

Norrbottnen Challenge Regeldokument

Kvalificering:

Samtliga spelare med A-licens som tillhör en moderklubb i Norrbotten är automatiskt med i kvalet. Kvalresultat kan fås genom spel i moderklubb eller avtalsklubb, dock räknas enbart resultat från spel i en norrbottensklubb. Endast det högsta resultatet räknas vid varje omgång även om spelare har flera poänggivande resultat. Antalet omgångar som räknas är i normalläget alla i grundserien men om färre än fem lag spelat en omgång slås omgången ihop med föregående omgång. Slutspelsmatcher räknas inte in i Norrbotten Challenge. Detta är en tävling utan hcp.

Poängräkning:

Placering	Herrar	Damer
1	12p	6p
2	10	4
3	8	3
4	7	2
5	6	1
6	5	
7	4	
8	3	
9	2	
10	1	

Vid lika placering delas poängen mellan deltagarna. När den ordinarie säsongen är färdigspelad, går de 15 bästa herrarna och fem bästa damerna till final. Spelare med samma poäng i slutrankingen, separeras efter följande ordning. a) flest antal poängtilfällen b) högsta slagning c) lottning.

Finalspel:

Till finalen går de 15 bästa herrarna och de fem bästa damerna. Spelare som kvalificerat sig till finalen skall bekräfta sitt deltagande till tävlingsledningen senast 10 dagar före finalen, via mail till nfbowl@gmail.com. Spelare som inte kan vara med i finalen ersätts av nästa spelare på listan osv. Dock max till inkvalad spelare ner 25 på herr och 10 på damsidan. Spelare i finalen bekostar själv sin resa till finalorten.

Spelsätt i finalen:

Herrar spelas över tre bord med fem spelare på varje, enl följande ranking.

Bord 1: Spelare 1,6,7,12,13

Bord 2: Spelare 2,5,8,11,14

Bord 3: Spelare 3,4,9,10,15

Damer Bord 4: Spelare 1,2,3,4,5

Herrar:

Omgång 1: Spelas över fyra serier AM inkl banbyte. De två sämsta spelarna vid varje bord åker ut.

Omgång 2: Spelas över tre serier AM inkl banbyte. Sämsta spelare vid varje bord åker ut.

Omgång 3: Spelas över två serier AM utan banbyte. Sämsta spelare åker ut.

Omgång 4: Kvarvarande tre spelare spelar två serier AM utan banbyte för att kora en vinnare.

Damer:

Omgång 1: Spelas över fyra serier AM inkl banbyte. Den sämsta spelaren åker ut.

Omgång 2: Spelas över tre serier AM inkl banbyte. Den sämsta spelaren åker ut.

Omgång 3: Spelas över två serier AM utan banbyte. Den sämsta spelaren åker ut.

Omgång 4: Spelas över två serier AM utan banbyte för att kora en vinnare.

Vid lika resultat i något av finalstegen får spelarna slå varsitt slag, flest kägglor vinner. Behövs fler än en omgång börjar spelarna vartannat slag. Detta upprepas tills man kan skilja spelarna åt.

Priser: Inteckning i NBF:s vandringspris. Vandringspriset "fylls på" med 1500 kr, eller annan summa som NBF beslutar om, varje år med start 2018. För att vinna vandringspriset skall man ha tre inteckningar. Om ingen spelare har vunnit vandringspriset efter 7 år, skall priset delas ut till den spelare som samlat flest poäng från 2018-2024.

Poäng i final enligt följande

Vinnare av kvalet 1 poäng

Vinnare av finalen 4 poäng

Två i finalen 2 poäng

Trea i finalen 1 poäng

Skulle två eller fler spelare ha samma poäng efter sju år, så avgör sista spelade serie i den finalen som spelaren deltagit i. Därefter näst sista osv.

Priser i årsfinalen.

1: pris 3000 kr

2:a pris 1000 kr

3:e pris 750 kr

Samtliga finalister bjuds på mat av NBF. Kom ihåg att detta är en tävling utan egen insats :)

För frågor eller mer information, kontakta nfbowl@gmail.com

Poängställning vandringspris 2019-09-14INTECKNINGAR I VANDRINGSPOKALEN

Varje år lägger NBF 1.500 kr/år till ett vandringspris. För att vinna detta krävs tre segrar.

År	Herrar	Damer
2018	Christer Englund	Louise Helgesson
2019	Daniel Unander	Helena Josjö
2020		

Om ingen vunnit tre gånger på sju år (NB CHALLENGE 2024) delas priset ut till den som samlat mest poäng enligt följande:

Kvalvinnare	1 p
Segrare	4 p
Tvåa	2 p
Trea	1 p

POÄNGSTÄLLNING

Herrar	2018	2019	Totalt
Daniel Unander		4	4
Christer Englund	4		4
Ludwig Ingerskog		3	3
Emil Holmberg	3		3
Per Sundqvist	1	1	2

Damer	2018	2019	Totalt
Louise Helgesson	5	2	7
Helena Josjö		4	4
Fia Strand	1	2	3
Susanna Ahlm	2		2