	9 /	X
Spelare A 2	x	x
Spelare A 3	9 /	X
	Mom 1-3-5	9-11-13

	1	2
Spelare B 1	x	9 /
Spelare B 2	9 /	x
Spelare B 3	x	9 /
	Mom 2-4-6	8-10-12

a) Byte av bana sker efter varje ruta lagvis
b) Byte av banpar sker efter avslutad serie
c) Bonusslag i ruta 10 sker på samma bana
Anm. När spelare A1 har slagit sitt första slag, slår spelare B1 omedelbart sitt 1:a slag

BAKERS SPELSÄTT

Bakers spelsystem är en form av lagspel där lagresultatet totalt sett hela tiden växer fram på protokollet. I Bakers spelsystem behöver man inte summera olika spelares delsiffror utan slutresultatet i serien är lagets resultat.

Detta spelsystem kan användas för 2-3-4- och 5-mannalag.

Spelet tillgår så att varje lagmedlem spelar en ruta i en gemensam serie. Man går runt på antalet lagmedlemmar tills en serie är färdigspelad.

I t ex 3-manna spelar spelare 1 första rutan, spelare 2 andra rutan och spelare 3 tredje rutan varefter spelare 1 spelar fjärde och spelet fortsätter så serien ut. Den som spelar 10:e rutan (spelare 1) får slå ev. bonusslag.

Inbördes spelordning får ändras efter varje serie. För avbytare gäller samma regler som i övriga spelsätt.

Varje serie spelas på en bana. Byte av bana efter varje serie.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Seriebestämmelser

Innehåll

Seriesystemet

§ D 101 Omfattning, indelning, seriefinal
§ D 102 Spelordning – Nationella seriesystemet för Herrar
§ D 103 Spelordning – Kval för Herrar
§ D 104 Spelordning – Nationella seriesystemet för Damer
§ D 105 Spelordning – Kval för Damer
§ D 106 Seriespelsregler
§ D 107 Laganmälan
§ D 108 Farmarlag
§ D 109 Serietabell
§ D 110 Underskott av lag (vakans)
§ D 111 Överskott av lag
§ D 112 Uteslutning
§ D 113 Force majeure

Seriematcher

§ D 201 Klot- och oljeregler
§ D 202 Lagledaren och dennes skyldigheter
§ D 203 Tävlingsledare vid seriematch
§ D 204 Tävlingsområde
§ D 205 Poängberäkning och spelordning
§ D 206 Lagstorlek
§ D 207 Nominering av lag
§ D 208 Avbytare/byte
§ D 209 Decimerat lag
§ D 210 Flyttning av match
§ D 211 Walk Over
§ D 212 Kvalmatcher
§ D 213 Serieomgång
§ D 214 Matchtid
§ D 215 Protokollföring
§ D 216 Avbruten match/scoringproblem
§ D 217 Resultatrapportering Nationella serien
§ D 218 Protest

Lagmedlems spelbarhet

§ D 301 Allmänt
§ D 302 Damer i herrarnas Nationella seriesystem
§ D 303 Utländska spelare
§ D 304 Samarbetsavtal mellan föreningar
§ D 305 Individuella spelaravtal
§ D 306 Farmarlag
§ D 307 Icke spelklar spelare

Bilaga 1 Seedning och lottmallar för kval
Bilaga 2 Flyttningsschema seriematcher

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ D 201, p 1	2026-07-01	Ny punkt om 78D-krav
§ D 101, p 1.1	2025-09-16	Lagt till Division 4
§ D 104, p 4	2025-09-16	Lagt till Division 4
§ D 106, p 10	2025-09-16	Lagt till Division 4
§ D 214, p 1b	2025-09-16	Lagt till Division 4
§ D 102-103	2025-09-11	En mängd ändringar pga serieomläggning
§ D 104, p 2-3	2025-09-11	Delat upp Allsvenskan i två punkter pga olika förutsättningar i nord/syd
§ D 105, p 1	2025-09-11	Ändrat till 4 lag från Allsvenskan
§ D 105, p 2	2025-09-11	Ändrat från 6 till 2 lag från Div 1, samt 3 till 2 från Allsvenskan
§ D 106, p 3,5,7,9	2025-09-11	Ändrat pga serieomläggning
§ D 201, p 2.1.1	2025-09-11	Ändrat 36-44 till 38-42
§ D 214, p 1b	2025-09-11	Inspelning från 5 till 10 minuter
§ D 305, p 1.3	2025-09-11	Lagt till stycke om kval
Bilaga 1	2025-09-11	Alla punkter ändrade pga serieomläggning
§ D 306, p 4-5	2025-04-09	Flyttat orden *inte* och *får* för bättre läsbarhet
§ D 102, p 1-4	2025-03-25	Ändrat pga serieomläggning
§ D 102, p 6-7	2025-03-25	Ändrat pga serieomläggning
§ D 103, p 1-5	2025-03-25	Ändrat pga serieomläggning
Bilaga 1, p 3-7	2025-03-25	Ändrat pga serieomläggning

All verksamhet inom SvBF är underställd **RF:s stadgar.** Svenska Bowlingförbundets Seriekommitté (SK) är administrerande organ för reglerna i detta kapitel. Uppstår fall som inte kunnat förutses – eller om fråga uppstår om tolkning av regel – dömer SvBF:s Juridiska utskott i enlighet med det som anses vara regelns intention. Reglerna i detta kapitel gäller för **Nationella serien**, men kan också appliceras på alla typer av distrikts- eller lokala serier. Administratör av sådan serie avgör själv i vilken omfattning man väljer att nyttja, eller göra avsteg från, detta kapitel.

Seriesystemet

§ D 101 Omfattning, indelning, seriefinal

1. Seriesystemet omfattar Nationella serien och Distriktsserierna.

   1.1 Nationella serien
   - För herrar avses Elitserien, Allsvenskan, Division 1, Division 2, Division 3 och Division 4.
   - För damer avses Elitserien, Allsvenskan, Division 1 och Division 2.

   1.2 Arenakrav i Nationella serien
   För spel i herrarnas eller damernas Elitserie krävs en hemmahall med minst åtta banor samt scoring online eller web-sändning där scoring framgår.

   1. 3 Distriktsserierna
   Reservlagsserier, lokalserier etc. sanktioneras och registreras av SDF.

2. Indelning av Nationella seriesystemet framgår av årlig inbjudan publicerad på SvBF:s hemsida *www.swebowl.se*. Publicering sker senast 15/4.

3. Segrande lag i samtliga grupper inom Nationella seriesystemet erhåller, efter vårens spel SvBF:s medalj i guld.

§ D 102 Spelordning – Nationella seriesystemet för Herrar

Spelordning för Elitserien, Allsvenskan samt Division 1, Division 2, Division 3 och Division 4 upprättas av SK.

Följande gäller för Nationella seriesystemet:

1. Elitserien
   En rikstäckande grupp om tio lag.
   Lag med placering 1-2 är kvalificerat för *Slutspel om SM-medaljer*. (se Kap E).
   Lag med placering 3-6 är kvalificerat för *Slutspelskval* (playoff). Slutspelskvalet spelas på neutral spelplats.
   Två matcher spelas och först till 1,5 segrar går vidare. Vid lika avgör differens av banpoäng. Vid lika även där spelas en tredje match över en serie. Vid oavgjort i denna serie avgörs matchen via roll-off, dvs alla åtta spelarna spelar en extra ruta 9-10.
   Lag 3 möter Lag 6
   Lag 4 möter Lag 5
   De två segrarna är kvalificerade för *Slutspel om SM-medaljer*.
   Lag med placering 1-8 är kvalificerat för nästa säsongs Elitserie.
   Lag med placering 9 är kvalificerat för *Kval till Elitserien*.
   Lag med placering 10 nedflyttas till nästa säsongs Allsvenska.

2. Allsvenskan, Syd och Mellan
   Spelas i två grupper med tolv lag i vardera.

2.1 Lag med placering 1-2 är kvalificerat för *Kval till Elitserien*.
Lag med placering 3-9 är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*.
Lag med placering 10 är kvalificerat för *Kval till Allsvenskan*.
Lag med placering 11-12 nedflyttas till nästa säsongs *Division 1*.

2.2 Om placering 1-2 innehåller farmarlag – är istället de två bäst placerade representationslagen i samma seriegrupp kvalificerat för *Kval till Elitserien*.

3. Allsvenskan, Norrland
Spelas i en grupp om nio lag.
Lag med placering 1 är kvalificerat för *Kval till Elitserien.*
Lag med placering 2-6 är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*.
Lag med placering 7-8 är kvalificerat för *Kval till Allsvenskan*.
Lag med placering 9 är kvalificerat för nästa säsongs *Division 1.*

4. Division 1 Göta- och Svealand
Division 1 spelas i fyra grupper med tolv lag i vardera.
Lag med placering 1 är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*.
Lag med placering 2 är kvalificerat för *Kval till Allsvenskan.*
Lag med placering 3-9 är kvalificerat för nästa säsongs *Division 1.*
Lag med placering 10 är kvalificerat för *Kval till Division 1.*
Lag med övrig placering nedflyttas till nästa säsongs *Division 2*.

5. Division 1 Norrland
5.1 Grundserie
Spelas i två grupper. Antalet lag i respektive grupp avgörs av antal anmälda lag samt geografisk hemvist.
Lag med placering 1-2 är kvalificerat för *Kvalserien till Allsvenskan*
Lag med övrig placering är kvalificerat för nästa säsongs *Division 1*.

Kommentar: *Om lag med placering 1-2 är ett F-lag som inte kan avancera till Allsvenskan pga att representationslaget spelar i Allsvenskan fylls platsen av lag med placering 3, osv.*

5.2. Kvalserie
Spelas i en grupp med fyra lag.
Lag med placering 1 är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*
Lag med placering 2-3 är kvalificerade för *Kval till Allsvenskan*
Lag med placering 4 är kvalificerat för nästa säsongs *Division 1*.

6. Division 2 Göta- och Svealand
Division 2 spelas i tolv grupper. Antalet lag i respektive grupp kan variera.
Med utgångspunkten åtta lag i vardera gruppen fördelar SK lagen utefter geografiskt fördelaktigt antal lag i varje grupp. Antalet matcher för lagen bör ligga mellan 16 och 24.
Lag med placering 1 är kvalificerat för *Division 1*.
Lag med placering 2 är kvalificerat för *Kval till Division 1*.
Lag med placering 3-5 är kvalificerat för nästa säsongs *Division 2*.
Lag med placering 6 är kvalificerat för *Kval till Division 2*.
Lag med övrig placering nedflyttas till nästa säsongs *Division 3*.

Kommentar: *Om gruppen innehåller annat antal lag än åtta ändras placeringarna ovan men fortfarande enligt principen att två lag degraderas och ett kvalar för att hålla sig kvar.*

7. Division 3 Göta- och Svealand

Division 3 spelas i 24 grupper. Antalet lag i respektive grupp kan variera. Med utgångspunkten åtta lag i respektive grupp fördelar SK lagen utefter geografiskt fördelaktigt antal lag i varje grupp. Antalet matcher för lagen bör ligga mellan 16 och 24.
Lag med placering 1 är kvalificerat för *Division 2*.
Lag med placering 2 är kvalificerat för *Kval till Division 2*.
Lag med placering 3-6 är kvalificerat för nästa säsongs *Division 3*.
Lag med övrig placering är kvalificerat för nästa säsongs *Division 4*. Om det SDF som lag tillhör inte har tillräckligt många lag för en Division 4-grupp så kommer lag att återplaceras i Division 3 enligt vakansregler.

8. Division 4 Göta- och Svealand
Division 4 spelas i SDF eller regioner som har tillräckligt många lag för minst en Division 4-grupp. Antalet lag i respektive grupp kan variera men ska vara **minst sex stycken**. SK fördelar lagen utefter geografiskt fördelaktigt antal lag i varje grupp. Antalet matcher för lagen bör ligga mellan 16 och 24.
Lag med placering 1 är kvalificerat för *Division 3.*
Lag med övrig placering är kvalificerade till nästa säsongs *Division 4*.

§ D 103 Spelordning – Kval för Herrar

Kval räknas som en fortsättning av grundserien. Spelordning för följande kval baseras på speciellt seedningssystem och lottningsmall som återfinns i ***Bilaga 1***.

1. **Kval till Elitserien**
Fyra lag ur Syd/-Mellanallsvenskorna, och ett lag ur Nordallsvenskan, samt ett lag från Elitserien, spelar i en cup om en Elitserieplats.

2. **Kval till Allsvenskan, Norrland**
Två lag från Kvalserien tillsammans med två lag från Allsvenskan spelar i två kvalfinaler om en allsvensk plats per kvalfinal.

3. **Kval till Allsvenskan, Svea-/Götaland**
Två lag från Division 1 tillsammans med ett lag från ovanliggande Allsvenska 126-lagsgrupp spelar i en cup om en allsvensk plats.

4. **Kval till Division 1, Svea-/Götaland**
Tre lag från Division 2 tillsammans med två lag från ovanliggande Division 1-serier spelar i en cup om en Division 1-plats.

5. **Kval till Division 2, Svea-/Götaland**
Två lag från Division 3 spelar tillsammans med ett lag från ovanliggande Division 2-serie i en cup om en Division 2-plats.

§ D 104 Spelordning – Nationella seriesystemet för Damer

Spelordning för Elitserien, Allsvenskan, Division 1 och Division 2 upprättas av SK

Följande gäller för Nationella seriesystemet:

1. Elitserien
Elitserien spelas i en rikstäckande grupp om åtta lag.
Lag med placering 1-4 är kvalificerat för slutspel om SM-medaljer. (se Kap E, § 10).
Lag med placering 1-5 är kvalificerat för kommande säsongs *Elitserie*.
Lag med placering 6-7 är kvalificerat för *Kval till Elitserien*.
Lag med placering 8 nedflyttas till nästa säsongs *Allsvenska*.

2. Norra Allsvenskan
   Spelas i en grupp med tillgängligt antal lag.
   Lag med placering 1-2 är kvalificerat för *Kval till Elitserien.*
   Lag med övrig placering är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*.

3. Södra Allsvenskan
   Spelas i en grupp om 7-10 lag.
   Lag med placering 1-2 är kvalificerat för *Kval till Elitserien.*
   De två lägst placerade lagenär kvalificerat för *Kval till Allsvenskan*.
   Lag med övrig placering är kvalificerat för nästa säsongs *Allsvenska*.

4. Division 1
   Division 1 spelas enligt överenskommelse som inför varje spelår görs mellan SK och berörda serieansvariga.
   Om det i regionen/distriktet finns färre än fem damlag placeras dessa in i en eller flera herrgrupper i Division 3, eller där det finns, Division 4.
   Lag med placering 1-2 (i vissa fall 1 beroende på antal damlag i serien) är kvalificerat för *Kval till Allsvenskan.*
   Lag med övrig placering är kvalificerat för nästa säsongs *Division 1*.

   Kommentar: *Damlag som är anmälda till Nationella damserien är inte kvalificerade till Kval till Division 2 herrar.*

4. Division 2
   Division 2 spelas enligt överenskommelse som inför varje spelår görs mellan SK och berörda serieansvariga.
   Om det i regionen/distriktet finns färre än fem damlag kan dessa komma spela i en grupp med enbart hemmamatcher, s.k. scoringonline-matcher.
   Spel i division 2 kvalificerar inte till spel i nästkommande säsongs Division 1.

§ D 105 Spelordning – Kval för Damer

Kval räknas som en fortsättning av grundserien. Spelordning för följande kval baseras på speciellt seedningssystem och lottningsmall som återfinns i ***Bilaga 1***.

1. **Kval till Elitserien, Svea-/Götaland**
   Fyra lag ur Allsvenskan tillsammans med två lag från Elitserien spelar i tre cuper om en Elitserieplats per cup.

2. **Kval till Allsvenskan, Svea-/Götaland**
   Två lag från Division 1 tillsammans med två lag från ovanliggande Allsvenska grupp spelar i två cuper om en allsvensk plats per cup.

   Kommentar: *Lottmallen kan variera, beroende på hur många Division 1-grupper det finns under varje Allsvensk grupp.*

§ D 106 Seriespelsregler

1. Allmänt
   1.1 Nationella seriesystemet, 8-mannalag
   Matcher omfattar fyra serier per spelare. Det spelas med amerikanskt spelsätt om banpoäng.
   1.2 Nationella seriesystemet, 4-mannalag
   Matcher omfattar fyra serier per spelare. Det spelas med europeiskt spelsätt om banpoäng.
   1.3 Övriga serier
   Spelsätt för distriktsserierna bestäms av respektive SDF.

2. Herrarnas Elitserie
   Lagen möts inbördes i dubbelmöten hemma/borta.

3. Herrarnas Allsvenska
   3.1 Svea- och Götaland
   Lagen delas in i grupper om tolv lag. Lagen möts i dubbelmöten hemma/borta.

   3.2 Norrland
   Lagen spelar i en grupp om nio lag. Lagen möts i dubbelmöten hemma/borta.

4. Herrarnas Division 1
   4.1 Svea- och Götaland
   Lagen delas in i grupper om tolv lag. Lagen möts i dubbelmöten hemma/borta.

   4.2 Norrland
   Lagen delas in i två grupper. Lagen möts i dubbelmöten hemma/borta.

5. Herrarnas Division 2
   5.1 Svea- och Götaland
   Lagen delas in i grupper om 6-12 lag. SK fördelar lagen i grupperna utefter geografiskt fördelaktigt antal lag i varje grupp Lagen möts i dubbelmöten hemma/borta. Eventuellt tillkommer ytterligare möten eftersom antalet matcher för lagen bör vara 16-24.

6. Herrarnas Division 3
   Lagen indelas och spelar på samma sätt som i pkt 5.1 ovan men antalet grupper och lag kan fördelas annorlunda beroende på antalet anmälda lag.

7. Herrarnas Division 4
   I vissa regioner kan det finnas utrymme för division 4. Inför varje säsong avgör SK om möjligheten att skapa en eller flera division 4-grupper inom respektive region. Om regionen innehåller division 4 indelas lagen och spelar på samma sätt som i pkt 4.1 ovan men antalet grupper och lag kan fördelas annorlunda beroende på antalet anmälda lag.

8. Damernas Elitserie
   Lagen möts inbördes två gånger i dubbelmöten hemma/borta. Utöver dessa dubbelmöten möts lagen en tredje gång i sammandragsform.

9. Damernas Allsvenska
   Lagen indelas i två grupper och möts två gånger i dubbelmöten hemma/borta. Lagen kan även mötas en tredje gång om behov uppstår inför varje spelår.

10. Damernas Division 1
    Division 1 spelas enligt överenskommelse som inför varje spelår görs mellan SK och berörda serieansvariga. Möjliga upplägg kan vara:

    - rak serie där lagen möts i dubbelmöten hemma/borta
    - Om det i regionen finns färre än fem damlag kan dessa placeras in i en eller flera grupper i herrseriens Division 3, eller där det finns, Division 4.

11. Damernas Division 2
    Division 2 spelas enligt överenskommelse som inför varje spelår görs mellan SK och berörda serieansvariga. Möjliga upplägg kan vara:

- rak serie där lagen möts i dubbelmöten hemma/borta
- rak serie där lagen möts i sammandragsform
- rak serie med endast scoringonline-matcher
- en kombination av två eller fler av ovanstående alternativ

Damernas Division 2 är inte kvalificerande för Division 1.

§ D 107 Laganmälan

1. Anmälan

1.1 Anmälan om deltagande i Nationella seriesystemet ska ske på särskild blankett som ska vara SvBF:s kansli tillhanda senast fem (5) vardagar efter gällande övergångsdatum. Denna tillsvidareanmälan är giltig så länge laget deltar i Nationella seriesystemet.

1.2 Lag ska om inte annat föreskrivs eller medges, spela sina hemmamatcher i en av SvBF godkänd hall. För spel i Elitserie, se särskilda krav i § D 101.

1.3 I och med anmälan om deltagande i Nationella seriesystemet förbinder sig förening att följa stipulerad spelordning och att följa de regler som gäller för kval/slutspel samt upp- och nedflyttning.

Lag som nekar till att ta plats i en viss serienivå – som erhållits via kval eller direktuppflyttning degraderas till TVÅ divisioner lägre än den serienivå laget nekar till.

2. Deltagaravgift

Avgift för Nationella seriesystemet faktureras av SvBF och avgiften ska erläggas senast det datum som framgår av fakturan.

Vid för sent inbetald faktura påförs försenings- och påminnelseavgifter.

3. Banhyra

3.1 Banhyra vid vanlig grundseriematch betalas av hemmalaget.
3.2 Banhyra vid sammandrag på neutral plan fördelas lika mellan de båda lagen.
3.3 Banhyra vid sammandrag på ett lags hemmaplan i Syd- och Mellanallsvenskan betalas av hemmalaget.
3.4 Banhyra vid kvalmatch fördelas lika mellan de båda lagen.

4. Reklamregler

Lag som deltar i Elitserien är skyldig att följa de reklamregler som SvBF fastställt, t ex med anledning av avtal med sponsor eller annan samarbetspartner. Se Kap C, § C13.

5. Resebidrag

Utbetalning av eventuella resebidrag sker direkt till vederbörande förening efter avslutat spelår genom administrerande organ. Utbetalning av resebidrag sker endast till förening med plus- eller bankgiro.

6. Avanmälan

6.1 Då föreningen väljer att inte längre delta i Nationella serien är det föreningens ansvar att för respektive lag göra en avanmälan på särskild blankett som ska vara SvBF:s kansli tillhanda senast fem (5) vardagar efter gällande övergångsdatum.

6.2 Vid **för sent** inkommen avanmälan av A-lag från Nationella serien så gäller avanmälan automatiskt även föreningens eventuella F-lag.

6.3 Vid **för sent** inkommen avanmälan av F-lag från Nationella serien så gäller avanmälan endast detta lag.

Vid för sent inkommen avanmälan från Nationella seriesystemet uttas en straffavgift på 5 000 kr per lag.
Vid avanmälan från Nationella seriesystemet efter påbörjat spel uttas en straffavgift på 10 000 kr per lag.

7. Byte av hemmahall
Anmälan om hallbyte ska göras i samråd med SK, och minst tre veckor före planerat byte.

8. Inträde/återinträde
När lag beviljats inträde i- eller återinträde i, Nationella seriesystemet ska detta placeras i seriesystemets lägsta division. För spel i damserien får lag välja lägsta 8-manna- eller 4-mannanivå.

9. Distriktsserier
Anmälan om deltagande i Distriktsserie sker till respektive SDF. SDF och/eller SK administrerar serien efter överenskommelse.

10. BHL-ligan (Bowla Hela Livet) och SUL-ligan (Svenska Ungdomsligan)
Anmälan om deltagande sker till SK som administrerar serierna.

§ D 108 Farmarlag

1. Anmälan
Förening äger rätt att anmäla obegränsat antal farmarlag till seriesystemet. Farmarlags beteckning blir föreningsnamnet med tillägg av bokstaven F, alternativt F1, F2 osv.

Kommentar: *Förening med farmarlag rekommenderas att ha minst 12-13 licenserade medlemmar per lag i Nationella serien.*

2. Avancemang
   2.1 Farmarlag äger rätt att avancera i seriesystemet, dock inte till en serienivå där föreningen redan är representerad.

   2.2 På lägsta serienivå i Nationella seriesystemet tillåts förening att representeras av flera lag.

3. I följande fall direktuppflyttas inte Farmarlag, alternativt står över kval
   – Farmarlag kan inte flyttas upp pga att annat av föreningens lag spelar i ovanliggande serienivå
   – Föreningens lag hamnar i kval till samma serienivå
   – Ett av föreningens lag blir utslaget ur kval och hamnar därmed på samma serienivå som Farmarlag spelar kval till

4. I följande fall tvångsnedflyttas Farmarlag
   – Om två av föreningens lag efter färdigspelad säsong hamnar på samma serienivå, med undantag av lägsta serienivå

§ D 109 Serietabell

Lagen rangordnas efter:
   a) Antalet erhållna matchpoäng.
   b) Uppnår två eller flera lag samma matchpoäng avgör differensen i ban-/kägelpoäng ordningsföljden mellan lagen.
   c) Differens från lagens inbördes möten.
   d) Banpoäng i senaste inbördes möte.

e) Kägelpoäng i senaste inbördes möte
f) Lottning

Kommentar: *Med differens avses skillnaden mellan lagens uppnådda ban-/kägelpoäng i varje seriematch.*

För förening (lag) som utgått eller uteslutits ur serie borträknas helt de matcher, i pågående serie, som sådan förening medverkat i.

§ D 110 Underskott av lag (vakans)

För Nationella serien gäller följande vid uppflyttning av extra lag i de fall vakanser uppstår på en serienivå eller i kval.

1. Vakans innan kval
   Då vakans uppstår fylls platsen genom att lag flyttas upp i seedningstabellen enligt vad som beskrivs i ***Bilaga 1***.

2. Vakans under pågående kval
   Vakant plats fylls inte. Motståndare enligt lottmall avancerar till nästa kvalomgång, eller flyttas upp till ovanliggande serie om vakans uppstår i kvalfinal.

3. Vakans efter kval
   3.1 Vakant plats i högre serie tillfaller något av de **kvalförlorande** lagen inom samma region där vakans uppstått.

   Kommentar:
   a) Svea-/Götaland räknas i detta fall som gemensam region och Norrland som en egen region.
   b) Vid vakans som upptäcks i senare skede av serieläggning kan SK besluta att även ta viss geografisk hänsyn vid tillsättande av vakans. I vissa fall kan SK besluta att inte fylla vakansplatsen.

   3.2 Lagen delas in i vakansgrupper enligt nedan:

Vakansgrupp 1	Bästa lag från överliggande serie
Vakansgrupp 2	Bästa lag från underliggande serie
Vakansgrupp 3	Näst bästa lag från överliggande serie
Vakansgrupp 4	Bästa lag från underliggande serie

   3.3 Lagen rangordnas enligt:
   a) finalförlorande lag
   b) högst vakansgrupp
   c) bäst kvot av matchpoäng i grundserien dividerat med antal matcher
   d) bäst kvot av differensen i grundserien dividerat med antal matcher
   e) bästa kvot av vunna banpoäng dividerat med antalet matcher
   f) lottning

   3.4 Lag på vakanslistan
   3.4.1 Vakans som uppstår **före** sista dag för på/avanmälan till Nationella serien
   Lag blir **tilldelade** vakans. Lag kan inte tacka nej till vakansplatsen.
   3.4.2 Vakans som uppstår **efter** sista dag för på/avanmälan till Nationella serien
   Lag blir **tillfrågade** om de vill ha vakansplatsen.

§ D 111 Överskott av lag

Överskott hanteras genom att låta en lämplig seriegrupp innehålla ett extra lag.

§ D 112 Uteslutning

I svårare regelbrott kan felande lag helt uteslutas ur seriesystemet (se RF:s stadgar Kap 14). Uteslutet lag ska vid återinträde placeras i seriesystemets lägsta serie.

§ D 113 Force majeure

1. Om större hinder som står utom SvBF:s makt och som inte hade kunnat förutses uppstår, kan beslut tas som inte tar hänsyn till hela eller delar av reglerna i detta kapitel. Exempel på sådana hinder skulle kunna vara myndighetsbeslut, smittspridning, naturkatastrofer, olyckshändelser och dylikt med **nationell**, **regional** eller **lokal** påverkan.

2. Innan seriestart
   - 2.1 Om en serie inte kan påbörjas enligt planerat spelschema kan beslut tas om senareläggning av seriestarten. Konsekvenser av detta skulle kunna vara att säsongen behöver komprimeras eller avslutas senare än beräknat på höst- och/eller vårsäsongen.
   - 2.2 Om en serie inte kan påbörjas enligt planerat spelschema och inte bedöms kunna avslutas i rimlig tid för att nästkommande säsong ska kunna spelas enligt normalt spelschema kan beslut tas om annan spelordning än den i detta kapitel stipulerade. Exempel skulle kunna vara enkelmöte istället för dubbelmöte hemma/borta eller ändrade serieindelningar med färre eller fler lag i.

3. Under pågående säsong
   Återstående matcher i serie kan flyttas, senareläggas eller ställas in. Sådant beslut tas av SK eller Förbundsstyrelsen beroende på omfattning.

Seriematcher

§ D 201 Klot- och oljeregler

1. **Klotregler**

   För listor på godkända respektive icke godkända klot, se § B14, p1. För herrarnas och damernas Elitserie samt herrarnas Allsvenska gäller att endast uretanklot med en hårdhet **understigande** 78D **EJ** är tillåtna. För övriga serienivåer i Nationella serien gäller ett generellt undantag från 78D-regeln under säsongen 2026-27. Lokala serier kan ha egna regler.

2. **Oljeregler**

   Samtliga matcher i Nationella seriesystemet omfattas av nedanstående regler för behandling av banor. 2.1.

   Allmänt

   2.1.1 Samtliga matcher i herrarnas och damernas Elitserie samt herrarnas Allsvenska ska spelas på profil som i **längdavseende** håller sig inom intervallet 35-46 fot. Samtliga matcher i övriga serier ska spelas på profil som i **längdavseende** håller sig inom intervallet 38-42 fot.

   2.1.2 Samtliga matcher i herrarnas och damernas Elitserie ska spelas på nyoljade banor. Matcher i övriga serier ska spelas på första, andra eller i undantagsfall tredje start efter omoljning.

   2.1.3 Hemmalag kan inför varje hemmamatch välja oljeprofil enligt p 3.1 nedan, oberoende av vilken profil som tidigare använts under säsongen.

   2.2. Grundseriematcher – Sammandragsform

   2.2.1 Elitserien och herrarnas Allsvenska
   Seriekommittén tillsammans med Tekniska kommittén utser bestämda profiler för varje enskilt tillfälle. Vald profil publiceras på www.swebowl.se.

   2.2.2 Övriga serier
   Respektive arrangörshall utser själva profil för match, inom ramen för denna paragraf. Hallen ska senast kl 19:00 femte vardagen innan match, i BITS redovisa vilken profil som match ska spelas på.

   2.3. Grundseriematcher – Hemma/bortaplan

   2.3.1 Match ska spelas på i BITS för serienivån godkända namngivna oljeprofiler.

   2.3.1.1 För herrarnas Elitserie och Allsvenska finns sex av SvBF namngivna profiler valbara. Ration ska inte överstiga 5.0. Tre av de valbara profilerna byts inför varje säsong.

   2.3.1.2 I damernas Elitserie finns, förutom samma profiler som i herrarnas Elitserie, ytterligare två profiler att välja på. Ration ska inte överstiga 5.0.

   2.3.1.3 För övriga serienivåer finns ett antal av SvBF namngivna breddprofiler valbara. Utöver dessa finns ett antal av bowlingindustrin namngivna profiler valbara. Profilerna för *övriga serienivåer* ska ha en ratio inom intervallet 3,0-7,0 och i längdavseende hålla sig inom intervallet 38-42 fot. En eller två av SvBF:s namngivna profiler för *övriga serienivåer* byts inför varje säsong.

   2.3.1.4 Farmarlag får endast välja oljeprofil baserat på egen serienivå.

   Kommentar: *Breddprofilerna är utformade så att de håller för mer än en match.*

   2.3.2 Regelbrott
   Konsekvens om hemmalag inte spelar på någon av de valbara oljeprofilerna, eller om de spelar på annan oljeprofil än den man redovisat i förväg är som följer.

   2.3.2.1 Elitserien

Första förseelsen – Varning, andra förseelsen – Straffavgift 1200 kr. Ytterligande förseelser – Straffavgift och/eller poängavdrag.

2.3.2.2 Allsvenskan och Div 1 herrar
Första förseelsen – Varning, andra förseelsen – Straffavgift 600 kr. Ytterligande förseelser – Straffavgift och/eller poängavdrag.

2.3.2.3 Övriga serier
Varning. Vid ytterligare förseelser kan laget dömas till straffavgift och/eller poängavdrag.

2.4. Kvalmatcher
Seriekommittén presenterar de av Tekniska kommittén bestämda kvalprofilerna för varje enskilt tillfälle. Vald kvalprofil publiceras på www.swebowl.se.

2.5. Publicering av oljeprofil i BITS

2.5.1 Arrangör
Med arrangör avses hemmalag, förutom match som genomförs på neutral plan i grundserie eller kval, där anses hall vara arrangör.

2.5.1.1 Elitserien och Allsvenskan
Arrangör ska senast kl 19:00 femte vardagen innan match (dvs måndag om matchen spelas lör/sön), i BITS redovisa vilken **profil** kommande match ska spelas på

2.5.1.2 Övriga serier
Arrangör ska senast kl 19:00 femte vardagen innan match (dvs måndag om matchen spelas lör/sön), i BITS redovisa – antingen vilken profil – men som minst **profilens längd** som kommande match ska spelas på

2.5.2 Regelbrott
Konsekvens om arrangör inte redovisar oljeprofil enligt punkt 5 är som följer.

2.5. 2.1 Elitserien
Första förseelsen (per säsong) – Varning, andra förseelsen – Straffavgift 600 kr. Ytterligande förseelser – Straffavgift och/eller poängavdrag.

2.5. 2.2 Allsvenskan och Div 1 herrar
Första förseelsen (per säsong) – Varning, andra förseelsen – Straffavgift 300 kr. Ytterligande förseelser – Straffavgift och/eller poängavdrag.

2.5. 2.3 Övriga serier
Varning. Vid ytterligare förseelser (per säsong) kan laget dömas till straffavgift och/eller poängavdrag.

2.5. 2.4 Kvalmatcher
Första förseelsen – arrangerande hall riskerar att väljas bort vid val av kommande kvalmatcher.

§ D 202 Lagledaren och dennes skyldigheter

1. Före match ***ska*** varje lag anmäla en lagledare. Lagledaren kan vara spelande.

2. Hemmalagets lagledare åligger att:
   a) Före matchen ifylla egna spelares scorekort/startkort

b) Före matchen överlämna hemmalagets scorekort/startkort till bortalagets lagledare
c) I förekommande fall, till ansvarig hallpersonal överlämna samtliga spelares scorekort/startkort för upplägg i system för automatisk beräkning.
d) Om tävlingsledare finns, presentera denne för närvarande spelare, ledare och publik.
e) Kontrollera egna lagets scorekort/startkort samt skriva ut matchprotokoll.
f) Omedelbart efter respektive matchslut rapportera matchresultat på det sätt som fastställs av SvBF.

3. Bortalagets lagledare åligger att
   a) Före matchens början fylla i, samt överlämna, egna spelares scorekort/startkort till hemmalagets lagledare.
   b) Kontrollera och underteckna egna lagets scorekort/startkort.

4. När resultaten i en seriematch är kontrollerade ska matchprotokoll skrivas ut och korrektheten verifieras av respektive lagledare och av eventuell tävlingsledare. Slutresultatet är därmed fastställt men kan ändras om någon av berörda föreningar lämnar in protest.

   Förening som insänder protest mot fastställt slutresultat ska tillse att samtliga startkortsoriginal även sänds in så att administrerande organ kan verkställa utredning och fatta beslut.

§ D 203 Tävlingsledare vid seriematch

Tillsättande av tävlingsledare vid seriematch är frivilligt.

1. Tillsättande
   a) Hemmalag, SDF eller SvBF äger rätt att tillsätta godkänd tävlingsledare vid seriematch.
   b) Förening kan av SDF, senast 14 dagar före seriematch kräva att neutral tävlingsledare ska tillsättas.
   c) Om en bowlinghall via SDF efterfrågar tävlingsledare vid seriematch kan SDF om man finner detta möjligt tillsätta en tävlingsledare.
   d) Eventuell kostnad ersätts av den part som begär denna tävlingsledare.

2. Tävlingsledare ska alltid bära ”Tävlingsledarbricka”.

3. Tävlingsledarens uppgift före matchstart är att kontrollera:
   a) att automatisk övertrampskontroll fungerar
   b) tillsätta övertrampsdomare om övertrampskontroll inte fungerar
   c) klädsel och åtgärder ifråga om avvikelser

4. Tävlingsledarens uppgift under match är att kontrollera att:
   a) gällande regler för tävlingsspel enligt Kap C och Kap D efterföljs
   b) vidta åtgärder vid olämpligt uppträdande
   c) tilldelad matchtid hålls och då slow bowling konstateras utdöma straff enligt Kap C
   d) endast behöriga personer vistas inom spelområdet enligt Kap C och D

5. Efter matchens slut ska scorekort/startkort och matchprotokoll granskas med avseende på att de är korrekt ifyllda.

6. Vid behov ska rapport insändas till administrerande organ.

§ D 204 Tävlingsområde

Inom tävlingsområdet får vid seriematch uppehålla sig:

– spelande lagmedlemmar och nominerad avbytare

- en lagledare/lag
- tävlingsledaren
- protokollskrivare
- eventuella övertrampsdomare
- eventuell resultattagare (endast en, utsedd av hemmalaget)

Kommentar: *Avbytare och lagledare har rätt att röra sig fritt inom tävlingsområde dock utan att inkräkta på utrymme för spelare och funktionärer. Avbytare är underställd samma tävlingsregler som spelande lagmedlem.*

§ D 205 Poängberäkning och spelordning, 8-manna

1. Banpoäng – samtliga matcher i Nationella seriesystemet
   1.1 Spelas med fyra stycken 2-mannakonstellationer, som möter motståndarlagets fyra lagkonstellationer i delmatcher över en serie. Ingen spelare i en 2-mannakonstellation får utbytas mot någon annan spelare än avbytaren. Se även § D 206.

   1.2 Spelare 1 i hemmalaget startar alltid spelet i varje serie. I seriens sista ruta ska hemmalagets spelare 1 i lagkonstellationen slå första slaget och därefter slår bortalagets spelare 1 sitt första slag. När spelare 1 i de bägge fallen fullföljt sina rutor börjar hemmalagets spelare 2 med sitt första slag och därefter bortalagets spelare 2 tills rutan och därmed serien är färdigspelad. Om bortalagets spelare slår före hemmalagets spelare räknas detta som ett fullföljt slag och kan inte förklaras som ogiltigt slag. Efter varje serie sker byte av banpar. Flyttningsschema återfinns i Bilaga 2.

   1.3 Varje vunnen delmatch ger en banpoäng. Dessutom ges en banpoäng till det lag som har högsta sammanlagda kägelpoäng för de åtta spelarna i respektive serie. Man spelar således om max fem poäng/serie och max 20 poäng/match.

   1.4 Oavgjord delmatch mellan 2-mannakonstellationerna eller lika sammanlagd kägelpoäng för båda lagen i en serie ger noll banpoäng till vartdera laget.

   1.5 Det lag i respektive match som har flest banpoäng erhåller två matchpoäng. Vid lika banpoäng är matchen oavgjord och vartdera laget erhåller en matchpoäng. Vartdera laget erhåller också en differens som baseras på skillnaden mellan det egna lagets banpoäng och motståndarlagets banpoäng.

   Kommentar: *Skulle banhaveri inträffa återfinns beskrivning av åtgärder vid – samt flyttschema för – sådant fall i Bilaga 2. Se också kap D, § 216 Avbruten match/Scoringproblem.*

2. Kägelpoäng – kan förekomma i serier administrerade av SDF
   a) Spelas med 8-mannalag.
   b) Det lag som uppnår högsta sammanlagda kägelpoäng över fyra serier vinner matchen ifråga och erhåller två matchpoäng. Blir slagen kägelpoäng lika är matchen oavgjord och vartdera laget erhåller en matchpoäng. Vartdera laget erhåller också en differens som baseras på skillnaden mellan det egna lagets kägelpoäng och motståndarlagets kägelpoäng.

§ D 206 Lagstorlek

Ett lag består av nio spelare som får disponeras med vissa begränsningar. Ingen spelare får spela mer än fyra serier. Se också *§ D 208 Avbytare*, samt *Bilaga 2 Flyttningsscheman*.

Deltar spelare som inte uppfyller dessa krav bestraffas laget enligt § D 307.

1. Vid spel i hall som använder åtta banor för seriematch spelas matchens fyra serier över fyra omgångar. Lagen ska inleda spel i första serien med nominerad start-åtta.

2. Vid spel i hall som använder sex banor för seriematch spelas matchens fyra serier över sex omgångar.

   2.1 Spel om banpoäng
   Lagens nominerade start-åttor ska spela omgång 1 och 2.

3. Vid spel i hall som använder fyra banor för seriematch spelas matchens fyra serier över åtta omgångar
   3.1 Spel om banpoäng:
      a) Hemmalagets nominerade start-åtta ska spela omgång 1 och 3. De fyra spelare som är nominerade att starta sitt spel i omgång 3 får inte delta i omgång 1-2
      b) Bortalagets nominerade start-åtta ska spela omgång 1 och 5. De fyra spelare som är nominerade att starta sitt spel i omgång 5 får inte delta i omgång 1-4
      c) Minst 3 av de spelare som spelade i hemmalaget under omgång 2 måste också spela i omgång 7

   3.2 Spel om kägelpoäng:
      a) Bägge lagens nominerade start-åtta ska spela omgång 1 och 5
      b) De spelare som är nominerade att starta sitt spel i omgång 5 får inte delta i omgång 1-4

§ D 207 Nominering av lag

För matcher i Nationella seriesystemet ska nedanstående punkter uppfyllas **senast 10 minuter före** matchstart.

- bortalagets laguppställning ska överlämnas till hemmalagets lagledare.
- hemmalagets laguppställning ska på anmodan av bortalagets lagledare uppvisats för denne.
- lagledarna ska ha utbytt uppgifter om nominerade avbytare.
- Hemmalaget är ansvariga att tillhandahålla scorekort/startkort om detta är nödvändigt i hemmalagets hall.

Kommentar: *a) Inget av lagen ska kunna dra fördel av motståndarlagets nominering.*
b) Scorekort/*Startkort/Scoring Online ska vara ifyllda med både för- och efternamn samt startbanor.*

§ D 208 Avbytare/byte

1. Endast avbytare som är nominerad före matchens början kan insättas. Första bytet i en match ska alltid ske mot den nominerade avbytaren. Max en spelare får bytas in i en och samma serie. Utbytt spelare övertar rollen som reserv.

2. Taktiskt byte
   2.1 Lagledare får under pågående seriematch, efter anmälan till motståndarlagets lagledare och eventuell tävlingsledare, insätta avbytare efter fullbordad serie. Sådan anmälan ska ske innan spel i nästa serie påbörjats. Spelare som utbytts mot avbytare efter fullbordad serie kan återinsättas i matchen efter nästa fullbordade serie.

   2.2 Vid spel i hall som använder sex banor för seriematch gäller följande:
      a) Avbytare får inte spela omgång 1-2
      b) Endast avbytare eller utbytt spelare som övertagit rollen som avbytare får inbytas omgång 3-6
      c) Spelare som enligt flyttschemat ska stå över nästkommande omgång får inte bytas in för spel i den omgången

2.3 Vid spel i hall som använder fyra banor för seriematch gäller följande vid spel om banpoäng:

a) Hemmalagets avbytare får inte spela omgång 1 eller 3

b) Bortalagets avbytare får inte spela omgång 1 eller 5

c) Endast avbytare eller utbytt spelare som övertagit rollen som avbytare får inbytas

2.4 Vid spel i hall som använder fyra banor för seriematch gäller följande vid spel om kägelpoäng:
- Avbytare får inte spela omgång 1 eller 5

Kommentar: *Avbytare i match som spelas på färre än åtta banor tillåts spela upp till fyra serier, så länge ovanstående regler i punkt 2 följs.*

3. Byte vid skada, sjukdom eller utvisning

3.1 Om spelare under pågående seriematch drabbas av utvisning eller sådan sjukdom eller skada att vederbörande inte kan fortsätta tävla, äger förening rätt att insätta avbytare från det slag där den skadade eller utvisade spelaren slutat. Avbytaren ska vara iklädd godkänd tävlingsdräkt. Är så inte fallet, fortsätter spelet och avbytaren får efter omklädning gå in i den ruta spelet då står.

3.2 Efter byte vid skada, sjukdom eller utvisning kan den utbytte ***inte*** återinsättas i matchen.

3.3 När avbytare insätts fortsätter protokollföringen på avbytarens scorekort/startkort. Sker byte under pågående serie fortsätter protokollföringen på den skadade spelarens startkort tills serien är avslutad.

3.4 För spelare som bytts ut under pågående serie räknas denna som spelad serie. För avbytare som träder in och fullföljer serien räknas denna serie inte som spelad serie i BITS, **men** spelaren anses ha aktivt deltagit i matchen.

Deltar spelare i strid mot punkt 1-3 ovan straffas laget enligt § D 307.

Kommentar:
a) Skada på klot kan inte jämställas med skada på spelare. Vid skadat klot kan endast byte ske enligt punkt 2.
b) Vid seriematch har avbytare rätt att vistas inom tävlingsområdet. Avbytare är underställd samma tävlingsregler som spelande lagmedlem.

§ D 209 Decimerat lag

1. Lag som ställer upp med sju spelare eller färre under hela matchen betraktas som decimerat. För att kunna genomföra en match med decimerat lag måste det decimerade laget innehålla minst sex spelare, under någon del av matchen. Vid decimerat lag står det nominerad spelare fritt att vid sen ankomst inträda i matchen från den ruta som påbörjas efter det spelaren är färdig att starta. Spelare får endast spela och tillgodoräkna sig resultat av det antal rutor som då återstår. Lag som möter decimerat lag ska spela i normalt speltempo.

2. Vid spel med decimerat lag i match om banpoäng gäller det faktiska utfallet av matchen.

3. Vid spel med decimerat lag i match om kägelpoäng tillgodoräknas decimerat lag en kägelpoäng mindre än lägsta poäng i respektive grupp och omgång. Dock ska lagets resultat gälla, om det är högre än lägsta resultat med fullt manskap.

§ D 210 Flyttning av match

1. Administrerande organ äger rätt att på eget initiativ inställa, uppskjuta eller flytta seriematch när omständigheter så kräver.

2. Ansökan om ändring av speldatum, speltid eller spelplats, på initiativ av berörda föreningar/hall ska ske enligt de instruktioner som framgår av blankett/formulär avsedd för flyttning av match.

2.1 För att ansökan ska kunna behandlas av SK fordras att ansökan görs med en **fullständigt** ifylld blankett/formulär samt att något av de två nedanstående kriterierna uppfylls:
- de två deltagande lagen samt hall/hallar är överens om ändringen.
- förening är berörd av att minst två spelare är uttagna av SvBF att som spelare representera Sverige vid landslagsuppdrag. Berörd förening ska i sådana fall senast 30 dagar före aktuell match, till administrerande organ skriftligen anmäla begäran om flyttning av match

Kommentar: *För godkännande av flytt av slutspelsmatcher, kvalmatcher samt matcher i sammandragsform krävs särskilda omständigheter. För övriga seriematcher räcker normalt att ovanstående kriterier är uppfyllda.*

2.2 Ersättning för uteblivet spel
SvBF genom SK bokar tid i hall för lagens räkning. För grundserie sker det genom inskrivning i BITS hallschema och anses vara fastslagen 1/8. För kvalspel sker bokning via telefonsamtal med berörda hallar.

Vid flyttade matcher är eventuella ersättningsanspråk för uteblivet spel en fråga som ska hanteras av berörda parter, dvs hall och lag.

Eventuella ersättningsanspråk måste tas upp med berörda lag innan hallen godkänner flytt.

3. Flyttad match ska spelas senast före sista ordinarie match i aktuell seriegrupps sista serieomgång. Om omlottning sker vid jul ska flyttad match spelas senast före sista ordinarie match i aktuell seriegrupps sista **höst**omgång.

Kommentar: *Om den flyttade matchen spelas samma datum som seriegruppens sista ordinarie match – ska den flyttade matchens schemalagda **sluttid** vara ett tidigare klockslag än den sista ordinarie matchens schemalagda sluttid.*

4. Flyttad match räknas till den serieomgång där den faktiskt spelas. Se § D 213 om serieomgångs varaktighet.

För lag som initierar ändring av matchdatum/tid och inte meddelar administrerande organ uttas en straffavgift på 600 kr.

§ D 211 Walk Over

1. Om lag inte infinner sig på anvisad spelplats vid utsatt speltid kan det anses som att laget lämnat Walk Over (WO). Administrerande organ ska vara beslutande i fråga om WO ska godkännas eller inte. Lag som inte infinner sig på utsatt starttid **kan** inträda i match vid sen ankomst utan att WO döms. Se § D 209.

1.1 Om WO godkänns i grundserie, därpå följande Play Off, kval eller slutspel bestraffas felande lag.
1.1.1 Lag som lämnar WO erlägger en straffavgift till SvBF på 2 000 kr per match. Utöver straffavgiften debiterar SvBF en beräknad schablonavgift motsvarande lagets övriga kostnader för att spela respektive match.
1.1.2 SvBF genom SK bokar tid i hall för lagens räkning. För grundserie sker det genom inskrivning i BITS hallschema och anses normalt vara fastslagen 1/8. För kvalspel sker bokning via direktkontakt med berörda hallar.

Vid walk over är eventuella ersättningsanspråk för uteblivna matchavgifter pga uteblivet spel en fråga som ska hanteras av berörda parter, dvs hall och lag.

1.1.3 Lag som lämnar WO i två omgångar eller tre matcher riskerar att uteslutas med omedelbar verkan ur serien. Lagets resultat nollställs, dvs. tagna eller förlorade poäng borträknas och serien räknas om.

1.1.4 Lag som uteslutits ur serien på grund av upprepade WO eller uteblivit från kval kan placeras en division lägre än om laget skulle ha fullföljt stipulerat spelprogram med sämsta utfall som resultat. Felande lag kan också bestraffas enligt RF:s stadgar, Kap 14.

1.2 Om WO **inte** godkänns ska administrerande organ meddela föreningarna ny tid för matchens genomförande.

2. För serier som spelas med andra lagsammansättningar än 8-mannalag beslutar administrerande organ om WO-avgiftens storlek.

3. Då lag lämnar WO vid spel om banpoäng tilldöms motståndarlaget segern med siffrorna 10-0.

3.1 I grundserie behöver inte motståndarlaget spela eller närvara.

3.2 I kval behöver inte motståndarlaget spela eller närvara.

Kommentar: *Om motståndarlaget så önskar får de spela, men ska i så fall fullfölja hela matchen. Även om motståndarlaget **inte** spelar så räknas själva matchen som spelad.*

4. Då WO inträffar vid spel om kägelpoäng startar spelarna två och två per bana och fyra serier spelas. För beräkning av kägelpoäng vid WO tillgodoräknas lag som lämnar WO en kägelpoäng mindre än lägsta resultat med fullt manskap i respektive grupp och omgång.

§ D 212 Kvalmatcher

1. Kvalmatcher spelas enligt §§ i D 200-serien med tillägg av följande:

2. Cupform

2.1 Matcher spelas i neutral hall. Kvalmatcher i cupform spelas som en matchserie, först till 1,5 seger där en tredje match spelas vid 1-1.

2.2 Vid kval till Elitserien avgörs den tredje matchen över fyra (4) serier banpoäng. Vid oavgjort även efter tredje matchen spelas en fjärde match över en (1) serie banpoäng. Skulle den fjärde matchen sluta oavgjord koras vinnande lag via s.k. Strike-Out.

2.3 Vid övriga kval avgörs den tredje matchen över en (1) serie banpoäng. Skulle den tredje matchen sluta oavgjord koras vinnande lag via s.k. Strike-Out.

b) Lag med högst seedning är hemmalag i match 1 och 3.

Kommentar:

a) Om match 1 är avgjord efter tre serier kan matchen avbrytas. Match 2 kan avbrytas om det lag som vunnit första matchen leder med 10-0. Match kan avbrytas endast om lagen är överens.

b) Med ”neutral hall” menas en hall som inget eller bägge lagen har som hemmahall, samt där inget eller bägge lagen kvalat i tidigare kvalomgång.

c) I undantagsfall kan kvalmatch ändå placeras i hall där det ena laget tidigare kvalat, men då ska en annan oljeprofil användas.

3. Serieform
   3.1 Kvalmatcher i serieform spelas som enkelserie där alla lag möter alla. Matcherna spelas i sammandrag i neutral hall. De två bästa lagen i denna serie gör sedan upp i först till 1,5 seger enligt pkt 2 ovan. Som match 1 räknas mötet i serieform.

   3.2 Kvalmatcher i serieform med fyra lag spelas som enkelserie där alla lag möter alla. Matcherna spelas i sammandrag i neutral hall. De lag som placerar sig högst i denna serie avancerar till den högre divisionen.

   3.3 Om lag inte kan separeras i serien, baserat på matchpoäng, differens och differens från inbördes möte avgör den seedning laget erhållit inför kval.

4. Strike-Out, cupform
   4.1 **Före match 3** ska tjänstgörande hallchef avgöra och meddela vilket banpar som eventuell Strike-Out ska spelas på. Om den tredje och avgörande matchen slutar oavgjort tillämpas Strike-Out för att avgöra matchen. Strike-Out spelas på **ett** banpar med samma spelare som avslutade match 3.

   4.2 Respektive lag numrerar sina spelare från 1-5. Dessa slår varsitt förstaslag. Om ena laget efter detta har fler strike än det andra är matchen avgjord. Om antalet strike är lika nominerar respektive lag en spelare åt gången tills antalet strike skiljer lagen åt. Spelare får inte åternomineras innan lagets alla åtta spelare spelat varsitt slag.

   4.3 Spelare 1 från bortalaget i match 3 inleder på udda bana och Spelare 1 från hemmalaget spelar därefter på jämn bana. Nästa omgång fortsätter Spelare 2 från hemmalaget på udda bana och sedan Spelare 2 från bortalaget på jämn bana, osv.

§ D 213 Serieomgång

1. En serieomgång börjar på fredag före aktuell spelhelg och pågår t o m torsdagen före nästa serieomgång.

2. För serier med omlottning vid jul slutar sista serieomgången före jul på torsdag efter aktuell spelhelg.

3. Sista grundserieomgången inför säsongsslut samt följande kvalomgångar slutar på torsdag efter aktuell spelhelg.

§ D 214 Matchtid

Seriematch ska vara slutspelad inom den tidsrymd som föreskrivs nedan för respektive serie, såvida inte yttre omständigheter (maskinfel o.d.) kan åberopas som orsak till förseningen.

1. Grundserien samt Kval till Elitserien
   a) Match i Elitserien och Allsvenskan disponerar 120 minuter vari ingår 10 minuters inspelning.
   b) Match i Division 1, Division 2, Division 3 och Division 4 disponerar 100 minuter, vari ingår 10 minuters inspelning.

2. Kval till Elitserien
   a) Match 1 disponerar 120 minuter vari ingår 10 minuters inspelning.
   b) 5 minuter paus
   c) Match 2 disponerar 115 minuter vari ingår 5 minuters inspelning.
   d) Omoljning samt 45 minuters paus
   e) Match 3 disponerar 120 minuter vari ingår 10 minuters inspelning.
   f) Match 4 disponerar 25 minuter.
   g) Strike-Out disponerar 10 minuter.

3. Kval till Allsvenskan
   a) Match 1 disponerar 120 minuter vari ingår 10 minuters inspelning.
   b) 5 minuter paus
   c) Match 2 disponerar 115 minuter vari ingår 5 minuters inspelning.
   d) Match 3 disponerar 25 minuter.
   e) Strike-Out disponerar 5 minuter.

4. Övriga kval
   a) Match 1 disponerar 105 minuter vari ingår 10 minuters inspelning
   b) 5 minuter paus
   c) Match 2 disponerar 100 minuter vari ingår 5 minuters inspelning
   d) Match 3 disponerar 25 minuter
   e) Strike-Out disponerar 5 minuter

5. Vid spel i hall med mindre än åtta banor fördubblas tiden angiven i ovanstående punkter. Inspelning för spelarna bör förläggas i så nära anslutning till starttillfället som det är tekniskt möjligt utan att överskrida totala matchtiden.

6. I övriga serier slutspelas matcher inom den tid som angivits av arrangören.

7. För samtliga ovan angivna disponerade matchtider ingår tid för avtackning och evakuering.

   Kommentar: *Vid försening kan hallpersonal besluta att avtackning ska ske utanför banområdet för att inte ytterligare försena start av kommande matcher eller på annat sätt bokade banor.*

§ D 215 Protokollföring

1 Vid matcher i Nationella serien ska spelarprotokoll föras.

2. Resultat ifylls av spelare eller annan protokollförare efter varje slag.

3. Om match spelas i anläggning som har scoringsystem med inbyggd backupmodul tillåts scoringsystemet fungera som protokollförare. Spelarna fyller då istället i ett scoringkort efter varje serie.

§ D 216 Avbruten match/scoringproblem

1. Avbruten match pga maskinhaveri eller annan yttre omständighet
   SK tar beslut baserat på de unika omständigheter som gäller för varje enskilt fall. Utgångspunkten är – beroende på hur långt matchen spelats vid avbrottet – följande:

   1.1 Match som avbrutits innan samtliga spelare färdigspelat två serier ska spelas om i sin helhet vid senare tillfälle. Vid detta senare tillfälle tillåts laget innehålla obegränsat antal spelare som inte nominerats i den avbrutna matchen.

   1.2 Match som avbrutits efter att två serier spelats, men då samtliga spelare inte färdigspelat tre serier ska färdigspelas från den punkt matchen avbrutits vid senare tillfälle. Vid detta senare tillfälle tillåts laget innehålla endast de spelare som nominerats i den avbrutna matchen.

   1.3 Match som avbrutits efter att tre serier spelats, men då samtliga spelare inte färdigspelat fyra serier ska färdigspelas från den punkt matchen avbrutits – alternativt tilldömas samma slutresultat som resultatet efter tre serier – alternativt tilldömmas det resultat som gäller i den ruta matchen avbröts.

2. Förlorad matchdata pga problem med scoringsystemet
Om resultat förlorats och skrivna spelarprotokoll saknas gäller följande:

2.1 Data förloras under pågående serie
2.1.1 Vid oenighet om resultat ska de spelare som inte färdigspelat ruta tio och fått resultat registrerat på scorekort spela om från den punkt där enighet om resultat råder. Uppnås inte enighet ska hela serien omspelas.

2.1.2 Vid enighet om resultat för respektive spelare vars score saknas kan spelet fortsätta från den punkt det avbröts pga scoringproblem.

2.2 Om data från föregående serier förloras används scorekort för resultatrapportering av föregående serier i BITS. Saknas resultat på scorekortet tilldömer SK banpoäng för dessa serier baserat på lagens gemensamma uppgift. För pågående serie gäller punkt 2.1 ovan.

§ D 217 Resultatrapportering Nationella serien

1. Rapportering
1.1 Grundserie
Det är obligatoriskt för hemmalag att senast fyra timmar efter angiven matchstart i BITS rapportera matchresultaten.

Kommentar: *För matcher med spel på fyra banor ska matchresultaten rapporteras senast sex timmar efter angiven matchstart i BITS. För matcher med spel på sex banor ska matchresultaten rapporteras senast fem timmar efter angiven matchstart i BITS.*

1.2 Kval
Det är obligatoriskt för ”hemmalag” i kval att senast fyra timmar efter angiven matchstart i BITS rapportera matchresultaten. Detta gäller respektive hemmalag i de två eller tre ”delmatcherna”.

Kommentar: *Händelser som innebär att match inte kan genomföras eller blir försenad, ska rapporteras till seriekommittén (sk@swebowl.se).*

Om förening inte rapporterat resultat inom stipulerad tid utdelas straff enligt följande:
- Första förseelsen (per säsong) – varning
- Följande förseelser (per säsong) – straffavgift, 600 kr per match.

2. Rapportering för ”Vakant spelare”
Vid spel med decimerat lag eller med spelare som inte är valbar i matchfakta anges ”Vakant spelare”. Informera SK via e-postadress sk@swebowl.se och ange orsak.

2.1 För spelare som inte är valbar i matchfakta kan inte rapporteras resultat. Lag som anser att spelaren var spelklar måste rapportera omständigheter och resultat till SK via e-postadress sk@swebowl.se **snarast**, dock allra senast andra vardagen efter avslutat spel, för utredning och eventuell korrigering. Resultat ska kunna vidimeras med kopia av scorekort/startkort och matchprotokoll som bifogas i e-postmeddelandet.

2.2 För matcher där raden ”Vakant spelare” kvarstår tredje vardagen efter avslutat spel fastställs matchresultat.

3. Hemmalaget ansvarar för att inrapporterade resultat är korrekta, men det åligger också bortalaget att kontrollera. Avvikelser mot det undertecknade matchprotokollet kan godtas om det rör sig om uppenbara felsummeringar. Grövre fel ska omedelbart rapporteras in till serieadministratör enligt ovan och ska vidimeras med kopia av scorekort/Startkort och/eller Matchprotokoll.

§ D 218 Protest

1. Alla frågor beträffande tävlande, tävlingsbestämmelser och protester ska vad gäller ***Nationella seriesystemet*** hänskjutas **via SvBF** till Juridiska utskottet vars beslut kan överklagas hos Förbundsstyrelsen.

   Beträffande ***övriga seriegrupper*** hänskjuts dessa frågor till därför administrerande organ vars beslut kan överklagas till Förbundsstyrelsen.

2. Protest ska skriftligen skickas till SvBF:s kansli eller annat administrerande organ, via brev eller via e-postadress *sbf@swebowl.se*. Kuvert/e-postmeddelande ska vara märkt ”PROTEST”. För att protesten ska anses vara komplett ska en protestavgift om 300 kr bifogas. Alternativt kan ett kvitto på att summan inbetalats på SvBF:s Bankgiro bifogas. Avgiften tillfaller administrerande organ.

   2.1 Komplett protest rörande kvalmatcher samt de två sista grundserieomgångarna ska vara administrerande organ tillhanda senast första vardagen efter aktuell speldag.

   2.2 Komplett protest rörande övriga grundserieomgångar ska vara administrerande organ tillhanda senast andra vardagen efter aktuell speldag eller poststämplad första vardagen efter aktuell speldag.

   2.3 Protester rörande övriga ärenden ska vara administrerande organ tillhanda snarast möjligt, dock senast 14 dagar efter det att händelsen som är orsaken till protesten har inträffat.

3. Överklagande som ska prövas av Förbundsstyrelsen ska vara SvBF tillhanda senast 14 dagar efter det att Juridiska utskottets eller annat administrerande organs beslut delgivits. Ibland kan kortare överklagandetid vara nödvändigt, t ex inför sista serieomgången, kval eller slutspel. Detta anges dock alltid vid beslutets delgivande. Förbundsstyrelsens beslut kan inte överklagas.

Kommentar: *Uppgifter om SvBF:s Bankgiro- och Swishnummer finns på www.swebowl.se.*

Lagmedlems spelbarhet

§ D 301 Spelbarhet - allmänt

1. BITS är ett **stöd** för kontroll av spelbarhet och ska inte ses som ett regelverk. Om BITS av någon anledning inte återspeglar nedanstående regler – gäller ändå nedanstående regler utan undantag.

2. Spelare som deltar i seriematch ska inneha Aktiv licens enligt de regler som anges i Kapitel K.

3. Föreningsbyte under pågående säsong
   3.1 För spelare vars övergångshandlingar inkommit innan eller under serieomgång 2 **anses dessa ha inkommit sista dagen i serieomgång 2**. Se nedanstående punkt.
   3.2 För spelare vars övergångshandlingar inkommit under perioden **sista dagen i serieomgång 2** tom **30 november** gäller följande: Om anmälan inkommit till förbundskansliet en vardag före kl 11:00 kommer spelaren att vara spelklar för den nya föreningen redan nästkommande dag. Det råder därefter inga begränsningar i spelbarhet.

4. Begränsningar
   För spelare som bytt förening under pågående säsong, och vars övergångshandlingar inkommit under perioden 1 december t o m 31 mars gäller följande begränsning i spelbarhet (efter eventuell karenstid):

   4.1 Grundserie och SM-slutspel
   Spelare får inte under spelåret aktivt delta i mer än ett lag i en och samma seriegrupp, t ex Mellanallsvenskan Herr eller Div 1 Södra Dam.

   4.2 Kval
   Spelare får inte aktivt delta i matcher mot moderföreningens lag. Spelare får inte heller aktivt delta mot lag som ingått i samma seriegrupp som moderföreningens lag, om spelaren själv aktivt deltagit i det laget minst en match i grundserien.

   Kommentar: *Om moderföreningens och den nya föreningens lag spelat i samma seriegrupp, får spelaren spela i den nya föreningens lag om spelaren inte aktivt deltagit i moderföreningens lag.*

Spelare som inte deltagit enligt regler i denna paragraf anses vara ”icke spelklar”. Lag som spelar med ”icke spelklar” spelare bestraffas enligt § D 307.

§ D 302 Damer i herrarnas Nationella seriesystem - spelbarhet

1. Damer tillåts att delta i herrarnas Nationella seriesystem upp till och med Allsvenskan.

   Kommentar: *I kval till herrarnas Elitserie får damer inte delta.*

2. Förening med både herr- och damlag
   Damer får utan restriktioner kombinera spel i Nationella serien herr och Nationella serien dam så länge övriga regler följs.

Spelare som inte deltagit enligt regler i denna paragraf anses vara ”icke spelklar”. Lag som spelar med ”icke spelklar” spelare bestraffas enligt § D 307.

§ D 303 Utländska spelare - spelbarhet

Då förening ska registrera en spelare med utländskt medborgarskap definieras detta alltid som **övergång, dock utan karens om spelaren tidigare är olicensierad i Sverige**, oavsett om spelaren är licensierad i annat land eller inte. Spelare med utländskt medborgarskap äger rätt att delta i Allsvenska seriesystemets grundserier, kval och slutspel om SM-medaljer, under förutsättning att nedanstående krav tillgodoses:

1. **Grundserie**
   a) spelaren har varit stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige under minst ett år **eller**
   b) spelaren har registrerats för aktuell förening i SvBF senast 30 november innevarande spelår.

   Kommentar: *Spelare som uppfyllt kravet under punkt 1 a och därefter huvudsakligen vistats utomlands under minst ett år, måste åter uppfylla kravet under 1 b.*

2. **Slutspel och Kval**
   2.1 Utländsk spelare som sedan minst ett år varit stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige är i detta avseende jämställd med en svensk spelare och deltar med samma eventuella restriktioner som en sådan.

   2.2 För övriga utländska spelare gäller – förutom vad som angivits i punkt 2.1 – att spelaren aktivt ska ha deltagit i något av föreningens lag i ***minst fyra seriematcher fördelade på minst tre serieomgångar*** under innevarande spelårs grundserie.

   Kommentar: *Som kvalificerande seriematcher räknas spel i Nationella seriesystemet.*

3. **Distriktsserier**
   Enligt samma regel som för svenska medborgare. (se § K 1, p 5).

4. Spelare med utländskt medborgarskap som tidigare varit registrerad i SvBF och fortfarande är stadigvarande bosatt i Sverige, kan söka återinträde på samma sätt som svenska medborgare.

Spelare som inte deltagit enligt regler i denna paragraf anses vara ”icke spelklar”. Lag som spelar med ”icke spelklar” spelare bestraffas enligt § D 307.

§ D 304 Samarbetsavtal mellan föreningar – spelbarhet

För regler gällande själva avtalet, se kapitel K. Föreningarna kan med samarbetsavtal fritt byta spelare mellan föreningarnas respektive lag med nedanstående restriktioner för lag i **nationella** serierna Herr/Dam:

1. Spelare får under spelåret inte aktivt delta i två olika lag på samma serienivå.

   Kommentar: *Restriktionen gäller inte **mellan** nationella serien Dam och Herr.*

2. Spelare får under samma serieomgång endast aktivt delta i en förenings lag i Nationella serierna Herr/Dam.

3. Spelare som aktivt deltagit i förening X:s A-lag får inte aktivt delta i något av förening Y:s lag i Nationella serierna Herr/Dam förrän tidigast den serieomgång då förening X:s A-lag spelar igen. Detta är oberoende av vilken spelarens moderförening är.

4. Spelare som aktivt deltagit i något representationslag under den näst sista eller sista grundspelsomgången, eller i kvalomgång får **sedan** inte aktivt delta i andra lag i Nationella serierna Herr/Dam under sista omgången eller vid eventuella Play Off eller kval.

5. Spelare får inte i kval aktivt delta i annat lag, i match **mot** moderföreningens lag.

Spelare som inte deltagit enligt regler i denna paragraf anses vara ”icke spelklar”. Lag som spelar med ”icke spelklar” spelare bestraffas enligt § D 307.

§ D 305 Individuella spelaravtal – spelbarhet

För regler gällande själva avtalet, se kapitel K.

1. Damer
   1.1 Spelarens moderförening har endast herrlag – avtal för spel i damlag
   Spelaren får utan restriktioner aktivt delta i både moderföreningens herrlag och avtalsföreningens damlag i Nationella serien. Avtalet ger **inte** spelaren rätt att delta i avtalsföreningens eventuella **herr**lag.

   1.2 Spelarens moderförening har endast damlag – avtal för spel i herrlag
   Spelaren får utan restriktioner aktivt delta i både moderföreningens damlag och avtalsföreningens herrlag i Nationella serien. Avtalet ger **inte** spelaren rätt att delta i avtalsföreningens eventuella **dam**lag.

   1.3 Spelarens moderförening har damlag i Nationella serien – avtal för spel i annat damlag
   Spelaren får under spelåret inte aktivt delta i två olika lag på samma serienivå. Spelaren får heller inte aktivt delta i kval till en serienivå där spelaren under spelåret representerat en annan förening.

   Kommentar: *Se även § D 302 för regler gällande damers medverkan i herrserien.*

2. Herrar
   Spelaren får **helt utan restriktioner** aktivt delta i både moderföreningens lag och i avtalsföreningens lag i Nationella serien.

3. Om avtalsföreningen har ett F-lag gäller vid spel i F-laget, samma regler för den inlånade spelaren, som för övriga spelare i avtalsföreningen.

§ D 306 Farmarlag - spelbarhet

1. Spel utan restriktioner
   1.1 För matcher som **INTE** tillhör Farmarlagens **näst sista** eller **sista** grundserieomgång gäller följande: I Farmarlag tillåts max en (1) spelare att aktivt delta utan att omfattas av de restriktioner i denna paragraf som övriga lagmedlemmar omfattas av.

   1.2 För **övriga** grundserie- och kvalmatcher gäller nedanstående restriktioner för **samtliga** spelare.

2. För övriga lagmedlemmar än den i punkt 1.1 nämnda gäller att ingen spelare aktivt får delta i mer än ett av föreningens lag i Nationella serien i samma serieomgång.

3. För övriga lagmedlemmar än den i punkt 1.1 nämnda gäller att spelare som aktivt deltagit i högre rankat lag inte får aktivt delta i något lägre rankat lag förrän tidigast den serieomgång då det högre rankade laget spelar igen. Rankingordning: A-lag, F1, F2, F3 osv.

4. För övriga lagmedlemmar än den i punkt 1.1 nämnda gäller att spelare som aktivt deltagit i högre rankat lag i lägre rankat lags näst sista grundserieomgång, inte **sedan** aktivt får delta i lägre rankat lag i deras sista grundserieomgång. Rankingordning: A-lag, F1, F2, F3 osv.

5. För övriga lagmedlemmar än den i punkt 1.1 nämnda gäller att spelare som aktivt deltagit i högre rankat lag i lägre rankat lags näst sista eller sista grundserieomgång, eller i kvalomgång inte **sedan** aktivt får delta i lägre rankat lag vid eventuellt kval. Rankingordning: A-lag, F1, F2, F3 osv.

   Kommentar: *Det är tillåtet att aktivt representera både högre och lägre rankat lag i kval så länge ovanstående punkt 5 följs.*

6. För flyttade matcher, se § D 210.

7. Protest mot felaktigt deltagande i farmarlag inges av motståndarlag på sedvanligt sätt.

Spelare som inte deltagit enligt regler i denna paragraf anses vara ”icke spelklar”. Lag som spelar med ”icke spelklar” spelare bestraffas enligt § D 307.

Kommentar:
a) B-lag som på dispens spelar i Nationella serien omfattas inte av restriktionerna i paragraf D 306.
b) Om lag bryter mot punkt 1.1 ovan är det den första/översta spelaren i Matchfakta/matchprotokoll som anses vara spelbar eftersom den spelaren nominerats först.

§ D 307 Icke spelklar spelare

Deltar spelare i strid mot gällande bestämmelser i §§ D 301-306 stryks spelarens resultat i de serier som spelaren felaktigt deltagit i. Lagets resultat räknas om och det nya matchresultatet fastställs.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Seedning och lottmallar för Kvalspel

1 Seedningskriterier

Seedningen av slutspelslagen inför slutspel sker på följande kriterier:

a) tabellplacering
b) bästa kvot av matchpoäng dividerat med antal matcher
c) bästa kvot av total differens dividerat med antal matcher
d) bästa kvot av vunna banpoäng dividerat med antalet matcher
e) lottning

2 Vakans innan kval

Vakans innan kval fylls i första hand genom att lag flyttas upp i seedningstabellen inom respektive seedningsgrupp (**A** respektive **B** – och för kval till Elitserien **N**.). Finns det inga lag som kan fylla på inom egna seedningsgruppen fylls vakansen av högst seedat lag från andra seedningsgruppen, som har **lägre seedning än den vakanta platsen.**

Kommentar: *Lag kan aldrig erhålla en lägre seedning efter att vakant plats fyllts.*

3 Kval till Elitserien – Herrar

3.1 Seedningsmall

3.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Elitserien

Seedning	*Placering*
Lag 1	Lag med placering 9

3.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Allsvenskan Syd/Mellan/Nord

3.1.2.1 Normalfall

Seedning	*Placering*	*Seedning*	*Placering*
Lag 2	Bästa 1:a S/M/N	Lag 5	Bästa 2:a S/M
Lag 3	Andra 1:a S/M/N	Lag 6	Andra 2:a S/M
Lag 4	Tredje 1:a S//M/N		

3.2 Lottmall

Cup 1

Semifinal
S1 Lag 4 – Lag 5

Final
F1 Lag 1 – Segrare S1

Vinnare av F1 till kommande säsongs Elitserie.

Cup 2

Semifinal
S2 Lag 3 – Lag 6

Final
F1 Lag 2 – Segrare S2

Vinnare av F2 till kommande säsongs Elitserie.

4 Kval till Allsvenskan, Norrland – Herrar

4.1 Seedningsmall

4.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Allsvenskan

Seedning	*Placering*
Lag 1	Lag med placering 7
Lag 2	Lag med placering 8

4.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Kvalserien

Seedning	*Placering*
Lag 3	Lag med placering 2
Lag 4	Lag med placering 3

4.2 Lottmall

Cup 1

Final
F1 Lag 1 – Lag 4

Vinnare av F1 till kommande säsongs Allsvenska.

Cup 2

Final
F1 Lag 2 – Lag 3

Vinnare av F2 till kommande säsongs Allsvenska.

Kommentar: *Spelordningen i finalerna **kan** eventuellt anpassas om skillnaden i reslängd mellan lagens hemort och kvalhall är **betydande**.*

5 Kval till Allsvenskan, Svea-/Götaland – Herrar

5.1 Seedningsmall

5.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Allsvenskan

5.1.1.1 Normalfall

Seedning	*Placering*
Lag 1	Lag med placering 10

5.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Division 1

Seedning	*Placering*
Lag 2	Bästa 2:a
Lag 3	Andra 2:a

5.2 Lottmall

Cup 1

Semifinal
S1 Lag 2 – Lag 3

Final
F1 Lag 1 – Segrare S1

Vinnare av F1 till kommande säsongs Allsvenska.

6 Kval till Division 1, Svea-/Götaland – Herrar

6.1 Seedningsmall

6.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Division 1

Seedning	*Placering*
Lag 1	Lag med placering 9
Lag 3	Lag med placering 10

6.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Division 2

Seedning	*Placering*	*Seedning*	*Placering*
Lag 2	Bästa 2:a	Lag 5	Tredje 2:a
Lag 4	Andra 2:a		

6.2 Lottmall

Serie-semifinal

S1:1 Lag 5 – Lag 4
S1:2 Lag 4 – Lag 3
S1:3 Lag 3 – Lag 5
S1:4 S1 Pos 1 – S1 Pos 2
(Se även § D 212, p 3)

Serie-final
F1:1 Segrare S1 – Lag 2
F1:2 Lag 2 – Lag 1
F1:3 Lag 1 – Segrare S1
F1:4 F1 Pos 1 – F1 Pos 2

Vinnare av F1 till kommande säsongs Division 1.

Kommentar: *Spelordningen i semifinalerna **kan** eventuellt anpassas om skillnaden i reslängd mellan lagens hemort och kvalhall är **betydande**.*

7 Kval till Division 2, Svea-/Götaland – Herrar

7.1 Seedningsmall

7.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Division 2

Seedning	*Placering*	
Lag 1	Lag med placering 6	(om annat antal lag i gruppen, 3:e sämsta laget)

7.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Division 3

Seedning	*Placering*
Lag 2	Bästa 2:a
Lag 3	Andra 2:a

7.2 Lottmall

Cup 1

Semifinal

S1 Lag 2 – Lag 3

Final

F1 Lag 1 – Segr S1

Vinnare av F1 till kommande säsongs Division 2.

8 Kval till Elitserien - Damer

8.1 Seedningsmall

8.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Elitserien

Seedning	Placering
Lag 1	Lag med placering 6
Lag 2	Lag med placering 7

8.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Allsvenskan

Seedning	*Placering*	*Seedning*	*Placering*
Lag 3	Bästa 1:a	Lag 5	Bästa 2:a
Lag 4	Andra 1:a	Lag 6	Andra 2:a

8.2 Lottmall

Cup 1	**Cup 2**	**Cup 3**
Final	Final	Final
F1 Lag 1 – Lag 6	**F2** Lag 2 – Lag 5	**F3** Lag 3 – Lag 4
Vinnare av F1 till kommande säsongs Elitserie.	*Vinnare av F2 till kommande säsongs Elitserie.*	*Vinnare av F3 till kommande säsongs Elitserie.*

9 Kval till Allsvenskan - Damer

9.1 Seedningsmall

9.1.1 Seedningsgrupp A – Lag från Allsvenskan

Seedning	Placering
Lag 1	Lag med näst sämst placering
Lag 2	Lag med sämst placering

9.1.2 Seedningsgrupp B – Lag från Division 1

Seedning	*Placering*
Lag 3	Lag med placering 1
Lag 4	Lag med placering 2

9.2 Lottmall

Cup 1

Final
F1 Lag 1 – Lag 4

Vinnare av F1 till kommande säsongs Allsvenska.

Cup 2

Final
F2 Lag 2 – Lag 3

Vinnare av F2 till kommande säsongs Allsvenska.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Förflyttningsschema för seriematcher

1 8-banorsmatch, AM

Då seriematch spelas på åtta banor används nedanstående schema.

Bana	1	2	3	4	5	6	7	8	
Serie 1	H1	B1	H2	B2	H3	B3	H4	B4	**Omg 1**
Serie 2	H3	B4	H4	B3	H1	B2	H2	B1	**Omg 2**
Serie 3	H4	B2	H3	B1	H2	B4	H1	B3	**Omg 3**
Serie 4	H2	B3	H1	B4	H4	B1	H3	B2	**Omg 4**

Kommentar: *Vid Europeiskt spelsätt byter hemmalagen till jämn bana och bortalagen till ojämn bana i serie 2 och 4.*

2 6-banorsmatch, AM

Då seriematch spelas på sex banor används nedanstående schema.

Fungerande Banpar	1		2		3		
Serie 1, 2	H4	B4	H2	B1			**Omg 1**
Serie 3, 4	H1	B3	H3	B2			**Omg 2**
Serie 1	H3	B4	H4	B3	H1	B2	**Omg 3**
Serie 2	H1	B1	H2	B2	H3	B3	**Omg 4**
Serie 3	H4	B2	H3	B1	H2	B4	**Omg 5**
Serie 4	H2	B3	H1	B4	H4	B1	**Omg 6**

2.1 6-banorsmatch vid banhaveri

Om banhaveri inträffat kan seriematch spelas på sex banor enligt ovanstående schema. Nedanstående text utgår från att banpar 7-8 saknas men kan enkelt anpassas beroende på vilket banpar som saknas. Man spelar i grunden enligt ett vanligt 8-banorsschema med vissa skillnader.

a) i ***Omg 1*** spelar de lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat på banpar 7-8 i ordinarie ***serie 1*** respektive ***serie 2***.
b) i ***Omg 2*** spelar de lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat på banpar 7-8 i ordinarie ***serie 3*** respektive ***serie 4***.
c) i ***Omg 3*** spelar de tre lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat i ordinarie **serie 2**
d) i ***Omg 4*** spelar de tre lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat i ordinarie **serie 1**
e) i **Omg 5** spelar de tre lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat i ordinarie **serie 3**
f) i **Omg 6** spelar de tre lagkonstellationer som i 8-banorsmatch skulle ha spelat i ordinarie **serie 4**

3 4-banorsmatch, AM

Då seriematch spelas på fyra banor används nedanstående schema.

Bana		1	2	3	4	
Serie 1, H	**Serie 1, B**	H1	B1	H2	B2	**Omg 1**
Serie 2, H	**Serie 2, B**	H1	B2	H2	B1	**Omg 2**
Serie 3, H	**Serie 3, B**	H3	B1	H4	B2	**Omg 3**
Serie 4, H	**Serie 4, B**	H3	B2	H4	B1	**Omg 4**
Serie 1, H	**Serie 1, B**	H4	B4	H3	B3	**Omg 5**
Serie 2, H	**Serie 2, B**	H4	B3	H3	B4	**Omg 6**
Serie 3, H	**Serie 3, B**	H2	B4	H1	B3	**Omg 7**
Serie 4, H	**Serie 4, B**	H2	B3	H1	B4	**Omg 8**

Kommentar: *Vid Europeiskt spelsätt byter hemmalagen till jämn bana och bortalagen till ojämn bana i serie 2, 4, 6 och 8.*

4 Banhaveri

1. Då reservbanor finns tillgängliga i hallen
   1.1 Banhaveri före matchstart
   Matchen kan överflyttas, helt eller delvis, till reservbanor.

   1.2 Banhaveri under match
   Om banhaveri inträffar under pågående match och inte kan lagas inom rimlig tid, så låter man spelarna spela färdigt den påbörjade serien på reservbana/banpar. Därefter ersätter reservbana/banpar ordinarie bana/banpar resterande del av matchen.

2. Då reservbanor **inte** finns tillgängliga i hallen
   2.1 Banhaveri före matchstart
   Om banhaveri inträffat före matchstart och inga reservbanor finns tillgängliga kan förflyttningsschema för 6- eller 4-banorsmatch användas.

   2.2 Banhaveri under match
   Om banhaveri inträffar under pågående match och inte kan lagas inom rimlig tid, så låter man spelarna spela färdigt den påbörjade serien på annan bana. Därefter övergår man till förflyttningsschema för 6- eller 4-banorsmatch.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Mästerskapsbestämmelser – Svenskt Mästerskap och Distriktsmästerskap

Innehåll

SM-regler
§ E 1 SM-discipliner godkända av RF
§ E 2 SM-discipliner instiftade av SvBF
§ E 3 Deltagarbehörighet, SM
§ E 4 Elit-SM, Damer respektive Herrar
§ E 5 Individuella SM
§ E 6 Lag-SM, 2-mannalag
§ E 7 SM 3-mannalag
§ E 8 SM 8-mannalag, Damer respektive Herrar
§ E 9 Ansökan om SM-arrangemang
§ E 10 Klotkontroll vid SM-tävlingar
§ E 11 Prisbestämmelser för SM
§ E 12 Oljeprofiler vid SM

DM-regler
§ E 101 DM-arrangemang
§ E 102 Deltagarbehörighet
§ E 103 DM-discipliner
§ E 104 Spelform, finalspel, lagtävling
§ E 105 Prisbestämmelser

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ E 4, p 4	2025-01-29	Ny poängfördelning, en deltävling borträknas
§ E 4, p 11	2025-01-29	Ny punkt
§ E 7, p 6	2025-01-29	Ny punkt
§ E 8, p 3	2024-10-30	Ökat till 5 dagar före
§ E 7	2024-10-25	Hela § omstrukturerad
§ E 7, p 7.1.3	2024-10-25	Utökad möjlighet att byta spelare från tidigare finalsteg.
§ E 7, p 7.4	2024-10-25	Stegfinal ersatt av semifinal för tre lag
§ E 4	2024-09-25	Hela paragrafen omgjord pga nytt upplägg
§ E 101, p 2.1	2024-03-26	Lagt till stycke om 3-manna
§ E 5, p 2	2024-02-07	Lagt till AM spelsätt möjligt
§ E 8, p 7	2024-02-07	Match får nu avbrytas, om lagen är överens
§ E 3, p 1	2023-02-09	Para SM kan nu spelas med B-licens
§ E 101, p2.1	2023-02-09	3-manna kan genomföras med endast ett deltagande lag
§ E 12	2022-07-01	Krav på ratio 1:3 eller lägre borttaget.
§ E 101-105	2022-04-13	Generell översyn av samtliga DM-regler
§ E 5, p 1.3	2022-02-18	Finalspel för B-klass återinfört

Svenska Bowlingförbundet är administrerande organ för reglerna i detta kapitel. Uppstår fall som inte kunnat förutses – eller om fråga uppstår om tolkning av regel – dömer SvBF i enlighet med det som anses vara regelns intention.

§ E 1 SM-discipliner godkända av RF

Respektive SM-tävling kan äga rum om minst två spelare startat i individuella discipliner och minst två lag i lagtävling. Följande SM-tävlingar är instiftade av SvBF, samt godkända av RF:

1. Herr-SM och Dam-SM var för sig
   a) Elit, Individuellt — Europeiskt spelsätt
   b) Junior (17-21), Individuellt — Europeiskt spelsätt
   c) 2-mannalag — Europeiskt spelsätt
   d) 3-mannalag — Bakers spelsätt
   e) 8-mannalag — Amerikanskt spelsätt

§ E 2 SM-discipliner instiftade av SvBF

Respektive SM-tävling kan äga rum om minst två spelare startat i individuella discipliner och minst två lag i lagtävling. Samtliga nedanstående SM-discipliner instiftade av SvBF spelas med Europeiskt spelsätt i kval och final. Följande SM-tävlingar är instiftade av SvBF:

1. SM Herrar A/B
   a) Individuellt, åldersklasser -16 A, 17-21 A/B, 22-30 A/B, 31-40 A/B, 41-50 A/B, 51-64A/B, +65 A/B och Elitklass
   b) 2-manna A/B Gemensam klass oavsett ålder

2. SM Damer A/B
   a) Individuellt, åldersklasser -16 A, 17-21 A/B, 22-30 A/B, 31-40 A/B, 41-50 A/B, 51-64 A/B, +65 A och Elitklass.
   b) 2-manna A/B Gemensam klass oavsett ålder

3. SM för parabowlare, Herrar och Damer var för sig
   a) Individuellt — Klass A, B, C och D
   b) 2-mannalag — Klass A/B och C/D
   c) Individuellt — Rännklass A och B (Herr/Dam gemensamt)

§ E 3 Deltagarbehörighet, SM

1. I tävling om Svenskt Mästerskap äger spelare med svenskt medborgarskap, eller den som sedan minst ett år varit stadigvarande bosatt (folkbokförd) i Sverige och är försedd med av Svenska Bowlingförbundet utfärdad **Bowlinglicens A**, rätt att delta, undantaget SM för parabowlare där spelare med **Bowlinglicens B** har rätt att delta.

   Kommentar: *Omfattar inte Allsvenska seriefinalen. Se kapitel D för dessa regler.*

2. Dynamiskt hcp för rätt till spel i B-klassen, herrar respektive damer, låses 14 dagar före utsatt startdatum och kommer att presenteras på www.swebowl.se.

3. I rikskval till SM för Herrar respektive Damer gäller följande behörighet för klasser:
   0-16 år — Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 16 år
   17-21 år — Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 21 år

22-30 år	Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 30 år
31-40 år	Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 40 år
41-50 år	Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 50 år
51-64 år	Spelare får delta t.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 64 år
+65 år -	Spelare får delta fr.o.m. det kalenderår då spelaren fyller 65 år
Elit-SM	Öppet för alla spelare

4. Valbara klasser
   4.1 I individuella SM får spelaren delta i **en** av klasserna. A-klassad spelare kan delta i åldersklass A. B-klassad spelare kan välja att delta i åldersklass B **eller** A.
   4.2 Spelare får delta i både Individuella SM **och** Elit-SM.

5. I SM för parabowlare äger spelare rätt att delta, som innehar rikslicens med behörighet för parabowlare. Snittgränser för klassindelning av parabowlare är:

a)	A-klassen:	171 och högre för Herrar
		161 och högre för Damer
b)	B-klassen:	151 – 170 för Herrar
		136 – 160 för Damer
c)	C-klassen:	121 – 150 för Herrar
		111 – 135 för Damer
d)	D-klassen:	120 och lägre för Herrar
		110 och lägre för Damer
e)	Rännklass A:	150 och högre för Herrar och Damer gemensamt
	Rännklass B:	149 och lägre för Herrar och Damer gemensamt

Kommentar: *Rätten att tävla i rännklass bedöms med det medicinska kortet.*

§ E 4 Elit-SM, Damer respektive Herrar

1. Kvalspel spelas via en tour under kalenderåret. Touren genomförs genom att spela 3-5 förutbestämda svenska nationella tävlingar. Deltävlingarna ska vara open-tävling utan hcp. De deltävlingar som ska ingå i touren utses senast tre månader innan tourens första deltävling startar.

2. Arrangörer av de förutbestämda tourtävlingarna bestämmer själva spelsätt och format för sin egen tävling.

3. Svenska Bowlingförbundet förbehåller sig rätten att under kalenderåret stryka eller ersätta tävling som ingår i touren,

4. Spelarna samlar poäng i en barometer. Poäng delas ut baserat på slutplacering i varje tourtävling enligt nedanstående poängfördelning. Spelarens sämsta resultat borträknas då samtliga deltävlingar färdigspelats.

Plac.	Poäng	Plac.	Poäng	Plac.	Poäng	Plac.	Poäng	Plac.	Poäng	Plac.	Poäng
1	75	6	36	11	17	16	8	21	4	26	2
2	65	7	31	12	15	17	7	22	3	27	2
3	56	8	26	13	13	18	6	23	3	28	1
4	48	9	23	14	11	19	5	24	2	29	1
5	41	10	20	15	9	20	4	25	2	30	1

5. De fyra herrar respektive damer som har samlat flest poäng då samtliga deltävlingar har spelats är kvalificerade till finalspel som går under SM-veckan vinter. I de fall bowlingen inte deltar i SM-

veckan vinter kommer finalerna ändå att genomföras i samma period som SM-veckan vinter genomförs.

6. Vid uteblivet deltagande från inkvalad spelare ska platsen ersättas i turordning enligt placeringsordning i barometern.

7. Semifinaler
Spelarna spelar semifinal över två serier amerikanskt spelsätt samtidigt på samma banpar. De två spelare som slagit högst kägelpoäng är kvalificerade till final.

Se även punkt 11 nedan.

8. Final
Spelarna i finalen tar inte med sig resultatet från semifinalerna. Finalerna spelas över två serier amerikanskt spelsätt. De spelare som slagit högst kägelpoäng är vinnare.

Se även punkt 11 nedan.

9. Vid lika resultat i semifinal eller final spelas roll-off ruta 9-10 för att skilja spelare åt.

10. Vinnarna av Elit SM dam respektive herr är kvalificerade för spel i Individuella Europacupen kommande höst.

11. Förändring av spelsätt i Semifinal och Final
SvBF kan välja att förändra Semifinaler och/eller Final i de fall där förutsättningarna i hallen inte är fördelaktiga ur ett massmedialt perspektiv. Sådan förändring kommer att meddelas berörda spelare senast sju dagar efter att sista deltävlingen färdigspelats.

§ E 5 Individuella SM

1. Rikskval
   1.1 Rikskval spelas med Europeiskt spelsätt. Rikskval spelas över åtta serier, med två spelare per bana, med undantag av SM för parabowlare som spelas över sex serier. Rikskval för SM individuellt ska arrangeras särskilt och får inte ingå i allmän tävling. För lagtävling, se separat paragraf.
   1.2 De åtta högsta resultaten i respektive åldersklass i A-klassen är kvalificerade för Finalspel.

   1.3 De åtta högsta resultaten i respektive åldersklass i B-klassen är kvalificerade för Finalspel.

   1.4 SM för parabowlare spelas utan finalspel. Spelaren med högst individuellt resultat i respektive klass blir Svensk mästare.

2. Finalspel
Finalspelet spelas med Europeiskt, eller Amerikanskt spelsätt, beroende på hallens förutsättningar. Man tar inte med sig resultaten från kvalet.

Endast spelare som kvalificerat sig till finalspelet äger rätt att delta i detsamma. Vid förfall ska sparring sättas in.

   2.1 Matchspel
   Det spelas sju serier Round Robin, där alla möter alla över en serie. Seger ger 30 poäng, oavgjort ger 15 poäng och förlust ger noll poäng. Slagning och bonus adderas efter de sju serierna och finalen avslutas sedan med en utjämningsserie.

2.2 Utjämningsserie
I utjämningsserien utdelas inga bonuspoäng. Spelaren med högst totalpoäng efter sju serier placeras på samma bana som spelaren med näst högst totalpoäng, trean placeras tillsammans med fyran etc. På respektive bana inleder spelaren med sämre placering före utjämningsserien spelet. Svensk mästare blir den spelare som har högst totalpoäng över åtta serier. Vid oavgjort resultat gäller Blå Boken Kap F, § F11.

§ E 6 Lag-SM, 2-mannalag

1. Som Svenskt A- och B-Mästerskap för 2-mannalag räknas uppnådda resultat i rikskvalet till individuella SM. Respektive lag ska vara förhandsnominerade och spelarna aktiva i samma moderförening. Lagmedlemmar spelar tillsammans i samma start och startar på samma bana. För att delta i lagtävling i klass B måste båda spelare tillhöra klass B. I annat fall placeras laget i klass A.

   Lagtävlingarna i respektive A- och B mästerskap genomförs i en gemensam klass oavsett åldersindelning.

2. Parabowlare
   2- och 4-mannalag spelas i två klasser (A/B och C/D) för herrar respektive damer. Respektive lag ska vara förhandsnominerade.

   Lagmedlemmar spelar tillsammans i samma start och startar på samma bana (2-manna). respektive på grannbanor (4-manna).

Kommentar: *Bestämmelser för lagtävlingar, se även Kapitel F, § F 5.*

§ E 7 SM, 3-mannalag

1. SM för 3-mannalag spelas med Bakers spelsätt, Herrar respektive Damer.

2. Kvalificering till SM, 3-mannalag sker genom DM-tävling inom respektive SDF.

3. Till SM-slutspel går 64 herr- respektive 32 damlag. Antal lag från respektive distrikt bestäms av antal lag i föregående spelårs DM-tävling. Dock ska minst ett lag från varje distrikt beredas plats i slutspelet under förutsättning att SDF arrangerar DM för 3-mannalag. Lagen kvalificerar sig genom högsta sammanlagda poäng (inkl. ev. bonus) i DM.

4. Av SvBF utsedd arrangör för SM-slutspel, 3-mannalag, åligger att inbjuda kvalificerade föreningars lag. Förening ska anmäla sitt deltagande senast på den av arrangören meddelade sista anmälningsdagen.

5. a) SvBF fastställer den anmälningsavgift som ska inbetalas av respektive SDF per deltagande slutspelslag. SDF har möjlighet att täcka in denna anmälningsavgift eller del av, genom att ta ut viss avgift i samband med DM-kvalificeringen för 3-mannalag.
   b) SvBF fastställer också den avgift som respektive slutspelslag ska erlägga till resebidragspotten. Denna fördelas sedan i proportion till lagens reseavstånd hemort-slutspelsplats. Deltagande lag svarar i övrigt för sina slutspelskostnader.

7. Slutspel, SM, 3-mannalag
   7.1 Nominering
      7.1.1 Nominering – Allmänt
         a) Nominering sker senast på tid som SvBF eller utsedd arrangör bestämmer.

b) Avbytare kan insättas efter varje avslutad serie. Den utbytte spelaren är sedan avbytare.

c) Ändring av inbördes spelordning får göras efter varje serie.

Kommentar: *Om fel spelare går upp och spelar räknas det som ogiltigt slag.*

d) Om spelare under pågående finalspel drabbas av utvisning eller sådan sjukdom eller skada att spelare inte kan fortsätta tävla, äger förening rätt att insätta avbytare från det slag där den skadade eller utvisade spelaren slutat. Avbytaren ska vara iklädd godkänd tävlingsdräkt. Är så inte fallet fortsätter spelet och avbytaren får efter omklädning gå in i den ruta spelet då är.

Kommentar: *Spelare som utgått pga. utvisning eller skada får inte återinsättas i laget förrän nästföljande finalblock.*

7.1.2 Nominering – Finalsteg 1-2

För kvalificerat lag gäller att förening **helt utan restriktioner** kan nominera spelare oavsett spelares eventuella lagtillhörighet vid **DM-tävlingar**.

Tre eller fyra namngivna spelare ska nomineras. Den fjärde spelaren kan vara hemmareserv i Finalsteg 1. Om endast tre spelare nominerats innan Finalomgång 1, kan inte en fjärde spelare nomineras till Finalomgång 2.

Om en av de nominerade spelarna blir sjuk eller skadad inför Finalsteg 2, får spelaren ersättas mot uppvisande av **läkarintyg** som ska vara Svenska Bowlingförbundet tillhanda senast sju dagar efter finalspelet. Den nya spelaren får inte ha varit nominerad i något annat lag i Finalomgång 1.

Om spelare sätts in på grund av sjukdom eller skada – och föreningen inte insänder läkarintyg som är SvBF tillhanda inom sju dagar – förklaras spelaren som icke spelklar och laget diskvalificeras.

7.1.3 Nominering – Finalsteg 3-4

Tre eller fyra namngivna spelare ska nomineras.

För kvalificerat lag gäller att förening kan nominera vilka som helst av föreningens spelare som inte har varit nominerade i annat av föreningens lag i finalsteg 1-2.

Spelare som deltar i finalsteg 3-4 trots att denne har varit nominerad i annat lag vid finalsteg 1-2 förklaras som icke spelklar och laget diskvalificeras.

7.2 Finalomgång 1 – Gruppspel

Man tar inte med sig resultaten från kvalet. Samtliga 64 herrlag och 32 damlag spelar tolv serier. Byte av banpar sker efter två serier med banbyte **inom** varje banpar efter en serie.

Antalet lag som är kvalificerade till *Matchspel i Finalomgång 2* beror på om bowling ingår i ***SM-veckan*** – samt storleken på arrangörsstadens hall.
För herrarna är därför 8-12 lag kvalificerade till Finalsteg 2. För damerna är därför 6-8 lag kvalificerade till nästa finalsteg.

Vid lika resultat efter tolv serier; se Kap. F, § F 11, p 2.

7.3 Finalomgång 2 – Matchspel
Man tar inte med sig resultaten från Gruppspelet. Alla möter alla över två serier. Varje vunnen serie ger 10 poäng och högsta sammanlagda slagning ger 10 poäng. Oavgjord serie ger 5 poäng. Placering 1-3 efter matchspelet är kvalificerade till nästa finalsteg. Vid lika resultat efter matchspelet spelar två eller fler lag särspel i form av en ny serie (endast kägelpoäng) för att fastställa placeringarna 1, 2 och 3. Blir resultat lika även här spelas nytt särspel, en ny ruta 8, 9 och 10 till dess placeringarna 1, 2 och 3 fastställts. I särspel väjer lagen spelordning fritt, oavsett tidigare spelordning i ordinarie finalsteg eller särspel.

7.4 Finalomgång 3, Semifinal
Även om Finalomgång 3-4 skulle spelas efter 30 juni tillhör de samma spelår som Finalomgång 1-2.

Man tar inte med sig resultaten från Matchspelet. De tre lagen spelar tre serier Europeiskt spelsätt med ett lag per bana. Banbyte efter varje serie.

Lag med placering 1-2 är kvalificerade för nästa finalsteg.
Lag med placering 3 erhåller bronsmedaljer.

Vid lika resultat i semifinal tillämpas samma särspelsregler som efter matchspelet.

Se även punkt 7.6 nedan.

7.5 Finalomgång 4, Final
Man tar inte med sig resultaten från Semifinalen. Spelas över två serier med banbyte efter en serie. Lag med placering 1 från Finalsteg 3 bestämmer vilken av de två banorna man vill börja på.

Segrande lag i finalen är Svenska Mästare för 3-mannalag och erhåller guldmedaljer.
Förlorande lag i finalen erhåller silvermedaljer.

Vid lika resultat i finalen tillämpas samma särspelsregler som efter matchspelet.

Se även punkt 7.6 nedan.

7.6 Förändring av spelsätt i Finalomgång 3-4
SvBF kan välja att förändra Finalomgång 3 och/eller Finalomgång 4 i de fall där förutsättningarna i hallen inte är fördelaktiga ur ett massmedialt perspektiv. Sådan förändring kommer att meddelas berörda lag senast i samband med att Finalomgång 2 färdigspelats.

8. Endast lag som kvalificerat sig till respektive finalsteg äger rätt att delta i densamma. Vid förfall ska sparringlag insättas.

§ E 8 SM 8-mannalag, Damer respektive Herrar

1. Allsvenska seriefinalen för damer respektive herrar äger rum på tid och plats som fastställs av förbundsstyrelsen och gäller som Svenskt Mästerskap.

2. I damernas respektive herrarnas Allsvenska seriefinal deltar lag med placering 1-4 i vårens Elitserie. Allsvenska seriefinalen spelas enligt matchregler i Kapitel D.

3. Oljeprofiler

SvBF ska senast kl 19:00 femte vardagen innan första slutspelsmatch publicera vilka oljeprofiler lagen har att välja mellan. Lagen väljer därefter för varje match någon av de tillgängliga oljeprofilerna. Vid vilken tidpunkt lagen senast ska meddela sitt val av profil framgår av SvBF:s PM ***SM 8-m lag, Herr & Dam***.

4. Semifinaler
   - 4.1 Lagen möts i två semifinaler.
     - 4.1.1 I semifinal 1 väljer Lag 1 från grundserien motståndare mellan Lag 3 och Lag 4 från grundserien.
     - 4.1.2 I semifinal 2 möter Lag 2 från grundserien det lag som **inte** valts som motståndare av Lag 1 i semifinal 1.
   - 4.2 Högst placerat lag från grundserien är hemmalag i – och väljer oljeprofil i - match 1 och match 3. Motståndarna är hemmalag i – och väljer oljeprofil i - match 2.
   - 4.3 Semifinaler spelas i bäst av tre matcher (först till 4 matchpoäng).
   - 4.4 Segrare av semifinalerna är kvalificerade för final.
     Förlorare av semifinalerna erhåller bronsmedalj.

5. Final
   - 5.1 Högst placerat lag från grundserien är hemmalag i – och väljer oljeprofil i - match 1 och match 3. Motståndarna är hemmalag i - och väljer oljeprofil i - match 2.
   - 5.2 Final spelas i bäst av tre matcher (först till 4 matchpoäng).
   - 5.3 Segraren av respektive final blir Svenska Mästare för 8-mannalag.

6. Oavgjort
   - 6.1 Skulle det efter den tredje matchen stå 3-3 i matchpoäng förlängs match 3 med ytterligare en serie för att skilja lagen åt.
   - 6.2 Skulle även förlängningsserien sluta oavgjord spelas särspel i form av s.k. Strike-Out till dess att ett avgörande skett. Strike-Out ses som en förlängning av sista serien. Se Kapitel D, § 5 för beskrivning av Strike-Out.

7. Avbryta match
   Om match är avgjord efter tre serier kan matchen avbrytas och resultatet fastslås, om båda lagen är överens.

§ E 9 Ansökan om SM-arrangemang

1. SvBF inbjuder regioner, SDF, allianser, hallar och föreningar att inlämna ansökan om SM-arrangemang. Ansökan ska omfatta spelplats, kostnadsbild, tekniska förutsättningar samt en arrangörsstab om minst tre namngivna personer, varav en utpekad huvudansvarig. Efter beredning utser Förbundsstyrelsen de SDF som ska arrangera respektive SM-tävling.

2. SvBF ska utlysa samtliga SM-tävlingar i förbundets officiella organ, senast fyra veckor före respektive tävling.

§ E 10 Klotkontroll vid SM-tävlingar

1. Vid samtliga SM-tävlingar kan stickprovskontroll av klot komma att utföras. Omfattningen av eventuella stickprovskontrollerna beslutas av arrangören. Klotkontroll ska ske före kval- och/eller

finalspel och de spelare vars klot ska kontrolleras utses genom lottning. Kontrollen utförs ca 30 minuter före inspelning och ska följa de procedurer som beskrivs i Kap B, Bilaga VI:1.

Kommentar: *Frivillig förkontroll av klot kan erbjudas spelare om arrangören finner det lämpligt. För frivillig förkontroll har arrangören rätt att ta ut viss ersättning.*

2. Rekordslagningar
   Minst så många klot ska kontrollvägas, som antalet spelare som medverkat i rekordslagningen.

§ E 11 Prisbestämmelser för SM

1. ELIT samt Junior (17-21) Herrar respektive Damer
   a) Till individuella mästare utdelas RF:s mästerskapstecken i guld.
   b) Till andraplacering individuellt utdelas RF:s mästerskapstecken i silver.
   c) Till tredjeplacering individuellt utdelas RF:s mästerskapstecken i brons.

2. Individuella SM (åldersklasser) Herrar respektive Damer klass A
   a) Till individuella mästare i de olika åldersklasserna, utdelas SvBF:s förgyllda SM-medalj.
      Till segrande lag och lagmedlemmar utdelas RF:s mästerskapstecken i guld.
   b) Till andraplacering individuellt i de olika åldersklasserna utdelas SvBF:s försilvrade SM-medalj.
      Till andraplacerade lag och lagmedlemmar utdelas RF:s mästerskapstecken i silver.
   c) Till tredjeplacering individuellt i de olika åldersklasserna utdelas SvBF:s SM-medalj i brons.
      Till tredjeplacerade lag och lagmedlemmar utdelas RF:s mästerskapstecken i brons.

   Kommentar: *Indelning av åldersklasser se § E2.*

3. Individuella SM (åldersklasser) Herrar respektive Damer klass B
   a) Till individuella mästare i de olika åldersklasserna samt till segrande lag och lagmedlemmar utdelas SvBF:s förgyllda SM-medalj
   b) Till andraplacering individuellt i de olika åldersklasserna samt andraplacerade lag och lagmedlemmar utdelas SvBF:s försilvrade SM-medalj.
   c) Till tredjeplacering individuellt i de olika åldersklasserna samt tredjeplacerade lag och lagmedlemmar utdelas SvBF:s SM-medalj i brons.

   Kommentar: *Indelning av åldersklasser se § E2.*

4. Parabowlare Herrar respektive Damer, klass A/B/C/D
   a) Till individuella mästare och segrande lag, samt lagmedlemmar utdelas SvBF:s förgyllda SM-medalj.
   b) Till andraplacering individuellt och andraplacerade lag samt lagmedlemmar, utdelas SvBF:s försilvrade SM-medalj.
   c) Till tredjeplacering individuellt och tredjeplacerade lag, samt lagmedlemmar utdelas SvBF:s SM-medalj i brons.

5. 3-mannalag, Herrar respektive Damer
   a) Till Svenska mästare i 3-mannalag utdelas RF:s mästerskapstecken i guld.
   b) Till andraplacerade utdelas RF:s mästerskapstecken i silver.
   c) Till tredjeplacerade utdelas RF:s mästerskapstecken i brons.
   d) Till lagmedlemmar (dock högst fyra stycken) utdelas ovan nämnda tecken i miniatyr.

6. 8-mannalag, Herrar respektive Damer
   a) Till Svenska mästare i 8-mannalag utdelas RF:s mästerskapstecken i guld.
   b) Till andraplacerade utdelas RF:s mästerskapstecken i silver.

c) Till tredjeplacerade utdelas RF:s mästerskapstecken i brons.
d) Till lagmedlemmar (dock högst 13 stycken) utdelas ovan nämnda tecken i miniatyr.

7. I individuella klasser och lagtävlingar utdelas penningpriser som årligen fastställs av SvBF.

§ E 12 Oljeprofiler vid SM

Vid spel om Svenskt Mästerskap gäller nedanstående.

- mästerskap ska spelas på profil som i **längdavseende** håller sig inom intervallet 36-44 fot
- Skillnad mellan höger och vänster sida av banan får vara max 5 % av total ratio

SvBF:s Tekniska kommitté väljer inför varje mästerskap lämplig oljeprofil.

§ E 101 DM-arrangemang

1. Arrangemang
   Respektive SDF ska varje spelår arrangera DM i minst en disciplin.

2. Genomförande av DM-discipliner
   2.1 Tävling i en DM-disciplin kan äga rum om minst två deltagare (spelare eller lag) anmälts. Respektive SDF kan besluta om en högre gräns för genomförande.

   Disciplinen 3-manna kan dock äga rum även om endast ett (1) lag anmälts. Respektive SDF har inte rätt att besluta om en högre gräns för genomförande för 3-manna.

   2.2 SDF har rätt att avlysa disciplin om för få deltagare anmälts.

3. Tidpunkt och spelplats
   3.1 DM arrangeras på tid och plats som beslutas av respektive SDF.

   3.2 DM för 3-mannalag ska avslutas senast 40 dagar före SM för 3-mannalag. En senare tidpunkt kan bestämmas av SvBF inför respektive spelårs SM-tävling.

4. Sanktion
   För DM-tävling ska sanktion ansökas om inom samma tidsperiod som gäller för övriga sanktionerade tävlingar.

   Vid utebliven eller för sent inkommen anmälan om utlysning av DM-tävling uttas en straffavgift om 1 000 kr per disciplin.

5. Anmälan
   5.1 Respektive SDF beslutar när anmälningstiden ska utgå. Efteranmälan tillåts om respektive SDF så önskar.

   5.2 Respektive SDF beslutar hur och när anmälan till DM ska ske.

   5.3 Respektive SDF beslutar om huruvida anmälan ska vara bindande, samt hur och när startavgiften ska erläggas.

   5.4 Respektive SDF beslutar om eventuell förtursrätt och tilldelning av extra starttider.

6. SDF ska rapportera in tävlingen i BITS inom samma tidsperiod som gäller för övriga sanktionerade tävlingar.

   Vid utebliven eller för sent inkommen uppgift uttas en straffavgift om 1 000 kr.

7. DM-tävling får ingå i allmän tävling. Arrangören ska då efter avslutad tävling upprätta två separata resultatlistor. I resultatlistan för DM-tävlingen ska de startande som inte uppfyller behörighetskraven för DM-tävling exkluderas.

   Resultatrapportering i BITS baseras på resultatlistan för den allmänna tävlingen. Resultatlistan i DM-tävlingen ska **inte** rapporteras i BITS.

8. Samarrangemang av DM-tävlingar
   8.1 Om deltagarantalet beräknas bli för lågt i ett SDF kan SDF besluta om att samarrangera en eller flera discipliner med ett geografiskt angränsande SDF. Sådan tävling är dock inte ”Distriktsmästerskap”. Berörda SDF beslutar vad mästerskapet ska kallas, men förslagsvis namnges mästerskapet av de angränsande distriktens länsbokstäver, t ex ”XY-

mästerskapet”.

8.2 3-manna DM får inte samarrangeras.

§ E 102 Deltagarbehörighet

1. Följande behörigheter gäller för deltagande i DM-tävling.

   1.1 Allmän behörighet
   Spelaren ska inneha Svenska Bowlingförbundets spelarlicens för behörighet att delta i en DM-tävling.

   1.2 Utländska spelare
   SDF beslutar om utländska spelare med spelarlicens tillhörande en förening inom distriktet ska tillåtas delta i DM-tävlingar. SDF beslutar även vilka discipliner som den utländska spelaren i sådant fall tillåts anmäla sig till.

   1.3 Särskild behörighet

   1.3.1 Spelare äger endast rätt att delta i DM-tävling inom det distrikt spelarens förening tillhör, förutom om SDF beslutar enligt nedanstående punkt, 1.3.2.

   1.3.2 Respektive SDF har möjlighet att besluta om att tillåta att en av de två spelarna i ett mixed-lag får tillhöra ett till det egna distriktet geografiskt angränsande SDF.

2. Åldersklasser
   I DM-tävlingar för ungdom och junior gäller samma åldersgränser som definieras i Kapitel K § 8. Övriga åldersgränser beslutar respektive SDF om.

3. Spelstyrke-klasser
   I eventuella klasser som är baserade på spelstyrka beslutar respektive SDF om klassgränser.

4. Paratävlingar
   I DM för parabowlare äger innehavare av rikslicens med behörighet för parabowling rätt att delta. Respektive SDF beslutar om eventuell klassindelning.

5. Deltagande i flera discipliner
   Respektive SDF beslutar om spelare har rätt att samma spelår delta i flera discipliner.

6. Deltagande i flera SDF:s DM-tävlingar
   Spelare äger rätt att samma spelår delta endast i ett SDF:s DM-tävling i respektive disciplin.

§ E 103 DM-discipliner

1. Respektive SDF kan besluta vilka discipliner man önskar inkludera i sitt DM-program. Man kan välja valfritt antal från nedanstående punkter och/eller ta fram egna discipliner, där även könsneutrala discipliner kan förekomma.

2. Discipliner godkända av RF
   - Senior herrar respektive damer, individuellt, 2-manna, 3-manna samt 4-manna
   - Junior pojkar respektive flickor, individuellt, 2-manna samt 4-manna

3. Övriga discipliner, instiftade av SvBF
   - Ungdomar pojkar respektive flickor, individuellt
   - B-klass herrar respektive damer, individuellt, 2-manna samt 4-manna
   - Oldboys/girls herrar respektive damer, individuellt, 2-manna samt 4-manna
   - Veteran herrar respektive damer, individuellt

- Para herrar respektive damer, individuellt, 2-manna samt 4-manna
- Mixed, 2-manna

§ E 104 Spelform, finalspel, lagtävling

1. Individuella discipliner
   Respektive SDF beslutar utformningen av individuella discipliner, t ex antal serier, kval- och eventuellt finalspel samt AM eller EU.

2. Lagdiscipliner
   2.1 Respektive SDF beslutar utformningen av lagdiscipliner, t ex antal serier, kval- och eventuellt finalspel samt AM, EU, Bakers, ScD eller annan spelform.

   2.2 Normalt ska varje lag bestå av spelare tillhörande samma förening. Spelare i ett Mixed-lag kan dock representera skilda föreningar. Respektive SDF kan besluta om att övriga lagtävlingar också kan genomföras med lagmedlemmar från skilda föreningar.

   2.3 Respektive SDF beslutar om lagtävlingar, annan än 3-manna, ingår i den individuella kvalificeringen eller om de spelas separat.

   2.4 I lagtävling ska lagets spelare starta samtidigt.

   2.5 3-manna
   2.5.1 3-manna för Herrar respektive Damer är kvalificerande till SM-slutspel **om den uppfyller följande fem kriterier**:

   - Spelas med Bakers spelsätt
   - Minst 12 serier. Respektive SDF beslutar om eventuellt finalspel och hur det genomförs.
   - Lagmedlemmarna tillhör samma förening. Förening tillåts anmäla flera lag.
   - Förening äger rätt att anmäla avbytare. Spelare som inte aktivt deltagit i något annat av föreningens lag under DM-spelet kan användas som avbytare eller lagmedlem utan särskild gjord föranmälan. Flyttning av spelare mellan lag får inte ske sedan ***laget*** har slagit sitt första tävlingsslag i kval- respektive eventuellt finalspel.
   - Om lika resultat vid kägelpoäng rangordnas lag med högst resultat på sista serien. Vid lika resultat även där högst resultat på näst sista serien, osv. Om lika resultat vid matchspel avgör inbördes möten.

   2.5.2 SDF ska senast tio dagar efter tävlingens slut till SvBF insända uppgifter om resultat. SvBF upprättar därefter förteckning över, till SM-slutspel kvalificerade herr- och damlag, innehållande adresser till respektive förening.

   Vid utebliven eller för sent inkommen uppgift uttas en straffavgift om 1 000 kr.

3. Hcp
   Samtliga DM-discipliner ska spelas utan hcp.

§ E 105 Prisbestämmelser

1. Discipliner godkända av RF
   Till individuella mästare samt till segrande lag utdelas RF:s DM-tecken. Till lagmedlemmar utdelas RF:s DM-tecken i miniatyr. Till andra- respektive tredjeplacerade kan SDF om man vill dela ut RF-tecken eller SDF:s egna medaljer, plaketter eller diplom. Respektive SDF kan också besluta om att andra placeringar ska motta pris.

2. Övriga DM-discipliner
   Respektive SDF beslutar om vilka typer av pris som utdelas och vilka placeringar som ska motta pris. Exempel på priser kan vara SDF:s egna medaljer, plaketter eller diplom.

3. Respektive SDF kan besluta om att även dela ut priser i form av kontanter eller varupriser

4. Alla utdelade priser bekostas av arrangerande SDF.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Bestämmelser för tävlingsarrangör

Innehåll

§ F 1 Tävlingstyper
§ F 2 Lagtävling
§ F 3 Arrangörs åligganden
§ F 4 Spelares åligganden
§ F 5 Licensiering, behörighet
§ F 6 Handicap/klassindelning
§ F 7 Tävlingsansvarigs åligganden
§ F 8 Sen ankomst
§ F 9 Spelare uteblir
§ F 10 Spelare bryter
§ F 11 Rangordning av resultat
§ F 12 Prisbestämmelser
§ F 13 Protest

Bilaga 1 Prisfördelning

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ F 1, p 2	2024-08-21	Nu obegränsat antal reentries, i alla tävlingstyper
§ F 1, p 1.2	2024-02-01	Tagit bort tävlingslicens T
Generellt	2024-01-26	Ändrat alla förekomster av WTBA till IBF
Generellt	2024-01-26	Ändrat alla förekomster av worldtenpinbowling.org till bowling.sport
§ F 1, p 2	2024-01-26	Tagit bort referens till BITS och skrivit in max två reentries
§ F 12, p 5a	2024-01-26	Priser **ska** utsändas inom 10 dagar.
§ F 12, p 5b	2024-01-26	Priser kan utdelas direkt till utländska spelare utan svensk licens
Generellt	2023-05-11	Ändrat alla förekomster av ETBF till EBF
§ F 6, p 3	2020-09-07	Ändrat kategori A-C till 1-3
§ F 12, p 1	2020-09-07	Förtydligande ang koppling kategori och hcp, samt lagtävlingar. Nya kommentarer d)-f)
Generellt	2020-09-07	Ersatt förekomster av ”dynamiskt hcp” med endast hcp
Förtext	2020-08-25	Har lagt till förtydligande om dispensansökningar.
§ F 1, p 1.2	2020-08-25	Ny kommentar.
§ F 6, p 3	2020-08-25	Ny punkt.
§ F 12, p 1	2020-08-25	Ny punkt.
§ F 4, p 6	2020-07-01	Utgår. Bestraffningstext flyttad till aktuell punkt.
§ F 12, p 5a	2020-07-01	30 dagar ändrat till 10 dagar.

Varje tävling i bowling av allmän och officiell natur ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Eventuella dispensansökningar skickas till SvBF:s kansli – och för distrikts- och lokala tävlingar – till respektive SDF.

§ F 1 Tävlingstyper

1 Tävlingstyper

1.1 Internationella tävlingar

1.1.1 IBF-tävling

IBF-sanktion krävs om spelare från annan zon än EBF ska tillåtas delta. En IBF-tävling är öppen för spelare från nationer som är medlemmar i IBF. Undantag medges endast om detta godkänts av IBF. För att erhålla ett IBF-godkännande måste tävlingen i förhand godkännas av såväl SvBF som av EBF. För IBF-tävling erläggs en avgift fastställd av IBF.

1.1.2 EBF-tävling

EBF-sanktion krävs om spelare från annan nation inom EBF ska tillåtas delta. För att erhålla ett EBF godkännande måste tävlingen i förhand godkännas av SvBF. EBF-godkänd tävling kan också godkännas av EBF:s presidium som en deltävling i European Bowling Tour (EBT). För EBF-tävling erläggs en avgift fastställd av EBF.

1.1.3. Ansökan för IBF- eller EBF-tävling under nästkommande spelår görs på särskilt formulär och sänds till SvBF senast 30 april. Under löpande spelår kan ansökan göras hos SvBF. Ansökan ska vara SvBF tillhanda senast 90 dagar före första start.
Om SvBF tillstyrker ansökan sänds ansökan vidare till EBF för slutligt godkännande. En avgift, fastställd av förbundsstyrelsen uttas och inbetalas av tävlingsarrangör till SvBF. EBF- och IBF-tävling ska vara utlyst på förbundets och EBF:s officiella hemsida.

Kommentar: *För utförliga regler beträffande IBF- och EBF-tävlingar hänvisas till Universal Playing Rules på www.bowling.sport. Finns inte regeln i IBF:s regelverk så gäller SvBF:s regelverk, om inte annat angivits och godkänts i tävlingstillståndet.*

1.2 Nationella tävlingar

1.2.1 Nationell tävling A

Tävling som är öppen för spelare från SvBF och övriga nordiska förbund. Svenska spelare ska inneha Bowlinglicens A för deltagande i Nationella tävlingar. Nationell tävlingssanktion söks hos SvBF senast 14 dagar före första tävlingsdag. Godkänd sanktionerad tävling är utlyst i BITS.

1.2.2 Nationell tävling B

Tävling som är öppen för spelare med Bowlinglicens B och sanktioneras av SvBF. Ansökan ska vara SvBF tillhanda senast 14 dagar före första tävlingsdag. Godkänd sanktionerad tävling är utlyst i BITS.

1.2.3 Nationell tävling Para

Tävling som är öppen för spelare med Parabehörighet och sanktioneras av SvBF. Ansökan ska vara SvBF tillhanda senast 14 dagar före första tävlingsdag. Godkänd sanktionerad tävling är utlyst i BITS.

Kommentar: *För hcp-regler se särskild paragraf i detta kapitel.*

2. Omstarter – reentry, desperado

Arrangör kan vid tävling erbjuda möjlighet för spelare att göra obegränsat antal omstarter/reentries. Arrangör kan även använda sig av *desperado* eller liknande arrangemang utan restriktioner.

3. Kategorisering/ranking/omstarter
Tävlingar delas in i olika tävlingskategorier. Aktuell rankingpoängstabell för respektive tävlingskategori kan avläsas i BITS.

§ F 2 Lagtävling

1. Spelare i lag måste tillhöra samma förening, med följande undantag:
   a) mixedtävlingar med sammansättning Dam/Herre
   b) nationell och internationell lagtävling kan innehålla s.k. ”Booster Teams” (spelare i lag tillhör olika föreningar) om arrangören har angett detta i sin tävlingsansökan och det tydligt framgår av inbjudan till tävlingen.

2. I nominerat 2-mannalag ska lagets båda spelare starta samtidigt på samma bana och i nominerat 4-mannalag ska lagets fyra spelare starta samtidig, men med två man på varje bana och på två banor intill varandra. Vid annan lagsammansättning ska nominerade lag starta samtidigt. SDF kan lämna dispens från denna bestämmelse för distrikts- och stadsmatcher.

3. Tävlingsformen Scotch Double är en typ av lagtävling, där spelare slår vartannat slag. Vid mixedsammansättning Dam/Herre ska varje serie påbörjas av damen. Mixedtävling i övrigt kan spelas enligt arrangörens egna förslag.

4. I lagtävling där viss indelning i klasser förekommer kan spelare med högre hcp än det som avses i gruppen insättas. En sådan spelare ska i individuellt hänseende hänföras till den klass som spelaren tillhör enligt BITS.

5. Kategorisering av lagtävlingar
Aktuell rankingpoängstabell för respektive tävlingskategori kan avläsas i BITS.

§ F 3 Arrangörs åligganden

1. Tävling i bowling för licenserade spelare arrangeras endast av förbundet, dess underorganisationer eller av SBHF anslutna hallar. Om en av SBHF ansluten hall önskar arrangera tävling måste denne för varje enskild tävling ansöka om arrangörsgodkännande. Denna ansökan ingår automatiskt i ordinarie ansökan om tillstånd att arrangera tävling. Förening eller organisation som söker sanktion av tävling ska inom sig utse person med funktionen överledare som äger jämförbara kunskaper med en av SDF registrerad tävlingsledare.

2. Banor med tillhörande delar samt käglor och klot ska vara av dimensioner, mått, vikt och utseende som stadgas i förbundets bestämmelser för banor, käglor och klot. (Kap. B). Varje bana på vilken nationell eller internationell tävling ska kunna hållas, rekord noteras eller prov för förbundets märken avläggas, ska efter besiktning vara godkänd av SBHF:s besiktningsman.

3. Arrangör av tävling åligger att:
   3.1 Hos SvBF på avsedd blankett/formulär *ansöka om tillstånd* att arrangera tävling. Ansökan om internationella tävlingar ska underställas SvBF för sanktion.

   Arrangör som inte skickat in ansökan om tävlingstillstånd i tid erhåller en förseningsavgift på 1000 kr. Vid grövre förseelser förverkas rätten att arrangera tävling under en tidsperiod som beslutas av

Förbundsstyrelsen. Spelare som uppnår rekordslagning i tävling som inte är sanktionerad kan inte påräkna att dessa rekord godkänns.

3.2 Inbjudan och information

3.2.1 Inbjudan ska ange tävlingens art, tävlingstid, starttider, spelsätt, typ av tävling, tävlingshall, startavgift, beräkningsgrund för hcp, priser samt sista anmälningsdag. Sista start ska vara utlyst. Eventuell extra starter ska också utlysas Arrangör får **aldrig** lägga extra kvalstart **efter** sista ordinarie utlysta kvalstart.

Om extrastart efter sista ordinarie kvalstart sker, ska dessa resultat raderas och varning till arrangör utfärdas. Arrangören ska återbetala startavgifter till de deltagande i extrastarten.

3.2.2 Informera om vilka eventuell tävlingsspecifika regler som gäller för tävlingen. Arrangör kan välja att istället hänvisa till information på tävlingens hemsida, men endast om fullständig webbadress anges, samt att det klart framgår i inbjudan att tilläggsinformation om tävlingsregler erhålls via hemsidan.

Kommentar: *Exempel på tävlingsspecifika regler skulle kunna vara*
- om efteranmälan tillåts och om extra avgift då tillkommer,
- om startavgift ska erläggas vid bokning
- om avbokningsr- och/eller ombokningsavgift används
- om spelare tillåts få hcp även om spelaren enligt BITS har noll (0) eftersom man inte uppnått 12 spelade serier

3.3 Tillsätta en person som tävlingsansvarig.

3.4 Tillse att anmälningslistan innehåller endast behöriga spelare (spelare med rätt licenstyp i BITS och eventuell HKP-tillhörighet).

3.5 Tillse att utländsk deltagare har gällande tävlingslicens utfärdad av organisation tillhörande IBF.

3.6 Ställa in tävlingen om det inte är minst två startande i tävlingen/klassen.

3.7 Om arrangören väljer/tvingas att ställa in tävlingen måste arrangören, senast fem dagar innan första start, informera SvBF samt alla anmälda spelare att tävlingen kommer att inställas. Om så inte skett måste tävlingen genomföras.

3.8 Hålla sparring tillgänglig för den händelse anmäld spelare inte infinner sig till start.

3.9 Tillse att priser för tävlingen utdelas i enlighet med vad som anges i inbjudan och tävlingstillstånd för tävlingen.

3.10 Arkivera spelarnas tävlingsprotokoll eller scorekort tills dess att protesttiden har gått ut samt upprätta en resultatlista för tävlingen. Resultatlistan ska arkiveras minst tills dess att den sparats i BITS och innehålla följande: Licensnummer, fullständigt spelarnamn, fullständigt föreningsnamn, ren slagning, hcp och slagning inkl hcp. Vid behov även poäng i sista serien, näst sista osv, alternativt antal strike och spärr. Även i redovisning av lagtävlingar ska licensnummer samt fullständigt spelar- och föreningsnamn finnas med.

3.11 Senast 10 dagar efter avslutad tävling rapportera in tävlingen i BITS.

För arrangör som inte inom angiven tid inrapporterat tävlingen i BITS uttas en straffavgift på 1000 kr.

3.12 Arrangör får inte registrera uppnått resultat i mer än en tävling. Om spelare vill delta i två tävlingar måste spelaren spela två gånger.

3.13 Om rekord slagits, vidta de åtgärder som stadgas i Kap. G – Rekordbestämmelser.

§ F 4 Spelares åligganden

1. Spelaren ska förvissa sig om att tävlingen fått godkänd sanktion, vilket verifieras genom kontroll i BITS.

2. Spelaren ska infinna sig i god tid före meddelad starttid.

3. Inbetalning av startavgift ska göras på sådant sätt som arrangören anvisat, eller senast före start.

   Spelare som inte erlagt start/anmälningsavgift bestraffas enligt Kap. A, § 4. Se även RF:s stadgar Kap. 14.

4. Gällande snitt/spelstyrka för spel i tävling, är det snitt/spelstyrka som spelaren har i BITS fem dagar innan tävlingen inleds som gäller, om inte annat angivits i tävlingsansökan. Spelaren har alltid ett eget ansvar att se till att spelstyrkan överensstämmer med sin spelstandard.

   Kommentar:
   a) Spelare tillhörande annat landsförbund som deltar i tävling och inte kan uppvisa licens med gällande snitt eller klasstillhörighet, placeras i den för tävlingen gällande högsta klassen eller snittet.
   b) Eventuell korrigering av hcp görs via skriftlig kontakt till Förbundskansliet.

   Spelare som spelar med felaktigt snitt/hcp kan straffas enligt följande:
   1. Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
   2. Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen anses som grov.
   3. Uteslutning för alltid om förseelsen anses som synnerligen grov.

   Kommentar: *Se stadgar Kap 1, § 35.*

5. Spelaren ska informera sig om de tävlingsspecifika regler som tävlingsarrangören fastslagit Dessa regler ska finnas i inbjudan och/eller på hemsida. Om spelaren inte finner dessa regler åligger det spelaren att kontakta arrangören för att erhålla informationen.

§ F 5 Licensiering, behörighet

1. För deltagande i tävling fordras av förbundet utfärdad tävlingslicens. Se kapitel K.

2. Licenserad spelare får endast delta i bowlingtävling som anordnas efter tillstånd av IBF, EBF, SvBF.

3. Licenserad spelare får inte delta i bowlingtävling där annan än licenserad spelare deltar.

4. Dispens
   4.1 Generell dispens för begränsningarna i ovanstående punkter gäller för följande tävlingskategorier:
   – Tävling som anordnas av bowlinghall riktad till hallens egna (lokala) kunder

- Pensionärsorganisationernas riksmästerskap och lokala och regionala kvaltävlingar som föregår mästerskapet
- Den egna (lokala) pensionärsorganisationens interna tävlingsarrangemang
- Tävling som anordnas för särskild yrkeskategori
- Tävling som riktar sig till en speciell kategori tillhörande annan organisation, t.ex. skolungdom, yrkeskategori eller dövorganisation

4.2 Endast Förbundsstyrelsen äger rätt att efter ansökan ge dispens från ovanstående regler.

4.3 Tävling som genomförts under denna dispens är inte snitt-, hcp- eller rankinggrundande.

§ F 6 Handicap/klassindelning

1. Klassindelning
   För tävlingar som genomförs med flera klasser rekommenderas följande klassindelning:

Herrar		**Damer**	
Klass A	Hcp 14 och lägre	Klass A	Hcp 21 och lägre
Klass B	hcp 15-28	Klass B	Hcp 22-35
Klass C	Hcp 29 och högre	Klass C	Hcp 36 och högre

2. I tävlingar med klassindelning utan handicap, där inte damklass finns kan arrangör tillåta att damer spelar i herrklass.

3. Hcp-begränsningar
   Följande hcp-begränsningar gäller för Nationella tävlingar i kategori 1-3.

Tävling	**Max hcp**
Kategori 1	Ej hcp men +8 p/serie för dam ok.
Kategori 2	Max 25p/serie
Kategori 3	Ingen begränsning

Kommentar: *För underlag för hcp och beräkning av hcp, se kapitel K.*

§ F 7 Tävlingsansvarigs åligganden

1. Tävlingsansvariges uppgift före tävlingens start är att kontrollera:
   a) att automatisk övertrampskontroll fungerar.
   b) tillsätta övertrampsdomare om övertrampskontroll inte fungerar.
   c) klädsel och åtgärder ifråga om avvikelser.

2. Tävlingsansvariges uppgift under tävling är att kontrollera:
   a) att gällande regler för tävlingsspel efterföljs.
   b) att vidta åtgärder vid olämpligt uppträdande.
   c) att tilldelad starttid hålls och då slow bowling konstateras utdöma straff enligt Kap C.
   d) att endast behöriga personer vistas inom spelområdet enligt Kap C.

3. Efter tävlingsstarts slut ska resultatkort granskas med avseende på att de är korrekt ifyllda samt överlämnas till tävlingsarrangören.

4. Rapport ska vid behov insändas till SvBF.

5. Spelarna ska informeras om vem som är tävlingsansvarig.

§ F 8 Sen ankomst

1. Infinner sig tävlande inte till fastställd tid, kan denne tillåtas starta vid senare tidpunkt om lämplig starttid finns ledig och tävlingens avslutande därigenom inte fördröjs. Önskar flera tävlande utnyttja sådan senare start och finns för detta ändamål inte tillräckligt antal platser, äger spelarna rätt till start i den ordning som de gjort anmälan till tävlingsledningen. Vid cuptävling är sen ankomst att betrakta som WO.

2. Om tävlanden så väljer, ska denne tillåtas att vid för sen ankomst inträda i tävlingen fr.o.m. den ruta, vilken påbörjas efter det den tävlande är färdig att starta, dock inte efter att första serien är färdigspelad. Sådan tävlande får endast spela och tillgodoräkna sig resultatet av det antal rutor som återstår vid inträdandet i tävlingen.

§ F 9 Spelare uteblir

1. Förening har rätt att insätta annan spelare för tävlande, som inte infinner sig till fastställd start. Detta gäller lagtävling med tre eller fler spelare per lag, samt varje individuell tävling som inte är cuptävling eller tävling där spelare deltar genom tidigare kvalificering. Som reserv får inte insättas spelare, som tidigare deltagit i samma tävling. Insatt reserv får sedan inte utbytas mot ordinarie spelare. Om tävling avser lagspel som omfattas av kvaltävling med efterföljande final, kan endast en reserv eller avbytare insättas i lag oavsett lagstorlek. I tävlingsinbjudan ska framgå hur reserv eller avbytare får insättas. För samtliga typer av 2-mannalag gäller att endast de spelare som representerat laget i kvalspel får representera laget i ett eventuellt finalspel.

2. Tävlingsansvarige ska hålla sparring tillgänglig ifall anmäld spelare inte kommer till start. Kan sparring inte insättas omedelbart tillåts den saknade spelarens partner spela ensam tills sparring inträder. Tävlingsansvarig ska se till att den ensamme spelaren inte spelar serien i snabbare tempo än övriga spelare i starten.

3. Endast spelare som kvalificerat sig till slutspel/final äger rätt delta i densamma. Vid förfall ska sparring insättas. Om spelare som har kvalificerat sig till final/slutspel i *nationell tävling* lämnar återbud, kan arrangör ersätta denne med närmast följande spelare utanför ordinarie finalplaceringar. Detta under förutsättning att möjligheten framgått av godkänt tävlingstillstånd.

§ F 10 Spelare bryter

1. Om spelare bryter under pågående spel ska omedelbart sparring insättas.

2. Spelare som bryter får, oavsett anledning till detta, inte senare återkomma i tävlingen,

3. Om finalist i finalspel med matchspel bryter, ska alla som spelar mot sparringen eller tidigare har spelat mot den spelare som brutit tilldelas bonuspoäng för seger.

§ F 11 Rangordning av resultat

1. Den spelare eller det lag med det högsta resultatet förklaras som segrare.

2. Lika resultat
   Vid lika resultat är den spelare eller det lag segrare som:
   a) Har det högsta resultatet i sista serien

b) Har det högsta resultatet i näst sista serien – osv.

3. Final/stegfinal/cupspel
   3.1.1 Cupspel baserat på seedning
   Utslagna spelare rangordnas efter deras seedning.
   3.1.2 Cupspel baserat på fri lottning och fast antal serier
   Utslagna spelare rangordnas efter deras resultat i cupsteget de slås ut.
   3.2 Vid lika resultat i final/stegfinal/cupspel spelas två nya rutor, s.k. ”Roll Off” tills slutsegrare finns. Dessa betraktas som extra ruta 9 och 10.
   3.3 Roll Off spelas alltid utan hcp.

Kommentar:
a) Andra kriterier för att förklara segrare kan användas. Dessa kriterier ska i så fall anges i tävlingsansökan.
b) I final/stegfinal/cupspel kan vid lika resultat en hel skiljeserie spelas istället för Roll Off. Vilket förfarande som ska gälla bestäms av tävlingsarrangören innan tävlingen startar och meddelas senast vid finalspelets början.

§ F 12 Prisbestämmelser

1. Följande prisbegränsningar gäller i individuella- och lagtävlingar av typen **lokala**-, **distrikts**- och **Nationella tävlingar** för kategori 1-3 och ungdom. Vid varupriser räknas marknadsvärde. Summan avser per spelare.

Tävling	**Max hcp**	**Max prissumma**	**Extrapriser**
Kategori 1	Ej hcp men +8 p/serie för dam ok.	Ingen begränsning	Ingen begränsning
Kategori 2	Max 25p/serie	Max 30 000 kr	Max 2 500 kr.
Kategori 3	Ingen begränsning	Max 10 000 kr, alt enligt SvBF:s regler	Max 2 500 kr.
Ungdomstävling	Ingen begränsning	Högsta totala vinstsumma som får betalas ut till en enskild spelare är 3 500 kr. *Se kommentar*.	

Kommentar:
a) För ungdomsspelare som deltar i tävling öppen för spelare över 16 år gäller samma regler som för övriga spelare i den tävlingen.
b) Kontanter eller varupris får delas ut. Varupris i form av ett klot kan delads ut även om värdet är högre. Detta kan dock inte kombineras med ytterligare priser till samme spelare.
c) Samtliga varuprisers värde inkluderar moms.
d) För lagtävlingar gäller samma bestämmelser som för individuella tävlingar. T ex kan spelare med högre än 25 i hcp delta, men får inte tillräknas mer än 25 i hcp för att kunna spela i en Kategori 2 tävling.
e) Om tävling har flera extrapriser, ska dessa i förväg rangordnas ifall någon spelare vinner flera extrapriser där det sammanlagda värdet överstiger 2 500 kr.
f) Ytterligare begränsningar finns för B-licens. Se Kapitel K.

2. Tävlingsarrangör väljer ett av nedanstående tre alternativ för utdelning/fördelning av priser:
   Alt A) Tävlingsarrangör ska i inbjudan och tävlingsansökan avisera det antal priser med angivande av prissummorna som minst kommer att delas ut i tävlingen.
   Alt B) Meddelas inga fasta prissummor ska minst ett pris utdelas för varje påbörjat 10-tal tävlingsstarter, inräknat eventuella sk reentries (se även p 3g). Detsamma gäller för lagtävling.
   Alt C) En kombination av de båda ovanstående alternativen där Alt B kompletteras med ett antal angivna prissummor enligt Alt A.

Vid tävling *rekommenderas* att värdet av lägsta pris aldrig understiger erlagd startavgift.

3. Tävlingspriser kan utdelas i form av handelsvara, presentkort eller kontanta medel.

4. Erlagda startavgifter ska fördelas enligt följande:
   a) Vid prisfördelning enligt alt B) ovan ska det belopp som fås sedan banhyra och accisavgift borträknats från startavgiften i denna tävling, fördelas med 55 % till prissumma samt 45 % till arrangörsarvode inklusive arrangörens fasta kostnader.
   b) Vid prisfördelning enligt alt C) ovan beräknas i steg 1 enligt alt B. I steg 2 ersätts prissummor för placeringar med aviserad garanterad prissumma. Om garanterad prissumma understiger värdet erhållet i steg 1 behålls värdet från steg 1.
   c) I lagtävling och/eller insatstävling i samband med individuell tävling ska minst 2/3 av startavgiften i denna tävling utdelas i priser. Resterande andel (högst 1/3) tillfaller arrangerande förening för täckande av administrativa kostnader.
   d) Om inget annat angetts i tävlingsansökan och tävlingsannons ska prissumman fördelas enligt de procentuella fördelningstabeller som återfinns i bilaga 1. Dessa summor är minimum av vad som ska utdelas och bör avrundas uppåt till jämna 10 kr.
   e) I tävlingsansökan, tävlingsannons och eller tävlingsaffisch utlovade priser ska alltid utdelas. Det är tillåtet att utbetala priser överstigande den utlovade prissumman.
   f) Förbehåll på prissummans storlek får inte göras med hänsyn till antalet startande.
   g) Vid cupspel ska alltid den stipulerade prissumman utdelas minst till var 20:e deltagare/lag. Med cupspel menas tävling där efter anmälande tävlande/lag lottas mot varandra i en direkt utslagstävling.

5. Utbetalning
   a) Samtliga priser ska vara utsända senast 10 dagar efter sista tävlingsdag.
   b) Tävlingsarrangör ska utbetala erhållna priser till spelarens/spelarnas förening, både vid individuell- och lagtävling. Utbetalning till utländska spelare som inte innehar svensk licens tillåts göras direkt till spelaren.
   c) Arrangör är ekonomiskt ansvarig för i tävlingstillstånd och inbjudan utlovade priser.
   d) Arrangör har rätten att helt eller delvis hålla inne utbetalning av prispengar om spelare inte fullföljer påbörjad tävling.

6. Straffåtgärder
   Spelare och arrangör som bryter mot prisbestämmelserna kan bestraffas.
   Spelare kan straffas enligt följande:
   1. Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
   2. Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen anses som grov.
   3. Uteslutning för alltid om förseelsen anses som synnerligen grov.

   Arrangör kan straffas enligt följande:
   1. Tillrättavisning eller straffavgift om förseelsen är att anses som ringa.
   2. Fyllnadsinbetalning till pristagare.
   3. Förverkat rätten att arrangera tävling, under tidsperiod som beslutas av Förbundsstyrelsen.

   Kommentar: *Se stadgar Kap 1, § 4 och § 35.*

§ F 13 Protest

1. Eventuell protest rörande tävling ska skriftligen, via brev eller e-post vara inlämnad till SvBF senast andra vardagen eller poststämplad första vardagen, efter tävlingens eller tävlingsomgångens slut. Kuvert/e-

postmeddelande ska vara märkt med ordet "PROTEST". För att protest ska anses vara komplett ska bifogas en avgift av 300 kr, alternativt kvitto på inbetald avgift. Avgiften tillfaller beslutande organ.

Kommentar: *Uppgifter om SvBF:s Plus- och Bankgironummer finns på www.swebowl.se.*

2. Protest mot resultat ska inlämnas till tävlingsansvarige senast 60 minuter efter avslutat tävlingspass.

3. Protester inkomna efter protesttidens utgång behandlas inte. SvBF:s beslut angående protest kan överklagas hos Förbundsstyrelsen (FS). Sådant överklagande ska vara förbundskansliet tillhanda senast 14 dagar efter det att SvBF:s domslut delgivits. FS:s beslut kan inte överklagas.

Tabell 1. Antalet prisplatser är 1-25

Antal	Placering																								
Pris	**1:a**	**2:a**	**3:e**	**4:e**	**5:e**	**6:e**	**7:e**	**8:e**	**9:e**	**10:e**	**11:e**	**12:e**	**13:e**	**14:e**	**15:e**	**16:e**	**17:e**	**18:e**	**19:e**	**20:e**	**21:a**	**22:a**	**23:e**	**24:e**	**25:e**
1	100,0																								
2	60,0	40,0																							
3	44,0	32,0	24,0																						
4	35,0	27,0	21,0	17,0																					
5	31,0	23,2	18,5	15,0	12,3																				
6	27,8	21,2	16,5	13,4	11,1	10,0																			
7	25,2	19,4	14,9	12,2	10,3	9,4	8,6																		
8	23,1	17,8	13,6	11,3	9,7	8,9	8,0	7,6																	
9	21,4	16,4	12,6	10,5	9,3	8,4	7,5	7,1	6,8																
10	20,0	15,2	11,7	9,9	8,9	8,0	7,2	6,7	6,3	6,1															
11	18,8	14,2	11,0	9,4	8,5	7,6	6,9	6,3	6,0	5,8	5,5														
12	17,7	13,3	10,4	9,0	8,1	7,3	6,6	6,0	5,7	5,5	5,3	5,1													
13	16,7	12,5	10,0	8,6	7,7	7,0	6,3	5,7	5,5	5,3	5,1	4,9	4,7												
14	15,8	11,7	9,6	8,2	7,4	6,7	6,0	5,5	5,3	5,1	4,9	4,7	4,6	4,5											
15	15,0	10,9	9,2	7,9	7,1	6,4	5,7	5,3	5,1	4,9	4,7	4,6	4,5	4,4	4,3										
16	14,2	10,3	8,8	7,6	6,8	6,1	5,4	5,1	4,9	4,7	4,6	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1									
17	13,5	9,8	8,4	7,3	6,5	5,8	5,1	4,9	4,7	4,6	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9								
18	12,9	9,3	8,0	7,0	6,2	5,5	4,9	4,7	4,6	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7							
19	12,3	8,9	7,6	6,7	5,9	5,3	4,7	4,6	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5						
20	11,8	8,5	7,3	6,4	5,6	5,1	4,6	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3					
21	11,4	8,2	7,0	6,1	5,4	4,9	4,5	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3	3,2	3,1				
22	11,1	7,9	6,8	5,9	5,2	4,7	4,4	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3	3,2	3,1	3,0	2,9			
23	10,8	7,7	6,6	5,7	5,1	4,5	4,3	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3	3,2	3,1	3,0	2,9	2,8	2,8		
24	10,5	7,5	6,4	5,6	5,0	4,4	4,2	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3	3,2	3,1	3,0	2,9	2,8	2,7	2,7	2,7	
25	10,2	7,4	6,3	5,5	4,9	4,3	4,1	4,0	3,9	3,8	3,7	3,6	3,5	3,4	3,3	3,2	3,1	3,0	2,9	2,8	2,7	2,6	2,6	2,6	2,6

Tabell 2a. Antalet prisplatser är 26-140

Antal	Placering															
pris	**1:a**	**2:a**	**3:e**	**4:e**	**5:e**	**10:e**	**15:e**	**20:e**	**25:e**	**30:e**	**35:e**	**40:e**	**45:e**	**50:e**	**55:e**	**60:e**
30	9,2	6,7	5,7	5,0	4,3	3,4	2,9	2,4	2,2	2,0						
35	8,4	6,1	5,2	4,5	4,1	3,1	2,5	2,0	1,9	1,7	1,6					
40	7,8	5,7	4,8	4,2	3,9	2,9	2,2	1,8	1,7	1,6	1,5	1,4				
45	7,5	5,5	4,7	4,0	3,7	2,8	2,1	1,7	1,6	1,5	1,4	1,3	1,2			
50	7,3	5,3	4,5	3,9	3,6	2,7	2,0	1,6	1,5	1,4	1,3	1,2	1,1	1,0		
55	7,2	5,3	4,5	3,9	3,4	2,4	1,9	1,7	1,5	1,4	1,3	1,2	1,1	1,0	1,0	
60	7,1	5,2	4,4	3,8	3,2	2,2	1,9	1,6	1,4	1,3	1,2	1,1	1,1	1,0	1,0	0,9
65	6,8	5,0	4,2	3,7	3,0	2,2	1,8	1,5	1,4	1,2	1,2	1,1	1,0	1,0	0,9	0,9
70	6,5	4,7	4,0	3,5	3,0	2,1	1,7	1,5	1,3	1,2	1,1	1,0	1,0	0,9	0,9	0,8
75	6,3	4,6	3,9	3,4	2,8	2,0	1,6	1,4	1,3	1,2	1,1	1,0	0,9	0,9	0,9	0,8
80	6,1	4,5	3,8	3,3	2,7	1,9	1,6	1,4	1,2	1,1	1,0	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8
85	5,9	4,3	3,7	3,2	2,6	1,9	1,5	1,3	1,2	1,1	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8	0,8
90	5,7	4,2	3,5	3,1	2,6	1,8	1,5	1,3	1,1	1,0	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8	0,7
95	5,5	4,0	3,4	3,0	2,5	1,8	1,4	1,2	1,1	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8	0,8	0,7
100	5,4	3,9	3,4	2,9	2,4	1,7	1,4	1,2	1,1	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8	0,7	0,6
105	5,2	3,8	3,2	2,8	2,3	1,7	1,4	1,2	1,0	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,6
110	5,1	3,7	3,2	2,8	2,3	1,6	1,3	1,1	1,0	0,9	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,6
115	5,0	3,7	3,1	2,7	2,2	1,6	1,3	1,1	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,7	0,6
120	4,9	3,6	3,0	2,6	2,2	1,5	1,3	1,1	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,7	0,6
125	4,8	3,5	3,0	2,6	2,1	1,5	1,2	1,1	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,7	0,6
130	4,7	3,4	2,9	2,5	2,1	1,5	1,2	1,1	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,6	0,6
135	4,6	3,4	2,9	2,5	2,1	1,5	1,2	1,0	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,6	0,6
140	4,5	3,3	2,8	2,4	2,0	1,4	1,2	1,0	0,9	0,8	0,8	0,7	0,7	0,6	0,6	0,6

Tabell 2b. Antalet prisplatser är 26-140

Antal	Placering															
pris	**65:e**	**70:e**	**75:e**	**80:e**	**85:e**	**90:e**	**95:e**	**100:e**	**105:e**	**110:e**	**115:e**	**120:e**	**125:e**	**130:e**	**135:e**	**140:e**
65	0,8															
70	0,8	0,8														
75	0,8	0,8	0,7													
80	0,8	0,7	0,7	0,7												
85	0,7	0,7	0,7	0,7	0,6											
90	0,7	0,7	0,7	0,6	0,6	0,6										
95	0,7	0,7	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6									
100	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5								
105	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5							
110	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5						
115	0,6	0,6	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5					
120	0,6	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,4	0,4				
125	0,6	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,4	0,4	0,4			
130	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,4	0,4	0,4	0,4		
135	0,6	0,6	0,5	0,5	0,5	0,5	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	
140	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4	0,4

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Rekordbestämmelser

Innehåll

§ G 1 Rekordnotering
§ G 2 Godkännande
§ G 3 Rekorddistanser
§ G 4 Rekordrapportering
§ G 5 Dokumentering
§ G 6 Rekordmärke
§ G 7 Distriktsrekord

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ G 2, p 4	2022-09-22	Ratio borttaget (även i kommentar)
§ G 2, p 4	2022-07-01	Ratio 1:3 ändrat till 1:5
§ G 1, p 4	2018-12-12	Förtydligat att det gäller klot inom banområdet
§ G 2, p 4	2014-09-10	Ratio 3:1 ändrat till 1:3
§ G 1, p 5	2014-05-15	Ny punkt, text flyttad från kommentar b och c
§ G 2, p 3	2014-05-15	FIQ ändrat till WTBA
§ G 2, p 4	2014-05-15	Ny kommentar

§ G 1 Rekordnotering

1. Rekord kan endast noteras av spelare med svenskt medborgarskap eller som sedan minst ett år varit stadigvarande bosatt i Sverige och innehar Svenska Bowlingförbundets spelarlicens. Rekordnotering vid internationella mästerskap kan endast noteras av svensk medborgare.

2. Rekord noteras alltid från 1:a serien. Rekord noteras endast vid oavbruten serieföljd. I de fall tävling är uppdelad i "block" t ex kval, kvarts- final, semifinal etc. kan rekord noteras i respektive "block" med omstart, t ex NM - individuellt serierna 22-27 kvartsfinal. Dock endast bästa resultat i samma tävlingsstart och distans.

3. Rekord noteras endast då tidigare rekord **överträffas**. Tangering av resultat räknas därför inte som rekordnotering.

4. Om förkontroll av klot inte förekommit är spelaren (eller dennes ledare) skyldig att omedelbart efter spel som avses att anmälas som nytt rekord, tillsammans med arrangören vidta åtgärder för att få spelarens samtliga klot som befinner sig inom banområdet kontrollerade.

5. Rekord kan inte noteras
   - vid spel i stegfinal eller matchspel (tex Round Robin)
   - då två eller fler, efter varandra följande serier spelas på samma bana/banpar, undantaget Mixed och Bakers där det tillåts spela så många serier per bana som det är spelare i laget.

Kommentar:
a) Rekord för 8-mannaIag, 4 serier noteras endast i Allsvenska slutspelet.
b) Juniorer kan notera svenskt seniorrekord.
c) Individuella resultat noterade vid nations- eller klubblag kan godkännas som svenskt rekord.

§ G 2 Godkännande

1. Som svenskt rekord i bowling godkänns resultat som uppnåtts vid spel i Svenskt Mästerskap, Nordiskt Mästerskap, Europamästerskap och Världsmästerskap samt vid officiella landskamper.

   Kommentar: *Med Svenskt Mästerskap innefattas discipliner som i Kap E omnämns i § E 2 och § E 3.*

2. Svenskt rekord ska för att vara gällande, godkännas av Förbundsstyrelsen. Förbundsstyrelsens beslut angående rekord kan inte överklagas.

3. Svenskt rekord kan endast godkännas i de fall WTBA:s och/eller Svenska Bowlingförbundets tävlingsbestämmelser följts samt att föreskrivna besiktnings- och kontrollåtgärder vidtagits.

4. Svenskt rekord kan endast godkännas om resultatet slagits på tävlingsbanor behandlade med någon av de av SvBF:s Tekniska kommitté framtagna/godkända mästerskapsprofilerna.

5. Svenskt rekord godkänns inte om resultatet slagits med klot, som vid kontroll inte kan godkännas.

6. Svenskt lagrekord godkänns endast om det noterats av föreningslag, där anmälan gjorts i föreningens namn.

7. Svenskt rekord för funktionshindrade kan endast godkännas för spelare som inte använder tekniska hjälpmedel, som tex Gotlandsränna.

§ G 3 Rekorddistanser

1. Svenskt rekord kan noteras i följande klasser:
   Seniorer: Herrar (H) och Damer (D).
   Juniorer: Pojkar (P) och Flickor (F).
   Mixed (M).
   Funktionshindrade – Senior Herrar (FH) och Damer (FD).

2. Svenskt rekord kan noteras för följande spelsätt:
   Amerikanskt spelsätt (AM)
   Europeiskt spelsätt (EU)
   Bakers spelsätt (BA)
   Scotch double (SD)

3. Svenskt rekord noteras för följande distanser:

Disciplin	Distans	Spel-sätt	M	H	D	P	F	FH	FD
Individuellt	2-8 serier	AM		X	x	x	x		
	12 serier	AM		X	x	x	x		
	18 serier	AM		X	x	x	x		
	24 serier	AM		X		x			
	2-8 serier	EU		X	x	x	x		
	2-6 serier	EU						x	x
2-manna	4 och 8 serier	AM		X	x	x	x		
	4 och 8 serier	EU		X	x	x	x		
	3 och 6 serier	EU						x	x
	6 och 12 ser	SD	x						
3-manna	6 och 12 ser	BA		X	x				
4-manna	4 och 8 serier	AM		X	x	x	x		
	4 och 8 serier	EU		X	x	x	x		
8-manna	4 serier	AM		X	x				

4. Dessutom finns ett antal distanser där rekordnotering finns, men där rekord för närvarande inte kan noteras pga att distans och/eller spelsätt inte längre är aktuellt i mästerskap enligt § G 2 p1.

5. För nya fastställda distanser gäller att som nytt rekord noteras de högsta resultat som uppnåtts efter det första spelårets slut på de aktuella distanserna.

§ G 4 Rekordrapportering

Det åligger arrangör att på fastställd rekordblankett, vidimera rekordnotering. Arrangör insänder denna rapport till SvBF. Vid internationella mästerskap och landskamper åligger det respektive ledare att anmälan om rekordnotering tillställs SvBF.

§ G 5 Dokumentering

1. Godkänt rekord ska gälla intill detsamma överträffats av resultat som Förbundsstyrelsen godkänt som nytt svenskt rekord.

2. Godkända svenska rekord ska kungöras i SvBF:s officiella organ. Rekord ska dokumenteras i förbundets verksamhetsberättelse.

§ G 6 Rekordmärke

För godkända rekord tilldelas spelare samt lag och lagmedlemmar förbundets särskilda rekordplakett, enligt vad som stadgas i Kap. H - Märkesbestämmelser.

§ G 7 Distriktsrekord

Distrikts- och eventuella regionsrekord kan noteras på de distanser och efter de regler som fastställts av respektive SDF.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Märkesbestämmelser

Innehåll

§ H 1	Bowlingmärket
§ H 2	Elitmärke och Elitplakett
§ H 3	Stipulationsnål - Stora Grabbars/Tjejers Märke
§ H 4	Rekordplakett
§ H 5	300-slagning och 600-slagning. Nål, diplom och registrering
§ H 6	Årets Bowlare
§ H 7	Debutantnål
§ H 8	Förmån
§ H 9	Rekvirering
§ H 10	Distriktsmästerskapstecken
§ H 11	Svenskt Mästerskapstecken

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ H 5, p 3	2025-10-08	Kan nu anmälas även efter 12 månader
§ H 3	2025-04-09	Bytt namn till *Stor Grabb/Tjej*
§ H 8	2025-04-09	Bytt till *Stor Grabb/Tjej*
§ H 5, p 1	2024-06-12	Förtydligande om registreringen
§ H 5, p 2	2024- 06-12	Ny punkt, 600-slagning
§ H 5, p 3	2024- 06-12	Förtydligande om anmälan
§ H 7	2024- 06-12	Tagit bort gammal hänvisning till Elitkommittén
§ H 3, p 3	2015-10-21	Tillägg av 50+ och veteran
§ H 3, p 2.5	2012-08-15	Tillägg av ålders-SM
§ H 5, p 3	2012-08-15	Anmälan direkt till SvBF istället för via SDF
§ H 3, p 1	2010-07-22	Stipulationsnål endast till svensk medborgare
§ H 3, p 2.3	2010-07-22	World Cup inkluderat
§ H 7	2010-07-22	Elitkommittén är beslutande organ
§ H 3	2009-12-29	World Ranking Masters inkluderat, poäng för plac ”4-” i Ind Masters
§ H 3, 6, 8	1997-09-01	Diverse

Om inte annat särskilt anges menas med:

GULD	Förgylld metall
SILVER	Försilvrad metall
BRONS	Bronserad metall

§ H 1 Bowlingmärket

1. Bowlingmärket kan erövras vid tävling eller träningsspel, som sker i överenstämmelse med SvBF:s bestämmelser.

2. Bowlingmärket finns i tre valörer; Brons, Silver och Guld.

3. Märke av högre valör kan inte erövras förrän märke av närmast lägre valör erhållits.

4. Följande fordringar skall uppfyllas - alternativt:

	Medelpoäng per serie vid tävling över		
HERRAR	**3 ser**	**4 ser**	**6 - 8 ser**
För Brons	190	175	160
För Silver	205	190	175
För Guld	220	210	200
DAMER	**3 ser**	**4 ser**	**6 - 8 ser**
För Brons	180	165	150
För Silver	190	180	170
För Guld	200	190	180

Kommentar: *Bowlingmärken kan även erövras på hallar med endast två banor, varvid högst två serier får spelas på samma bana - dock inte i följd.*

§ H 2 Elitmärke och Elitplakett

1. Elitmärket kan erövras vid officiell tävling sanktionerad av SvBF eller SDF.

2. Elitmärket finns i tre valörer; Brons, Silver och Guld.

3. Endast ett Elitmärke kan erövras per spelår. Märke av högre valör kan inte erövras förrän märke av närmast lägre valör erhållits.

4. Följande fordringar skall uppfyllas - alternativt:

	Medelpoäng per serie vid tävling över			
HERRAR	**3 ser**	**4 ser**	**6 - 8 ser**	**> 8 ser**
För Brons	200	190	185	180
För Silver	210	200	195	190
För Guld	220	210	205	200

	Medelpoäng per serie vid tävling över			
DAMER	**3 ser**	**4 ser**	**6 - 8 ser**	**> 8 ser**
För Brons	185	175	170	165
För Silver	195	185	180	175
För Guld	205	195	190	185

5. För varje märke fordras att ha uppnått de stipulerade resultaten vid tre olika tävlingar under samma spelår och räknas endast resultat uppnådda vid hel tävling.

   Kommentar: *I de fall tävlingen är uppdelad i s.k. "Block", kan resultat räknas i respektive "Block" med omstart. (se Kap G, § 3:3)*

6. Elitplakett
   Spelare som under ytterligare fyra år uppfyllt fordringarna för guldmärket, är berättigad erhålla elitplaketten i Guld och Emalj.

Kommentar: *Elitmärken kan även erövras på hallar med endast två banor, varvid högst två serier får spelas på samma bana - dock inte i följd.*

§ H 3 Stipulationsnål - Stora Grabbars/Tjejers Märke

1. Spelare som är svensk medborgare kan erhålla poäng berättigande till Stipulationsnålen i förgylld silver och emalj.

2. Stipulationsnålen tilldelas spelare för uppnådda 75 poäng vid mästerskap eller landskamp enligt följande punkter:

2.1 **Världsmästerskap**

Placering	**1**	**2**	**3**	**4-5**	**6-8**	**9-**	**opl.**
Individuell distans	25	10	5	3	1	1	1
Individuellt Masters	75	50	25	3	3	1	0
Lagdistans	10	6	4	2	1	1	1

2.2 **Europamästerskap**

Placering	**1**	**2**	**3**	**4-5**	**6-8**	**9-**	**opl.**
Individuell distans	10	6	4	2	1	1	1
Individuellt Masters	25	10	5	2	2	1	0
Lagdistans	5	3	2	1	1	1	1

2.3 **World Ranking Masters, World Cup, Världscup, Europacup**

Placering	**1**	**2**	**3**	**4-5**	**6-8**	**9-**	**opl.**
Individuell distans	5	3	2	1	1	1	1
Lagdistans	3	2	1	1	1	1	1

2.4 **Nordiskt mästerskap**

Placering	**1**	**2**	**3**	**4-5**	**6-8**	**9-**	**opl.**
Individuell distans	5	3	2	1	1	1	1
Lagdistans	3	2	1	1	1	1	1

Kommentar: *a) Vid deltagande i VM, EM och NM erhålls poäng för samtliga tävlingsdiscipliner.*
b) Om 6:e lagmedlemmen vid 5-mannaspel inte deltagit i laget erhåller denne 1 poäng.

2.5 **Svenskt mästerskap**

Placering	**1**	**2**	**3**
Individuell distans, Elit-SM	4	2	1
Individuell distans, Ålders-SM	2	1	0,5

2.6 **Landskamp**
Vunnen landskamp ger 2 poäng. Övrigt resultat ger 1 poäng.

3. **Åldersrelaterade mästerskap (ex junior, 50+ och veteran)**
Placeringar ger halva poängtalet enligt ovanstående punkt 2.

§ H 4 Rekordplakett

1. För Svenska rekord, godkända enligt SvBF:s Rekordbestämmelser, (Kapitel G) utdelas av SvBF instiftad rekordplakett.

2. Plaketten utdelas till spelare för individuellt rekord och förening samt dess medlemmar för lagrekord i förgylld valör.

3. Plaketten graveras med namn- och eller förening, datum för rekords sättande, lagform, antal serier samt resultat.

§ H 5 300-slagning och 600-slagning. Nål, diplom och registrering

1. 300-nål 300-diplom kan endast erövras en gång av samma spelare och då vid officiell tävling sanktionerad av SvBF eller SDF. Vid eventuellt påföljande 300-slagningar sker endast registrering.

2. Om en spelare gör två på varandra följande 300-slagningar inom samma block av spel har spelaren kvalificerat sig för ett **600-nål** och diplom. Vid eventuellt påföljande 600-slagningar sker endast registrering.

3. Anmälan om 300- och 600-slagningar ska göras av tävlingsarrangör, vid seriematch hemmalaget, på därför avsedd blankett och insändas till SvBF. Om arrangör undlåter att göra anmälan kan spelaren själv eller dennes förening göra anmälan. Anmälan ska alltid bifogas en protokollskopia eller motsvarande för att styrka anmälans äkthet. 600-slagningar gjorda från och med 2024-07-01 är berättigade till registrering.

§ H 6 Årets Bowlare

1. Utmärkelsen Årets Bowlare tilldelas, enligt beslut av det av förbundsstyrelsens utsedda Mediarådet, den spelare som under respektive år (perioden dec-nov) uppnått resultat eller utfört prestation av speciellt värde för svensk bowling.

2. Utmärkelsen Årets Bowlare kan tilldelas samme spelare vid flera tillfällen.

3. Förslag om mottagare kan väckas av Mediarådets medlemmar, styrelseledamot i SvBF eller av SDF-styrelse.

4. Sådant förslag skall vara SvBF tillhanda senast under november månad.

5. Utmärkelsen utdelas vid tillfälle som Mediarådet beslutar.

6. Utmärkelsen består av en pokal.

§ H 7 Debutantnål

Debutantnålen utdelas till spelare och ledare vilka för första gången uttagits att representera Sverige i officiellt sammanhang.

§ H 8 Förmån

Innehavare av SvBF:s **förtjänstmedalj**, **förtjänstmärke i guld** eller **Stora Grabbars/Tjejers Märke** äger fritt tillträde till alla bowlingtävlingar i Sverige, vilka är sanktionerade - godkända - arrangerade av SvBF eller SDF.

§ H 9 Rekvirering

1. Bowlingmärke, Elitmärke och Elitplakett rekvireras från SvBF genom respektive SDF, vilket har att föra liggare över innehavare av de olika märkena.

2. Märken - Plakett löses av spelaren genom respektive SDF eller förening med belopp som fastställts av SvBF.

3. Övriga i dessa bestämmelser stadgade utmärkelser bekostas av SvBF.

§ H 10 Distriktsmästerskapstecken

Vid tävling om Distriktsmästerskap i Bowling utdelas av Riksidrottsförbundet fastställt Distriktsmästerskapstecken, som bekostas av SDF.

Kommentar: *Vid DM-tävling som inte har godkänts av RF utdelas av resp. SDF fastställd medalj/plakett. Se Kap E, § E 102.*

§ H 11 Svenskt Mästerskapstecken

Vid tävling om Svenskt Mästerskap i Bowling utdelas av Riksidrottsförbundet fastställt Svenskt Mästerskapstecken.

Kommentar: *Vid SM-tävling som inte har godkänts av RF utdelas av SvBF fastställd medalj/plakett. Se Kap E, § E 2.*

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Bestämmelser för utmärkelser

Innehåll

§ I 1 Förtjänstdiplom
§ I 2 Förtjänstmärke
§ I 3 Hedersmedalj
§ I 4 Tjänstgöringskrav
§ I 5 Bordsstandar
§ I 6 Bruno Söderström-Plaketten

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ I 1-3, § I 5-6	2010-08-18	VU:s förslags- och beslutsrätt borttaget.
§ I 3, p 2	2010-08-18	Förening har tilldelats förslagsrätt
§ I 3-4	2010-08-18	§ I 3 delad (till § I 3 och § I 4)
§ I 4	2010-08-18	Revisor, valberedning, anställd tillagda i tabell
§ I 4	2010-08-18	Infogat stycke om anställning, alliansstyrelse och flersektionsförening
Alla §§	2010-08-18	Hela kapitlet omstrukturerat

Om inte annat särskilt anges menas med:
GULD – Förgylld metall, SILVER – Försilvrad metall, BRONS – Bronserad metall

§ I 1 Förtjänstdiplom

1. Tilldelning
   Förtjänstdiplom kan tilldelas enskild person eller organisation inom eller utom SvBF, efter vissa års verksamhet. Person/organisation som kan komma ifråga är:

   a) Enskild person som uppfyllt angivna minimikrav enligt § I 4.
   b) SDF efter minst 15 år och förening efter minst 25 år.
   c) Person eller organisation som på annat sätt under flera år verkat för Svensk Bowling.

2. Förslagsrätt
   Förslagsrätt har SvBF-styrelseledamot samt SDF-styrelse. Förening som önskar söka förtjänstdiplom för medlem ska insända sådant förslag till respektive SDF-styrelse, minst 60 dagar före tilltänkt utdelningsdatum.

3. Beslut
   Beslut om förtjänstdiplom kan tas av SvBF:s generalsekreterare, som rapporterar till Förbundsstyrelsen vid nästkommande sammanträde.

§ I 2 Förtjänstmärke

1. Tilldelning
   Förtjänstmärke i silver eller guld kan tilldelas person inom SvBF eller dess underorganisationer som under flera år på olika sätt verkat för respektive organisation eller Svensk Bowling. Förtjänstmärke kan tilldelas enskild person som uppfyllt angivna krav enligt § I 4.

2. Förslagsrätt
   Förslagsrätt har SvBF-styrelseledamot samt SDF-styrelse. Förening som önskar söka förtjänstmärke för medlem ska insända sådant förslag till respektive SDF-styrelse, minst 60 dagar före tilltänkt utdelningsdatum.

3. Beslut
   Beslut om förtjänstmärke kan tas av SvBF:s generalsekreterare, som rapporterar till Förbundsstyrelsen vid nästkommande sammanträde.

§ I 3 Hedersmedalj

1. Tilldelning
   SvBF:s hedersmedalj utdelas i silver eller guld. Den förgyllda medaljen är SvBF:s högsta utmärkelse. Hedersmedaljen tilldelas person efter mångårigt nitiskt arbete som gagnat SvBF och bowlingen eller på annat synnerligen förtjänstfullt sätt medverkat till SvBF:s utveckling och framgång. Medaljen kan även tilldelas svensk eller utländsk person som SvBF vill hedra för betydande insatser för svensk eller internationell bowling. Hedersmedaljen bäres i blågult band. Miniatyrnål i silver respektive guld medföljer medaljen. Hedersmedalj kan tilldelas enskild person som uppfyllt angivna minimikrav enligt § I 4.

2. Förslagsrätt
   Förslagsrätt har SvBF-styrelseledamot samt SDF-styrelse. Förening som önskar söka hedersmedalj för medlem ska insända sådant förslag till respektive SDF-styrelse, minst 60 dagar före tilltänkt utdelningsdatum.

3. Beslut
   Beslut om hedersmedalj tas av Förbundsstyrelsen genom 2/3-dels majoritet av närvarande ledamöter.

§ I 4 Tjänstgöringskrav

I nedanstående tabell anges antal år som minst krävs för respektive utmärkelse. Antalet år behöver inte vara i följd, men totalt uppfyllda. Person kan tillgodoräknas uppdrag i flera olika föreningar och flera olika SDF. Uppdrag i s.k. alliansstyrelse, samt uppdrag i huvudstyrelse för flersektionsförening jämställs med motsvarande uppdrag i föreningsstyrelse. Person med uppdrag i sådan huvudstyrelse måste samtidigt vara aktiv spelare eller ledare inom Bowlingsporten. Person som är anställd kan erhålla högre utmärkelse än förtjänstdiplom endast om denne har minst fem år som ideellt arbetande inom SvBF, SDF eller förening.

Om man har mer än ett uppdrag under samma tidsperiod, för man tillgodoräkna sig:
- endast ett uppdrag på varje nivå (SvBF/SDF/förening)
- högst två nivåer per tidsperiod

Nivå	Uppdrag	Förtjänst-diplom	Förtjänstmärke		Hedersmedalj	
			Silver	Guld	Silver	Guld
SvBF	Ordförande, kassör, sekreterare	5	5	7	9	13
	Övriga styrelseledamöter	5	5	10	13	18
	Kommittéledamot, revisor, valberedning, anställd	5	7	10	13	18
SDF	Ordförande, kassör, sekreterare	5	7	10	13	18
	Övriga styrelseledamöter	5	10	15	18	24
	Kommittéledamot, revisor, valberedning, anställd	10	15	20	25	35
Förening	Ordförande, kassör, sekreterare	10	15	20	25	35
	Övriga styrelseledamöter, tävlingsansvarig, ungdomsledare, UK/lagledare, revisor, valberedning	15	20	25	35	40

Kommentar: *Vid ansökningstillfället tilldelas person endast den högsta utmärkelse den då meriterat sig för, oavsett om denne tidigare erhållit lägre utmärkelse eller inte.* ***Förtjänstdiplom*** *kan dock utdelas samtidigt med annan utmärkelse till person i de fall denne inte tidigare erhållit diplomet.*

§ I 5 Bordsstandar

1. Tilldelning
   Förbundets bordsstandar med inskription kan tilldelas såväl svensk som utländsk person eller organisation, vilken under flera år förtjänstfullt verkat för bowlingen eller främjat förbundets internationella verksamhet.

2. Förslagsrätt
   Förslagsrätt har SvBF-styrelseledamot samt SDF-styrelse.

3. Beslut
   Beslut om Bordsstandar tas av Förbundsstyrelsen genom 2/3-dels majoritet av närvarande ledamöter.

§ I 6 Bruno Söderström-Plaketten

1. Tilldelning
   Bruno Söderström-plaketten i brons, silver eller guld kan tilldelas enskild svensk eller utländsk person, eller SvBF utomstående organisation, som minne av och tack från SvBF för särskilt betydelsefullt arbete som gagnat förbundet och dess verksamhet. Plaketten kan även tilldelas SDF eller förening efter femtio (50), sjuttiofem (75) resp. ett hundra (100) års förtjänstfullt arbete för svensk bowlingidrott.

2. Förslagsrätt
   Förslagsrätt har SvBF-styrelseledamot samt SDF-styrelse.

3. Beslut
   Beslut om Bruno Söderström-Plaketten tas av Förbundsstyrelsen genom 2/3-dels majoritet av närvarande ledamöter.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Administrativa regler för bowlingspel

Innehåll

§ K 1 Tävlingslicens
§ K 2 Inregistrering av tävlingslicens
§ K 3 Övergång, tävlingslicens
§ K 4 Inaktivering av licenser
§ K 5 Spärrning av övergång och återinträde
§ K 6 Samarbetsavtal mellan föreningar
§ K 7 Individuella spelaravtal med annan förening
§ K 8 Klassindelning
§ K 9 Licenssnitt och handicap
§ K 10 Ranking
§ K 11 Rättigheter

Bilaga 1 Exempel spelaravtal

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§ K 8,p2 komm	2024-03-26	*12 serier* bytt till *fyra tillfällen*
§ K 10, p 3	2024-03-26	Adressen bytt
§ K 1, p 4.1	2024-02-01	*§* 14 och 15 till *Kap* 14 och 15.
§ K 3, p 1	2024-01-26	Post/mejl ersatt av BITS
§ K 3, p 2	2024-01-26	”Ankommit till förbundskansliet” ersatt av BITS
§ K 3, p 3.1-4	2024-01-26	Post/mejl och ”Ankommit förbundskansliet” ersatt av BITS
§ K 8, p 2, kom	2023-02-09	Spelstyrkegrundande snitt ändrat till snitt
§ K 9, p 2.1.2	2021-12-15	Innan 4 resultat enbart ingångsvärde ist för kombination
§ K 2, p 3	2021-10-29	Punkt om utländska spelare flyttad från § K9
§ K 9	2021-10-29	Ersatt Dynamiskt hcp med bara hcp
§ K 9, p 2-3	2021-10-29	En mängd ändringar av hcp-beräkning
§ K 1, p 2	2020-07-01	Bowlinglicens T (tävlingslicens) borttagen.
§ K 1, p 2.2	2020-07-01	SDF bestämmer själva licensform för distriktsserier.
§ K 8, p 2	2020-07-01	Ny klassindelning för parabowlare.
§ K 8, p 2	2020-07-01	Ny kommentar
§ K 11	2020-07-01	Ny paragraf

Varje tävling i bowling av allmän och officiell natur ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Dispensansökan om undantag från dessa regler behandlas av SvBF genom dess Förbundskansli.

§ K 1 Tävlingslicens

1. **Allmänt**

   I bowlingsammanhang delar man in spelare i två huvudgrupper:

   1.1 Licensierad

   1.2 Olicensierad

2. **Licensnivåer**

   Inom SvBF och dess underorganisationer förekommer nedanstående licensnivåer med tillhörande giltighet. Parabehörighet kan sökas för alla licensnivåer.

   2.1 ***Bowlinglicens A***. Berättigar till deltagande i **allt** av SvBF sanktionerat tävlings- och seriespel.

   2.2 ***Bowlinglicens B***. Berättigar till deltagande i tävlingar med max 5 000 kr i total värdesumma, (För tourer räknas deltävling som en tävling. Slutfinal räknas som ny tävling). För spel i av SDF arrangerat seriespel (tex distriktsserier och reservlagsserier) avgör SDF själva vilken licensform som berättigar till spel i respektive serie.

   Kommentar: *Går en spelare med B-licens till slutfinal i en tour, så är det arrangörens, spelarens och föreningen gemensamma ansvar att uppgradera spelare till A-licens.*

3. **Tävlingslicens – Allmänt**

   3.1 För deltagande i av SvBF sanktionerat tävlings- eller seriespel. fordras av SvBF utfärdad tävlingslicens i form av tävlingslicens. Tävlingslicens knyts alltid till en förening.

   3.2 Föreningstillhörigheten genom licens gäller normalt för ett spelår. Med spelår avses tidsperioden 1 juli t.o.m. 30 juni. Föreligger inget spelarkontrakt mellan spelare och förening så anses spelaren och föreningen via registeringsanmälan ha ingått en överenskommelse om föreningstillhörighet för ett spelår. Denna överenskommelse om föreningstillhörighet förlängs automatiskt inför varje nytt spelår om inget annat överenskommits. *Se även regler som behandlar övergång och avregistrering*.

   3.3 All anmälan om förändring av status för tävlingslicens ska göras på därför avsedd registreringshandling. Anmälan ska insändas till förbundskansliet via post eller e-post innehållande en kopia på originalanmälan. Det åligger varje spelare att övertyga sig om att registreringshandlingen är korrekt ifylld med nödvändiga namnunderskrifter, inlämnad i rätt tid.

   Kommentar: *Det är inte längre möjligt att faxa in registreringshandling.*

   3.4 Ingen spelare får i egenskap av funktionär för föreningens eller SvBF/SDF:s räkning, skriva under sin egen registreringshandling.

   3.5 Avgifterna för samtliga licenser fastställs av Förbundsmötet.

4. Straffåtgärder

   Brott mot regler i § K 1 bestraffas enligt nedan:

4.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar, Kap 14 och 15.

4.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 2 Inregistrering av tävlingslicens

1. **Nyregistrering**

1.1 En icke tidigare licensierad spelare kan när som helst under spelåret licensiera sig för en förening genom anmälan till SvBF. Vid anmälan från förening till SvBF om inregistrering av tävlingslicens kontrollerar SvBF om det finns hinder för att godkänna licensiering.

1.2 Aktiv licens
Spelaren anses vara licensierad med aktiv licens då spelaren ses registrerad i BITS (Licenser). För registreringsanmälningar råder normalt en halv arbetsdags handläggningstid.

1.2.1 Seriematcher
För att anses inneha aktiv licens på matchdagen så ska spelares registreringsanmälan vara förbundskansliet tillhanda senast kl. 11:00 sista vardagen innan match. Spelare som ses registrerad i BITS efter kl. 14:00 sista vardagen innan match innehar aktiv licens. Beträffande spelbarhet i seriematch hänvisas till Kapitel D.

1.2.2 Övrigt tävlingsspel
Beträffande spelbarhet i övriga lagtävlingar eller mästerskap efter handläggningstiden hänvisas till Kapitel E, § E 103 eller lokala föreskrifter.

Kommentar: *Exempel på hinder mot inregistrering av tävlingslicens skulle kunna vara sk spärrning av spelaren hos SvBF eller att karenstiden vid tidigare licensiering fortfarande gäller.*

2. **Återinträde**

2.1 Spelare som senast den 30 september avregistrerats, men under samma spelår på nytt önskar registrering (licens) i moderförening kan utan restriktioner registreras under förutsättning att inte ”spärrning” skett enligt § K 5. Se punkt 1.2 för handläggningstid.

2.2 Spelare som avregistrerats under samma spelår, men önskar registrering (licens) i annan förening kan under perioden 15 september tom 30 november göra övergång enligt övergångsregler i detta kapitel.

3. Utländska spelare
Spelare kan inneha licens i mer än ett nationsförbund inom World Bowling. Om spelare döms till avstängning gäller denna avstängning för spel i alla nationsförbund.

4. Straffåtgärder
Brott mot regler i § K 2 bestraffas enligt nedan:

4.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

4.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
   a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
   b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
   c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 3 Övergång, tävlingslicens

1. **Allmänt**

Anmälan om övergång till ny förening görs i BITS och initieras av den nya föreningen. Spelaren och moderföreningen accepterar därefter övergången i BITS för att färdigställa anmälan. SvBF godkänner slutligen övergång.

Kommentar: *Exempel på hinder mot övergång skulle kunna vara sk spärrning av spelaren hos SvBF eller att karenstiden vid tidigare licensiering fortfarande gäller.*

2. **Övergång till ny förening inför nytt spelår**

2.1 En spelare anses löst från överenskommelsen som ingåtts via registreringsanmälan om denne inför ett nytt spelår fullgjort sina ekonomiska förpliktelser mot moderföreningen och övergång slutförts enligt punkt 1 ovan senast 20 maj.

2.2 Spelaren anses inneha aktiv licens, **samt** vara spelklar för den nya föreningen 1 juli.

3. **Övergång till ny förening under pågående spelår**

3.1 **Övergång till ny förening utan flytt**

3.1.1 Kan ske **efter** serieomgång 2, och tom 30 november. Detta under förutsättning att följande villkor uppfylls:
- moderföreningen och spelaren är överens om att bryta gällande överenskommelse eller kontrakt
- övergång slutförts enligt punkt 1 senast 30 november

3.1.2 Om övergång slutförts enligt punkt 1 senast kl 11:00 en vardag kommer spelaren att inneha Aktiv licens för den nya föreningen redan nästkommande dag, dvs **utan** karenstid.

3.1.2.1 Seriematcher
Beträffande spelbarhet i seriematch hänvisas till Kapitel D.

3.1.2.2 Övrigt tävlingsspel
Beträffande spelbarhet i övriga lagtävlingar eller mästerskap hänvisas till Kapitel E, § E 103 eller lokala föreskrifter.

Kommentar: *Med serieomgång avses de i verksamhetsprogrammet angivna fasta serieomgångarna. Det finns ingen koppling till om moderförening eller den nya föreningen spelar eller inte under serieomgången. Se även Kapitel D för definition av serieomgång.*

3.2 **Övergång till ny förening i samband med flytt**

3.2.1 Kan ske under perioden 1 juli tom 31 mars. Detta under förutsättning att följande villkor uppfylls:
- moderföreningen och spelaren är överens om att bryta gällande överenskommelse eller kontrakt

- övergång slutförts enligt punkt 1 senast 31 mars.
- spelare gör en **verklig flytt** mellan två orter. Avståndet mellan orterna ska vara minst 30 km. Anställning, studier eller motsvarande på annan ort avses pågå minst sex månader**.** Handlingar som verifierar flytt (mantalsskrivningsintyg eller intyg av arbetsgivare/skola**) ska insändas tillsammans med registreringsanmälan.**
- övergång slutförts enligt punkt 1 inom sex månader efter det att den nya adressen registrerats i mantalsskrivningen.
- den nya föreningens hemort inte är samma som moderföreningens.

3.2.2 Spelaren innehar Aktiv licens för den nya föreningen så snart övergång slutförts enligt punkt 1.

3.2.2.1 Seriematcher
För att anses inneha aktiv licens för den nya föreningen på matchdagen så ska övergång slutförts enligt punkt 1 senast kl 11:00 sista vardagen innan match (se Kap D för definition av spelomgång). Beträffande spelbarhet i seriematch hänvisas till Kapitel D.

3.2.2.2 Övrigt tävlingsspel
Beträffande spelbarhet i övriga lagtävlingar eller mästerskap efter karenstiden hänvisas till Kapitel E, § E 103 eller lokala föreskrifter.

3.3 **Övergång från moderförening utan lag i Nationella Serien**

3.3.1 Sådan övergång kan ske under perioden 1 juli tom 31 mars. Detta under förutsättning att följande villkor uppfylls:
- moderföreningen och spelaren är överens om att bryta gällande överenskommelse eller kontrakt
- övergång slutförts enligt punkt 1 senast 31 mars.
- att den nya föreningen har lag deltagande i Nationella Serien.

3.3.2 Spelaren anses vara licensierad med aktiv licens för den nya föreningen då spelaren ses registrerad i BITS (Licenser). Se även § K2, p 1.2 beträffande Aktiv licens, seriematch, övriga lagtävlingar och mästerskap.

3.4 Övergång – Tävlingslicens B

3.4.1 Sådan övergång kan ske för spelare med tävlingslicens B under perioden 1 juli – 15 maj. Detta under förutsättning att följande villkor uppfylls:
- moderföreningen och spelaren är överens om att bryta gällande överenskommelse eller kontrakt
- övergång slutförts enligt punkt 1 senast 31 mars.

3.4.2 Spelaren anses vara licensierad med aktiv licens för den nya föreningen då spelaren ses registrerad i BITS (Licenser). Se även § K2, p 1.2 beträffande Aktiv licens, lagtävlingar utöver seriespel och mästerskap.

4. Straffåtgärder
Brott mot regler i § K 3 bestraffas enligt nedan:

4.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

4.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:

a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa

b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 4 Inaktivering av licenser

Inaktivering av licens kan göras i BITS (rankingsystemet) under perioden 1 juli – 30 september. Detta under förutsättning att spelare **inte** har spelat sanktionerat serie- eller tävlingsspel under samma period. Vid inaktivering av spelare släpper man spelaren helt. Har en spelare inte fullgjort sina ekonomiska förpliktelser, ska föreningen spärra (se § K 5, p 2) spelare **innan** inaktivering sker.

Kommentar: *Uppgradering av licensform kan ske under hela säsongen. Nedgradering av licensform (t ex från A-licens till B-licens) kan göras fram till och med den 30 september, under förutsättning att spelaren **inte** har spelat serie- eller tävlingsspel under perioden 1 juli – 30 september.*

§ K 5 Spärrning av övergång och återinträde

1. Vid övergång inför nytt spelår enligt § K 3, eller vid återinträde till annan förening än moderföreningen enligt § K 2 kan endast nedanstående innebära hinder:

   - spelaren har avsagt sig ovanstående rätt genom spelarkontrakt eller liknande dokument.
   - spelaren har inte fullgjort sina **ekonomiska** förpliktelser mot moderförening ansluten till SvBF.

2. Om spelaren inte fullgjort sina **ekonomiska** förpliktelser mot moderföreningen kan spelaren "spärras" för licensiering i ny förening under maximalt tre spelår. Det åligger moderföreningen att i ansökan om spärrning meddela SvBF ekonomiska krav, vilka ska dokumenteras.

3. Beslut om spärrning fattas av SvBF.

4. SvBF kan i förekommande fall även spärra spelare från spel i länder där det finns avtal med det nationella förbundet. På samma sätt kan utländska spelare spärras från spel i Sverige.

§ K 6 Samarbetsavtal mellan föreningar

1. Två föreningar kan upprätta samarbetsavtal avseende gemensamt nyttjande av spelare under spelåret. Avtalet, undertecknat av bägge föreningar, ska ha inkommit till SvBF senast 30 november innevarande spelår för registrering samt aktivering i BITS.

2. Förening kan endast registrera samarbetsavtal med EN annan förening per spelår.

3. Avtalet kan tecknas i perioden 1 juli – 30 november. Avtalet kan endast tecknas för ett spelår i taget.

4. I alla mästerskap och tävlingar förutom SM för 8-mannalag representerar spelarna utan undantag moderföreningen.

5. Spelarens möjligheter att delta i seriespel regleras i Kapitel D, alternativt av regler i lokalt seriesystem.

6. Straffåtgärder
   Brott mot regler i § K 6 bestraffas enligt nedan:

6.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

6.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 7 Individuella spelaravtal med annan förening

1. Spelare som tillhör en moderförening som inte deltar med lag i Nationella serien för Herrar respektive Damer, kan spela för annan förening enligt nedan.

1.1 Damer

1.1.1 Damspelare licensierad för moderförening som saknar **dam**lag i Nationella Serien har möjlighet att spela för en annan förenings **dam**lag, i Nationella Serien, nedan kallad ”avtalsförening”.

1.1.2 Damspelare licensierad för moderförening som saknar **herr**lag i Nationella Serien har möjlighet att spela för en annan förenings **herr**lag, i Nationella Serien, nedan kallad ”avtalsförening”.

1.2 Herrar
Herrspelare licensierad för moderförening som saknar herrlag i Nationella Serien har möjlighet att spela för en annan förenings herrlag, i Nationella Serien, nedan kallad ”avtalsförening”.

1.3 Avtalsupprättande
Berörda spelare kan på individuell bas upprätta avtal med valfri avtalsförening. Avtalet, undertecknat av de tre inblandade parterna – *spelare*, *moderförening* och *avtalsförening* – ska ha inkommit till SvBF senast 30 november innevarande spelår för registrering samt aktivering i BITS.

2. Avtalsförening kan registrera avtal med flera spelare, även om spelarna har olika moderföreningar.

3. Tecknande
Avtal kan tecknas i perioden 1 juli – 30 november. Avtal kan endast tecknas för ett spelår i taget.

4. Uppsägning

4.1 Avtal kan sägas upp under perioden 15 september – 30 november om parterna är överens om detta.

4.2 Om spelaren gör en övergång från moderföreningen till annan förening under avtalstiden anses övergångshandlingarna fungera som uppsägning och avtalet upphör att gälla.

4.3 Spelare får efter uppsägning teckna nytt avtal med annan avtalsförening under perioden 15 september – 30 november.

5. I alla mästerskap och tävlingar förutom SM för 8-mannalag representerar spelaren utan undantag moderföreningen.

6. Spelarens möjligheter att delta i seriespel regleras i Kapitel D, alternativt av regler i lokalt seriesystem.

7. Straffåtgärder
Brott mot regler i § K 7 bestraffas enligt nedan:

7.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

7.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 8 Klassindelning

1. Licenserade spelare indelas, utöver vad som sägs i § K 1, i förekommande fall i följande fastställda åldersgrupper:

a) **Ungdom** – Till och med det kalenderår, under vilket spelaren fyller 16 år
b) **Junior** – Till och med det kalenderår, under vilket spelaren fyller 21 år
c) **Oldgirls/Oldboys** – Från och med det kalenderår, under vilket spelaren fyller 55 år
d) **Veteran** – Från och med det kalenderår, under vilket spelaren fyller 65 år

2. Klassgränser för parabowlare

Herrar		Snitt	Damer		Snitt	RännaSnitt		
Klass	A	171 och högre	Klass	A	161 och högre	Klass	A	150 och högre
	B	151 – 170		B	136 – 160		B	149 och lägre
	C	121 – 150		C	111 – 135			
	D	120 och lägre		D	110 och lägre			

Kommentar: *Begäran om korrigering eller bekräftande av snitt kan skriftligen göras av föreningen genom ordförande, sekreterare eller kassör.*
Bekräftande av snitt görs till arrangören när spelaren ännu inte uppnått fyra speltillfällen.

3. Straffåtgärder
Brott mot regler i § K 8 bestraffas enligt nedan:

3.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

3.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 9 Licenssnitt och handicap (hcp)

1. Allmänt
   Till förbundet anslutna spelare, spelar med det personliga snitt och hcp som gäller för tävlingar – se kapitel F.

2. Pålicensiering
   2.1 Nylicensiering
   2.1.1 Vid nylicensering av spelare som inte tidigare varit licensierad i Sverige ska föreningsadministratör, efter samråd med spelaren, i BITS (alternativt på den fysiska registreringsblanketten) registrera ett förmodat snitt som ingångsvärde. Det angivna snittet kommer i BITS initialt också att bli spelstyrka och därmed bli underlag för hcp-beräkning. Om ingångsvärde inte angivits kommer snitt och spelstyrka att automatiskt sättas till 250.
   2.1.2 Fram tills spelaren har fått fyra faktiska resultat inrapporterade kommer snitt/spelstyrka/hcp att enbart baseras på ingångsvärdet. Då fyra verkliga resultat (oavsett antal serier) har registrerats kommer snitt/spelstyrka/hcp enbart baseras på faktiska resultat.

   2.2 Återlicensiering
   Vid återlicensiering av spelare baseras snitt/spelstyrka/hcp på de faktiska resultat som finns registrerade i BITS inom den tidsperiod som är hcp-grundande enligt punkt 3.1 nedan. Om för få resultat finns registrerade inom denna period ska hcp utgöras av det senast beräknade värdet för aktuell spelare, men spelaren kan via SvBF:s kansli ansöka om att få registrera ett nytt ingångsvärde.

3. Snitt- och hcp-beräkning
   3.1 Snitt och hcp är baserat på resultat och rankingpoäng från seriespel i sanktionerade serier samt tävlingsspel i sanktionerade tävlingar för spelarens 25 bästa resultat under rullande helår. Uppdatering av snitt hcp sker varje dag, då årets resultat ersätter föregående års resultat för motsvarande dag. Finns det inte 25 resultat registrerade under året används äldre resultat tills man uppnår 25 resultat totalt. Äldre resultat än fem år (rullande) används inte för beräkning av snitt/spelstyrka/hcp. Om det inom femårsperioden inte finns 25 resultat så beräknas snitt/spelstyrka/hcp på de resultat som är registrerade. Om antalet resultat understiger fyra, se punkt 2.2 ovan.

   3.2 Hcp i tävling är i normalläget noll (0). Arrangör väljer procentsats eller annan modell, samt nollgräns och även maximalt handikapp för tävlingen. En spelares hcp kan aldrig utgöra mer än 100% av skillnaden mellan den personliga spelstyrkan och den aktuella ”percentilens” spelstyrka, avrundat nedåt.

4. Korrekt hcp
   Det åligger **både** spelarens förening samt spelaren själv att alltid se till att spelarens hcp motsvarar spelarens faktiska spelstyrka.

   Kommentar: *Begäran om korrigering av spelstyrka kan skriftligen göras av spelaren, alternativt av ordförande, sekreterare eller kassör i spelarens förening.*

5. Parabowling
   Begäran om korrigering eller bekräftande av spelstyrkegrundande snitt kan skriftligen göras av föreningen genom ordförande, sekreterare eller kassör. Bekräftande av spelstyrkegrundande snitt görs till arrangören när spelaren ännu inte uppnått 12 tävlingsserier.

6. Straffåtgärder
   Brott mot regler i § K 9 bestraffas enligt nedan:

6.1 En till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt RF:s stadgar § 14 och 15.

6.2 Medlem i en till SvBF ansluten förening som bryter mot bestämmelserna kan straffas enligt följande:
a) Tillrättavisning om förseelsen är att anses som ringa
b) Avstängning under en tid av högst två år om förseelsen är att anses som grov
c) Uteslutning för alltid om förseelsen är att anses som synnerligen grov: Se Kap A, SvBF:s stadgar § 4 och § 35.

§ K 10 Ranking

1. Seriespel
Vid varje match som sanktionerats av SvBF eller SDF utdelas rankingpoäng. Förutom att spelare erhåller rankingpoäng för varje vunnen banpoäng utdelas rankingpoäng beroende på hur spelarens resultat står sig jämfört med matchens övriga spelare. Fördelningen för respektive serienivå framgår av tabeller i BITS på *http://bits.swebowl.se*.

2. Tävlingar
Vid varje tävling som sanktionerats av SvBF utdelas rankingpoäng baserat på vilken tävlingskategori aktuell tävling tillhör. Antal spelare som erhåller rankingpoäng och poängfördelning för respektive kategori framgår av tabeller i BITS på *http://bits.swebowl.se*.

3. Aktuell rankinglista återfinns på *www.bits.swebowl.se/ranking*.

Kommentar: *Rankingpoäng utdelas även för spelare med svensk licens vid Europa- och Worldtour-tävlingar.*

§ K 11 Rättigheter

1. SvBF äger och förfogar ensamt över samtliga TV- och radiorättigheter samt alla andra former av upptagning av ljud och rörliga bilder från tävlingar som administreras eller arrangeras av SvBF eller dess SDF. Rättigheterna omfattar såväl direkt- som eftersändningar, liksom match eller tävling i dess helhet eller delar därav. Samma sak gäller annan fortlöpande rapportering via internet eller annan teknik.

2. SvBF äger och förfogar vidare ensamt över alla varumärken och andra kännetecken och immateriella rättigheter kopplade till SvBF och SDF, liksom dess tävlingar och övriga organiserade verksamheter. Förbundsstyrelsen har rätt att, med beaktande av SvBF:s intresse besluta om upplåtelse av sådana rättigheter. Styrelsen får fatta beslut om vem/vilka som får delegation att fatta beslut.

3. Brott mot denna paragraf kan bestraffas enligt beslut av Förbundsstyrelsen.

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Exempel på avtal mellan förening och spelare

Allmänt vid avtal mellan förening och utövare

Föreningens stadgar kan på individplanet huvudsakligen sägas ta fasta på att reglera förhållandet mellan medlemmar i allmänhet och föreningen, alltså inte i första hand föreningens relation till de medlemmar som också är aktiva utövare. För att tydliggöra förhållandet med aktiva utövare rekommenderas att föreningens stadgar kompletteras med individuella avtal.

Det rekommenderas att föreningen med alla aktiva utövare har skriftliga avtal som klargör både föreningens och utövarens rättigheter och skyldigheter, samt i överensstämmelse med Svenska Bowlingförbundets regelverk.

Avtalstider på mer än 4-5 år avråds då sådana avtal sannolikt kan angripas som oskäliga (enligt 36§ avtalslagen).

Någon nedre legal åldersgräns finns inte så länge som vårdnadshavare godkänt avtalet (skriftligt). Rekommenderas att avtal ersätts med ett nytt avtal när utövaren fyllt 18 år.

Nedanstående text är ett EXEMPEL på hur ett avtal kan se ut:
Nedanstående kommer även att finnas som en redigerbar version i blankettarkivet på www.swebowl.se.

Följande avtal har ingåtts mellan

_____ , _____, och
Föreningens id-nummer Föreningens namn (nedan kallad Föreningen)

_____ , _____
Spelarens personnummer Spelarens namn (nedan kallad Spelaren)

1 § Avtalstid

1.1 Detta avtal gäller

fr.o.m. 20___- ____- ____ t.o.m. 20___-____ -____.

Avtalet kan sägas upp

a) efter att en skriftlig överenskommelse slutits om att avsluta avtalet
b) utan att förvarning ges, på grund av särskilt skäl. Särskilda skäl föreligger för Spelarens del om Föreningen på ett felaktigt sätt sköter sina åtaganden enligt § 2 i mer än en månads tid. Särskilt skäl föreligger för Föreningens del om Spelaren bryter mot dopingbestämmelserna eller, efter det att skriftlig varning tidigare utfärdats, om Spelaren på ett felaktigt sätt sköter sina åtaganden enligt § 3 i mer än en månads tid. Om avtalet hävs på grund av särskilda skäl kan skadestånd utkrävas av den felande parten.

1.2 Till avtalet hör följande bilagor, vars innehåll är bindande för parterna.
Förslag på bilagor:
– gällande försäkringsvillkor
– regler för resor
– alkoholpolicy

§ 2 Föreningens åtagande

Föreningen förbinder sig till:

2.1 att till SvBF/SDF, och i förekommande fall Spelarens nya förening, meddela förändringar/överlämna underskriven registreringsanmälan utan dröjsmål
2.2 att under avtalstiden erbjuda möjlighet till regelbundna matcher och träning
2.3 att under avtalstiden utge ersättning eller kostnadstäckning enligt följande:
2.3.1 Då Spelaren använder egen bil för transport av spelare/utrustning i samband med gruppaktiviteter som t ex seriematch utgår ersättning i form av …
2.3.2 Då Spelaren transporterar sig till och från allmän samlingsplats inför match/träning utgår ersättning i form av …
2.3.3 Då Spelaren avstår förvärvsarbete på Föreningens initiativ utgår ersättning i form av …
2.3.4 *Övriga ersättningar…*

Förening och spelare skall betala sociala avgifter och skatter direkt i enlighet med gällande lag. Detta omfattar samtliga former av ersättningar, kontant eller värdet av naturaförmåner. Spelare som ådöms diskvalifikation för brott mot dopingreglerna enligt § 3, p 5 nedan, har inte rätt att under sådan tid, högst 3 månader, från föreningen uppbära ekonomisk ersättning enligt första stycket.

§ 3 Spelarens åtagande

Spelaren förbinder sig till:

3.1 att under avtalstiden bedriva sitt bowlingutövande i Föreningen, och i största möjliga mån delta i de av Föreningen anordnade aktiviteter, såsom seriespel, träningsverksamhet och andra aktiviteter som anordnas i Föreningen namn och enligt Föreningen stadgar
3.2 att underhålla och försöka utveckla sin förmåga och skicklighet som bowlingspelare, samt att avstå från handlingar som kan skada idrotten och Föreningen rykte.
3.3 att när Spelaren nomineras, delta i de uppdrag som Spelaren uttagits till och då vara en god representant för Föreningen och för svensk bowling både på och utanför banorna.
3.4 att varje år under avtalstiden betala beslutade medlemsavgifter till Föreningen
3.5 att inte använda dopingpreparat, och att i alla delar följa SvBF:s och Riksidrottsförbundets (RF) regler och föreskrifter om doping och alkohol.
3.6 *här kan skrivas in andra arrangemang som Föreningen vill att Spelaren medverkar i, t ex sponsorkvällar, funktionärsarbete, lottförsäljning*

Spelaren är dock inte skyldig att medverka om hinder föreligger på grund av krav från ordinarie arbetsgivare, sjukdom eller liknande angelägenhet. Dock skall sådana hinder för deltagande i avtalad verksamhet omedelbart anmälas till ansvarig i föreningen.
Beskriv eventuella andra godtagbara skäl för Spelaren att inte medverka.

§ 4 Reklam

4.1 Föreningen har rätt att använda Spelarens namn och bild i reklam.
4.2 Personligt reklamengagemang för Spelaren kräver Föreningens godkännande och får inte konkurrera med avtal som Föreningen slutit.
4.3 Endast med Föreningens medgivande har spelaren rätt att i personligt reklamsammanhang uppträda i Föreningens tävlingsdräkt eller i Föreningens namn.
4.4 Endast med Föreningens medgivande har spelaren rätt att i sanktionerad tävling uppträda i annan dräkt än Föreningens tävlingsdräkt.
4.5 Spelaren får med sin medverkan i reklam inte riskera att skada bowlingens anseende eller strida mot god smak och sed i idrottsligt avseende .

§ 5 Giltighet samt uppsägning

5.1 Detta avtal kan, när som helst säga upp av Spelaren för byte till annan bowlingföreningen, förutsatt att Föreningen och den nya föreningen är överens, samt att detta är i enlighet med de av SvBF vid varje tid beslutade övergångsreglerna. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om byte sker under pågående säsong*.
5.2 Avtalet kan sägas upp i samband med att Spelaren flyttar till annan ort. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om byte sker under pågående säsong*.
5.3 Avtalet kan sägas upp av Spelaren om Spelaren beslutar att inte längre utöva sporten bowling. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om uppsägning sker under pågående säsong*.
5.4 Efter avtalstidens utgång har Spelaren rätt att övergå till annan förening inom Sverige i enlighet med de av SvBF vid varje tid beslutade övergångsregler.

§ 6 Tvist

Tvist i anledning av detta avtal skall avgöras enligt RF:s stadgar Kap 15.

§ 7 Avtalsutväxling och registrering

Detta avtal har upprättats i två (2) exemplar, varav Föreningen och Spelaren fått var sitt.

Ort _____ Datum _____

_____ _____
Föreningen Spelaren

_____ _____
Namnförtydligande Namnförtydligande

Ett kontrakt med en omyndig spelare skall innehålla vårdnadshavarens underskrift/er

_____ _____
Namnteckning Namnteckning

_____ _____
Namnförtydligande Namnförtydligande

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Exempel på avtal mellan förening och spelare

Allmänt vid avtal mellan förening och utövare

Föreningens stadgar kan på individplanet huvudsakligen sägas ta fasta på att reglera förhållandet mellan medlemmar i allmänhet och föreningen, alltså inte i första hand föreningens relation till de medlemmar som också är aktiva utövare. För att tydliggöra förhållandet med aktiva utövare rekommenderas att föreningens stadgar kompletteras med individuella avtal.

Det rekommenderas att föreningen med alla aktiva utövare har skriftliga avtal som klargör både föreningens och utövarens rättigheter och skyldigheter, samt i överensstämmelse med Svenska Bowlingförbundets regelverk.

Avtalstider på mer än 4-5 år avråds då sådana avtal sannolikt kan angripas som oskäliga (enligt 36§ avtalslagen).

Någon nedre legal åldersgräns finns inte så länge som vårdnadshavare godkänt avtalet (skriftligt). Rekommenderas att avtal ersätts med ett nytt avtal när utövaren fyllt 18 år.

Nedanstående text är ett EXEMPEL på hur ett avtal kan se ut:
Nedanstående kommer även att finnas som en redigerbar version i blankettarkivet på www.swebowl.se.

Följande avtal har ingåtts mellan

_____ , _____, och
Föreningens id-nummer Föreningens namn (nedan kallad Föreningen)

_____ , _____
Spelarens personnummer Spelarens namn (nedan kallad Spelaren)

1 § Avtalstid

1.1 Detta avtal gäller

fr.o.m. 20___- ____- ____ t.o.m. 20___-____ -____.

Avtalet kan sägas upp

a) efter att en skriftlig överenskommelse slutits om att avsluta avtalet
b) utan att förvarning ges, på grund av särskilt skäl. Särskilda skäl föreligger för Spelarens del om Föreningen på ett felaktigt sätt sköter sina åtaganden enligt § 2 i mer än en månads tid. Särskilt skäl föreligger för Föreningens del om Spelaren bryter mot dopingbestämmelserna eller, efter det att skriftlig varning tidigare utfärdats, om Spelaren på ett felaktigt sätt sköter sina åtaganden enligt § 3 i mer än en månads tid. Om avtalet hävs på grund av särskilda skäl kan skadestånd utkrävas av den felande parten.

1.2 Till avtalet hör följande bilagor, vars innehåll är bindande för parterna.
Förslag på bilagor:
– gällande försäkringsvillkor
– regler för resor
– alkoholpolicy

§ 2 Föreningens åtagande

Föreningen förbinder sig till:

2.1 att till SvBF/SDF, och i förekommande fall Spelarens nya förening, meddela förändringar/överlämna underskriven registreringsanmälan utan dröjsmål
2.2 att under avtalstiden erbjuda möjlighet till regelbundna matcher och träning
2.3 att under avtalstiden utge ersättning eller kostnadstäckning enligt följande:
2.3.1 Då Spelaren använder egen bil för transport av spelare/utrustning i samband med gruppaktiviteter som t ex seriematch utgår ersättning i form av …
2.3.2 Då Spelaren transporterar sig till och från allmän samlingsplats inför match/träning utgår ersättning i form av …
2.3.3 Då Spelaren avstår förvärvsarbete på Föreningens initiativ utgår ersättning i form av …
2.3.4 *Övriga ersättningar…*

Förening och spelare skall betala sociala avgifter och skatter direkt i enlighet med gällande lag. Detta omfattar samtliga former av ersättningar, kontant eller värdet av naturaförmåner. Spelare som ådöms diskvalifikation för brott mot dopingreglerna enligt § 3, p 5 nedan, har inte rätt att under sådan tid, högst 3 månader, från föreningen uppbära ekonomisk ersättning enligt första stycket.

§ 3 Spelarens åtagande

Spelaren förbinder sig till:

3.1 att under avtalstiden bedriva sitt bowlingutövande i Föreningen, och i största möjliga mån delta i de av Föreningen anordnade aktiviteter, såsom seriespel, träningsverksamhet och andra aktiviteter som anordnas i Föreningen namn och enligt Föreningen stadgar
3.2 att underhålla och försöka utveckla sin förmåga och skicklighet som bowlingspelare, samt att avstå från handlingar som kan skada idrotten och Föreningen rykte.
3.3 att när Spelaren nomineras, delta i de uppdrag som Spelaren uttagits till och då vara en god representant för Föreningen och för svensk bowling både på och utanför banorna.
3.4 att varje år under avtalstiden betala beslutade medlemsavgifter till Föreningen
3.5 att inte använda dopingpreparat, och att i alla delar följa SvBF:s och Riksidrottsförbundets (RF) regler och föreskrifter om doping och alkohol.
3.6 *här kan skrivas in andra arrangemang som Föreningen vill att Spelaren medverkar i, t ex sponsorkvällar, funktionärsarbete, lottförsäljning*

Spelaren är dock inte skyldig att medverka om hinder föreligger på grund av krav från ordinarie arbetsgivare, sjukdom eller liknande angelägenhet. Dock skall sådana hinder för deltagande i avtalad verksamhet omedelbart anmälas till ansvarig i föreningen.
Beskriv eventuella andra godtagbara skäl för Spelaren att inte medverka.

§ 4 Reklam

4.1 Föreningen har rätt att använda Spelarens namn och bild i reklam.
4.2 Personligt reklamengagemang för Spelaren kräver Föreningens godkännande och får inte konkurrera med avtal som Föreningen slutit.
4.3 Endast med Föreningens medgivande har spelaren rätt att i personligt reklamsammanhang uppträda i Föreningens tävlingsdräkt eller i Föreningens namn.
4.4 Endast med Föreningens medgivande har spelaren rätt att i sanktionerad tävling uppträda i annan dräkt än Föreningens tävlingsdräkt.
4.5 Spelaren får med sin medverkan i reklam inte riskera att skada bowlingens anseende eller strida mot god smak och sed i idrottsligt avseende .

§ 5 Giltighet samt uppsägning

5.1 Detta avtal kan, när som helst säga upp av Spelaren för byte till annan bowlingföreningen, förutsatt att Föreningen och den nya föreningen är överens, samt att detta är i enlighet med de av SvBF vid varje tid beslutade övergångsreglerna. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om byte sker under pågående säsong*.
5.2 Avtalet kan sägas upp i samband med att Spelaren flyttar till annan ort. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om byte sker under pågående säsong*.
5.3 Avtalet kan sägas upp av Spelaren om Spelaren beslutar att inte längre utöva sporten bowling. *Beskriv de ekonomiska förutsättningarna om uppsägning sker under pågående säsong*.
5.4 Efter avtalstidens utgång har Spelaren rätt att övergå till annan förening inom Sverige i enlighet med de av SvBF vid varje tid beslutade övergångsregler.

§ 6 Tvist

Tvist i anledning av detta avtal skall avgöras enligt RF:s stadgar Kap 15.

§ 7 Avtalsutväxling och registrering

Detta avtal har upprättats i två (2) exemplar, varav Föreningen och Spelaren fått var sitt.

Ort _____ Datum _____

_____ _____
Föreningen Spelaren

_____ _____
Namnförtydligande Namnförtydligande

Ett kontrakt med en omyndig spelare skall innehålla vårdnadshavarens underskrift/er

_____ _____
Namnteckning Namnteckning

_____ _____
Namnförtydligande Namnförtydligande

SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET
Parabestämmelser

Innehåll

§ L 1 Definition av funktionsnedsättning
§ L 2 Medicinskt kort
§ L 3 Klassificering
§ L 4 Klassindelning
§ L 5 Klot
§ L 6 Tekniska hjälpmedel
§ L 7 Spel med ränna
§ L 8 Spel från rullstol
§ L 9 Spel med synnedsättning

Senaste ändringarna

Ändring	Datum	Ärende
§§ L 1 – L 9	2023-04-14	Hela kapitlet omstrukturerat

Sanktionerat tävlingsspel i parabowling ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Där inget annat anges nedan gäller generella spel- och tävlingsregler för bowlingspel. Uppstår fall som inte kunnat förutses – eller om fråga uppstår om tolkning av regel – dömer SvBF:s Juridiska utskott i enlighet med det som anses vara regelns intention.

§ L 1 Definition av funktionsnedsättning

SvBF:s har beslutat om följande regler för bestämning av **minsta funktionsnedsättning** för deltagande i den sanktionerade tävlingsverksamheten inom parabowling.

Om spelare deltar i klass i strid med reglerna om minsta funktionsnedsättning, diskvalificeras spelaren från tävlingen och resultatet stryks från resultatlistorna. Vid 2-mannaspel diskvalificeras laget och vid 4-mannaspel stryks den enskilda spelarens resultat och lagresultatet baseras på de övriga tre lagmedlemmarna. SvBF kan också komma att vidta disciplinära åtgärder mot spelaren om medvetet fusk förekommit.

1. **Intellektuell funktionsnedsättning**

SvBF utgår från WHO:s definition av intellektuella funktionsnedsättningar i relation till den paraverksamhet som bedrivs. Spelaren ska uppfylla minst en av följande:

- En avsevärt minskad förmåga att förstå ny eller komplex information samt att lära sig och tillämpa nya färdigheter *(nedsatt intelligens, IQ högst 70)*
- Begränsad förmåga att klara sig självständigt *(nedsatt social funktion)*
- Personer med intellektuella funktionsnedsättningar i kombination med neuropsykiatriska funktionsnedsättningar, exempelvis autism eller autismliknande tillstånd

Den intellektuella funktionsnedsättningen ska ha uppkommit innan spelaren fyllt 18 år. Personer med betydande och bestående kognitiva skador som uppkommit efter exempelvis en hjärnskada i vuxen ålder, föranledd av yttre våld eller kroppslig sjukdom, är därför inte berättigade parabehörighet enligt definitionen för intellektuell funktionsnedsättning.

2. **Synskador**

SvBF utgår från definitionerna nedan. Synskärpan utgår från, och mäts med bästa korrektion. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Spelaren har ingen ljusperception, det vill säga helt blind
- Spelaren har nedsatt synskärpa (<0.10)
- Spelaren har kraftig synfältsinskränkning

3. **Förlamningsskador**

Bedömningen av en spelares förlamningsskada utgår från dennes muskelfunktion i linje med *International Stoke Mandeville Games Committees* (ISMGF:s) regler och riktlinjer. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Högsta tillåtna poängsumma i nedre extremiteterna vid muskeltestning är 70 muskelpoäng
- Minst två av de 16 muskelgrupperna är totalt förlamade, alternativt att flera muskelgrupper är lätt förlamade
- Minsta tillåtna förlamning i arm ska vara sådan att handen eller armen som bowlaren använder vid spel är obrukbar

4. **Amputation och kongenitala skador**

Amputationen och/eller den kongenitala skadan ska ha en inverkan på spelarens förutsättningar inom bowling. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Amputation, hand-/ fingerrester enbart på icke spel-arm bedöms inte påverka spelarens förutsättningar vid spel
- Hand- eller fotrester får finnas om det enligt medicinteknisk bedömning inte ger spelaren fördelar
- Förkortning av nedre extremitet ska vara minst 7 cm.

5. **Ledstelhet**
Vid bedömning av ledstelhet görs en muskeltestning av spelaren för att bedöma dess funktion. Rörelseoförmågan ska ha en inverkan på spelarens spelförmåga, där SvBF utgår från nedanstående begränsningar: Individuella bedömningar kan komma att göras. Spelarens skada ska uppfylla minst en av följande:

- Total rörelseoförmåga i endera höft, knä, axel eller fotled
- Total rörelseoförmåga i armbåge eller handled på spelarm. Armbåge på icke spel-arm bedöms inte begränsa bowlaren vid spel.

6. **Cerebral Pares**
Spelare som blivit diagnostiserade med Cerebral Pares och upplever fysiska och/eller kognitiva begränsningar.

7. **Neuropsykiatrisk funktionsnedsättning**
Spelaren har en utredd neuropsykiatrisk funktionsnedsättning. Spelaren ska kunna påvisa att denne varit i behov av stöd från kommun eller landsting, exempelvis genom kontakt med habilitering eller särskola alternativt att personen tillhör LSS. Spelaren ska uppfylla minst en av följande:

- Personen har en utredd NPF-diagnos, någon gång under dennas levnadstid
- Personens diagnos utgör svårigheter i vardagen
- Personen tillhör LSS eller får annat stöd från kommun eller landsting

§ L 2 Medicinskt kort

För att delta i Svenska bowlingförbundets sanktionerade paratävlingar behöver spelaren ansöka om parabehörighet. För att ansöka om parabehörighet behöver ett medicinskt kort fyllas i. Det medicinska kortet kan fyllas i av spelaren själv, anhörig eller tränare. I samband med att det medicinska kortet fylls i ska ett underlag bifogas. Underlagets syfte är att styrka spelarens funktionsnedsättning. Medicinska kort och bedömningskriterier återfinns på ***www.swebowl.se***. Ansökan om parabehörighet skickas till Svenska bowlingförbundet, som har behörighet att godkänna de medicinska korten som underlag för att delta i SvBF:s sanktionerade tävlingar.

1. Medicinskt kort 1
Riktar sig till spelare med intellektuella funktionsnedsättningar.

2. Medicinskt kort 2
Riktar sig till spelare med fysiska funktionsnedsättningar, förvärvade skador och Cerebral Pares. Spelaren ska uppfylla någon av följande funktionsprofiler.

2.1 Kan gå korta sträckor med hjälpmedel, men behöver rullstol för regelbundna dagliga aktiviteter

2.2 Måste sitta i rullstol/på stol under all idrottsutövning

2.3 Har god funktionell styrka och minimala koordinationsproblem i övre extremiteter och bål (övre extremiteterna kan ha ökade reflexer)

2.4 Kör rullstol med armarna i rullstolslopp

2.5 Båda nedre extremiteterna har måttlig till svår spasticitet, som orsakar svårigheter att gå.

2.6 Ena halvan av kroppen har måttlig till svår spasticitet som orsakar svårigheter att gå

2.7 Har begränsad funktionell styrka i nedre extremiteterna alternativt ena halvan av kroppen

2.8 Kan gå med eller utan hjälpmedel men behöver kanske använda rullstol för några dagliga aktiviteter

2.9 Har måttliga till svåra koordinationsproblem i alla fyra extremiteterna och bål

2.10 Kan vara i behov av rullstol.

2.11 Har måttlig till minimal spasticitet i ena halvan av kroppen eller måttlig till minimal spasticitet i alla fyra extremiteterna

2.12 Går utan hjälpmedel men spasticiteten i nedre extremitet(er) kan orsaka en haltande gång.

2.13 Har vanligen bra funktionsförmåga i den icke drabbade kroppshalvan hos hemiplegi.

3. Medicinskt kort 3

Riktar sig till spelare med neuropsykiatriska funktionsnedsättningar och som har behövt insatser från kommun, landsting, habilitering eller LSS.

4. Behörighet för spel med Gotlandsränna

Spelare som önskar spela med Gotlandsränna ska ange detta på det medicinska kortet. För behörighet för spel med ränna ska spelaren uppfylla någon av följande funktionsprofiler.

4.1 Har måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna

4.2 Har liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål, vilket nödvändiggör användandet av el-rullstol eller behov av personlig assistans för regelbundet dagligt bruk.

4.3 Kan inte alls köra en manuellt driven rullstol vare sig med armar eller ben.

4.4 Har måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna

4.5 Har liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål.

4.6 Kör rullstol med benen

4.7 Behöver rullstol i alla situationer för regelbundna dagliga aktiviteter

5. **Funktionsförändring**

Spelare som av någon anledning fått funktionsförändring och därför behöver byta klassificering ska skicka in ett nytt medicinskt kort. Detta kan göras en (1) gång per spelare och säsong. Har spelaren i perioder behov av en Gotlandsränna ska detta anges i det medicinska kortet. Dessa spelare kan då byta klassificering fler än en gång per säsong.

6. Bilagor till medicinska kort

Det finns två olika bilagor som innehåller tilläggsinformation som kan skickas med samtliga medicinska kort.

5.1 Bilaga 1 är ett muskeltest, detta kan användas av spelare med rörelsenedsättningar som önskar parabehörighet, eller av spelare som önskar spela med Gotlandsränna.

5.2 Bilaga 2 riktar sig till spelare med synnedsättning som önskar spela med assistent och/eller räcke.

§ L 3 Klassificering

SvBF utgår från tre klassificeringar baserat på spelarens funktionsnedsättning. Därutöver finns ytterligare klassindelning som baseras på spelarnas snitt enligt de resultat som rapporterats i BITS. Läs mer om klassindelning i § L 4. SvBF utgår från den information som lämnats i de medicinska korten för att ge spelaren rätt klassificering.

1. Intellektuell funktionsnedsättning

Klassen inkluderar gående spelare med intellektuell funktionsnedsättning. Spelaren ska själv kunna ta klotet till övertrampslinjen och sätta det i rullning med egna medel.

2. Öppen klass

Den öppna klassen riktar sig till spelare med fysiska funktionsnedsättningar, neuropsykiatriska funktionsnedsättningar och Cerebral Pares.

2.1 Spelare med rörelsenedsättning som spelar från rullstol, men som själv kan sätta klotet i rörelse med egna medel.

2.2 Spelare med Neuropsykiatriska funktionsnedsättningar som gåendes kan ta sig till övertrampslinjen och sätta klotet i rullning med egna medel.

2.3 Spelare med synnedsättning som själv kan sätta klotet i rullning, med eller utan hjälp av räcke.

2,4 Spelare med Cerebral Pares.

3. Gotlandsränna

Klassificering Gotlandsränna riktar sig till spelare som inte kan sätta klotet i rullning med egna medel. Spelaren är i behov av en assistent/caddie för att ta klotet längs ansatsen och lägga detta i rännan vid övertrampslinjen.

§ L 4 Klassindelning

Klassindelning för parabowling, Herrar och Damer var för sig. Klassindelning för lag utgår alltid från spelaren med högst snitt. Samtliga klasser spelar Europeiskt spelsätt.

a)	Individuellt	Klass A, B, C, D samt Rännklass A och B (Herr/Dam gemensamt)
b)	2-mannalag	Klass A/B och C/D
c)	4-mannalag	Klass A/B och C/D

1. Rännklasser

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

Herr/Dam gemensamt

Klass A	Snitt 150 och högre
Klass B	Snitt upp t o m 149

2. Intellektuell funktionsnedsättning

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

Herr		**Dam**	
Klass A	161 och högre	Klass A	146 och högre
Klass B	136–160	Klass B	126–145
Klass C	111–135	Klass C	101–125
Klass D	Upp till 110	Klass D	Upp till 100

3. Öppen klass

Klasserna beräknas på spelarnas snitt utefter rapporterade resultat i BITS. Är det mindre än tre spelare anmälda i klassen äger arrangören rätt att flytta upp spelaren i en högre klass.

Herr		**Dam**	
Klass A	161 och högre	Klass A	146 och högre
Klass B	136–160	Klass B	126–145
Klass C	111–135	Klass C	101–125
Klass D	Upp till 110	Klass D	Upp till 100

§ L 5 Klot

Följande gäller för klot vid sanktionerade parabowlingtävlingar:

- Handtagsklot får användas.
- Vid spel med Gotlandsränna får klotet vara oborrat eller borrat med tre hål.
- För spelare med 2-handsfattning gäller ordinarie regler enligt Kap C.

§ L 6 Tekniska hjälpmedel

Följande tekniska hjälpmedel är **tillåtna** vid sanktionerade parabowlingtävlingar:

- Ränna (sk Gotlandsränna) Se även § L 7 för specifika regler
- Balanshjälpmedel i form av t ex rollator, käpp el dyl.
- Räcke. Se även § L 9 för specifika regler

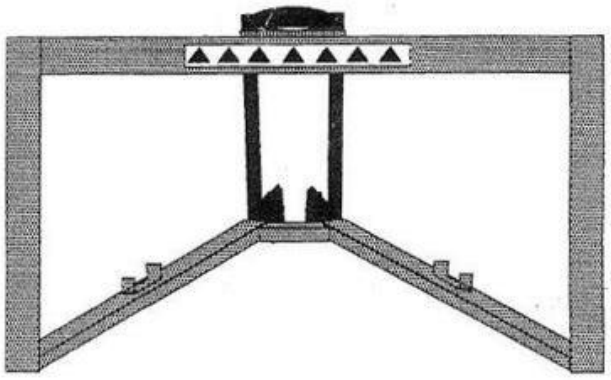
Hjälpmedel som inte är uppräknade ovan är **inte** tillåtna, t ex ”bumpers” och rännstaket.

§ L 7 Spel med ränna

De spelare som inte har förmågan att själv förflytta klotet och sätta det i rullning med egna medel kan ansöka om att få tävla med s.k. ränna (även kallad Gotlandsränna). Spel med ränna innebär avsteg från bowlingens grundprinciper, där det är spelaren som helt och hållet av egen kraft utför ett slag. Där inget annat anges i nedanstående regler är det allmänna spel- och tävlingsbestämmelser som gäller.

1. **Rännans beskaffenhet**

1.1 Märkning av ränna får endast ske med av SvBF godkänd markeringstejp, som ska fästas på rännan enligt nedanstående figur. Godkänd markeringstejp är vit med trianglar som riktmärke.

Den långa markeringstejpen ska fästas centrerad på stativet övre balk. Mittenpilen ska sitta vid övre balkens halva längd.	

1.2 Markering som inte är godkänd ska avlägsnas före tävlingsstart. Om nödvändigt får arrangören utföra de åtgärder som krävs för att dölja icke godkänd markering.

Om spelaren nekar arrangören att vidta åtgärder enligt p 3 blir rännan förklarad otillåten och avlägsnas från tävlingsområdet.

2. Assistent/caddie

2.1 Personlig eller neutral assistent/caddie kan hjälpa till med till exempel klotframbärande, men ur sportslig synvinkel bör hjälpen minimeras.

2.2 Neutral assistent/caddie bör finnas på plats vid tävlingar för hjälp om så önskas. Spelare/ledare bör meddela vid anmälan till tävlingen om hjälp önskas.

2.3 Max en assistent/caddie per spelare får befinna sig inom banområdet.

2.4 När assistenten/caddien placerar klotet på rännan ska denne stå med ryggen mot käglorna. Därefter ska assistenten/caddien släppa klotet och inte med några anvisningar hjälpa spelaren.

2.5 Klotet ska sättas i rörelse av spelaren

2.6 Spelaren ansvarar själv för att justera rännan till önskad position.

2.7 Spelaren ansvarar för att meddela sin assistent/caddie val av klot.

Tävlingsledare eller representant från Svenska bowlingförbundet kan tilldela assistent /caddie en varning, om denna inte följer ovanstående riktlinjer. Fortsätter assistent/caddie att inte följa riktlinjerna kommer denna bytas ut. Vid vägran kan spelaren diskvalificeras.

4. **Speltid, spelsätt och placering**

4.1 Rännspelare ska hålla angiven speltid.

4.2 För att kunna maximera antalet spelare per start bör rännspelare placeras vid ytterbanorna i samband med tävlingsspel.

4.3 Rännspelare får spela sina serier i en följd. Om ytterligare rännspelare finns vid samma bana kan de turas om (exempelvis spela varannan serie eller byte efter två serier). Tävlingsarrangör meddelar spelsätt för rännspelare helst redan vid inbjudan till tävling.

4.4 Det ska alltid finnas en tom bana mellan rännspelare och stående spelare.

4.5 Spelare som använder Gotlandsränna ska sitta i sin rullstol eller sitta på en stol.

4.6 Det är okej att använda klossar i syfte att höja Gotlandsrännan för att få in en högre rullstol.

4.7 Övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel. Ränngaffelns främsta punkt ska vara placerad bakom övertrampslinjen.

§ L 8 Spel från rullstol

SvBF utgår från *International Bowling Federations* (IBF:s) regler för bowlingspel från rullstol.

1 **Bromsar för stabilisering av stol**
Både mekaniska och statiska standardbromsar får användas om de är fastsatta på stolen. Bromsar som har syfte att stabilisera och bromsa de främre och mindre hjulen är tillåtet. Inga andra hjälpmedel, mekanismer eller personer får stödja rullstolen.

2 **Extra stabilisering av stol**
Det är tillåtet med extra anordningar eller vikter om dessa är designade för rullstolen med syfte att stabilisera rullstolen eller öka spelarens rörlighet (dvs servohjul)

3 **Stabilisering av spelare**
Bälte, remmar eller band som används i syfte att säkra eller stabilisera spelaren i rullstolen är tillåtet.

4 **Leverans av klotet**
Spelare som inte är beviljade att spela med Gotlandsränna ska själv ta klotet längs ansatsen och sätta det i rullning med egna medel.

5 **Spelarens position**
Spelaren måste sitta ner på rullstolens säte då klotet släpps och varken ben eller fötter får vidröra ansatsen.

6 **Övertramp**
Övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel. Spelarens fötter och rullstolens främsta punkt ska vara placerad bakom övertrampslinjen.

7 **Trasig stol**
Om spelarens rullstol går sönder under tävling så att den blir obrukbar för bowlingspel, har spelaren rätt att, om stolen hunnit återställts i spelbart skick, slutföra återstående serier efter att sista starten är färdig.

§ L 9 Spel med synnedsättning

SvBF utgår från International Blind Sport Association's (IBSA) regler och riktlinjer för personer med synnedsättning. Önskar spelaren tävla internationellt kan denna behöva genomgå IBSA:s klassificering. Spelare och SvBF ansvarar för att söka upp de regler och riktlinjer som gäller för de specifika internationella tävlingar där spelaren planerar att spela.

1. Räcke

Ett guideräcke kan användas i syfte att hjälpa spelaren ta sig fram på ansatsen. Räcket ska vara placerat längs ansatsen och fram till övertrampslinjen. Räcket hålls sedan på plats med hjälp av klot eller andra tyngder. Räcket ska vara mobilt och spelaren ansvarar själv för att ta med sig detta. Räcken är enbart godkända att använda på parabowlingtävlingar. Spelare som använder sig av räcke ska inte byta bana mellan serier även om tävlingen är sådan.

2. Guide

Under tävlingsspel tillåts spelare med synnedsättning att assisteras av en seende guide och en tränare inom banområdet. Antalet tränare och guider inom banområdet är dock begränsat till en tränare per lag/förening och en guide per banpar och lag/förening. Guiden kan vägleda spelaren genom att informera om vilka käglor som har slagits ned och/eller vilka käglor som står kvar, samt berätta var spelaren befinner sig i förhållande till övertrampslinjen.