



Regler för spel med ränna

Svenska Bowlingförbundet har beslutat att nedanstående regler, ska gälla från och med **2007-03-01**.

- **ränngaffeln** ska vara placerad bakom övertrampslinjen
- **övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel**
- **märkning** av ränna får endast ske med markeringsremsa som finns framtagna. All annan markering ska avlägsnas före tävlingsstart. Om nödvändigt får arrangören "måla över" markering. Om spelaren vägrar att arrangören vidtar dessa åtgärder blir rännan förklarad otillåten och avlägsnas från tävlingsområdet.
- **rännspelare** skall hålla angiven speltid
- **assistent**, personlig eller neutral, kan hjälpa till med t ex klotframbärande, men ur sportlig synvinkel bör hjälpen minimeras.
- **neutral assistent** bör finnas på plats vid tävlingar för hjälp om så önskas, bör meddelas vid anmälan om hjälp önskas.
- **klotet** ska sättas i rörelse av spelaren
- **rännspelare** kan spela antingen sina serier i en följd, eller om ytterligare spelare finns vid samma bana kan de turas om (exempelvis spela varannan serie eller byte efter två serier) tävlingsledare meddelar detta helst redan vid inbjudan till tävling.
- **rännspelare** bör vara placerad vid ytter banorna vid tävlingsspel för att så lite som möjligt störa övriga spelare.
- **spelare** som använder ränna, ska ha meddelat detta på det medicinska kortet vid ansökan av licens
- **spelare** som tidigare haft licens i SvBF, men som av olika skäl inte kan spela stående, ska insända nytt medicinkort för godkännande och ev. snittjustering.
- **rännklassen** (liksom övriga klasser) spelas enligt tävlingsarrangörens bestämmelser
- **rekommendation** (regel vid förbundstävlingar) att "rännklassen" spelas i två klasser. Klass A snitt 150 och högre. Klass B snitt upp t o m 149.

Syftet med dessa regler är att klargöra vad som är tillåtet vid spel med s.k. ränna. Reglerna innebär avsteg från bowlingens grundprinciper, där det är spelaren som helt och hållet av egen kraft utför ett slag.