



## Matchfakta – för alla intresserade av seriebowling

Matchfaktarapportering är obligatoriskt för alla föreningar som deltar i SvBF:s och distriktens seriespel under säsongen. Det innebär att alla resultat från matcherna skall registreras och inmatningssidorna har utformats så att det följer den ordning som gäller för olika lag- och hallstorlekar. Det registrerade protokollet finns sedan tillgängligt för utskrift eller granskning via skärmen.

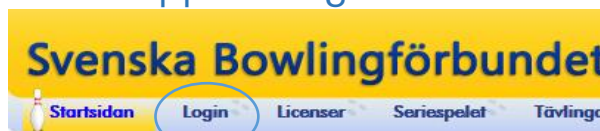
Resultaten ligger också till grund för de rankingpoäng som utdelas i varje match och det dynamiska hcp som används i olika serie- och tävlingstillfällen.

För spel i de nationella ligorna ska rapporteringen vara gjord **senast två timmar** efter avslutad match, för övriga ligor är det under dagen, om inget annat har sagts. Förhinder att rapportera ska **snarast** rapporteras till Seriekommittén. Kontaktuppgifter till SK finns på [swebowl.se](http://swebowl.se) och under Kontakter.

För att rapportera matchresultat, granska tidigare spelade matcher, se kommande matcher samt följa kvalspelet, görs detta via BITS (<http://bits.swebowl.se>) eller via länken på [swebowl.se](http://swebowl.se).

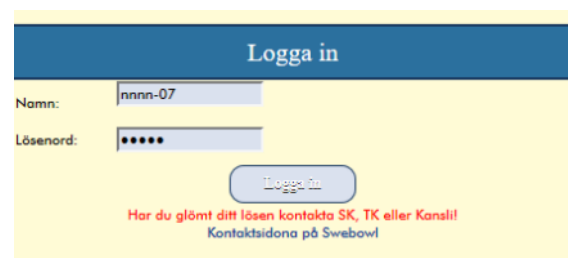


## Matchrapportering

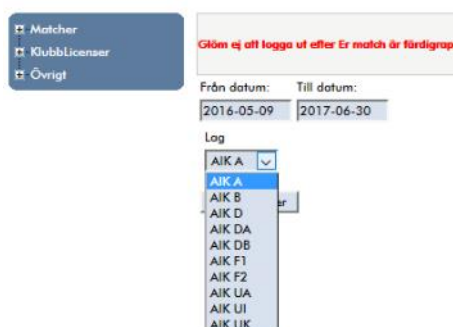


### BITS Bowlingens IT System

Börja med att logga in, från BITS startsida klickar man på Login



I namnfältet anges inloggningsnamnet, oftast är det ert förenings ID-nummer på 4-5 siffror. Och i lösenordsfältet anges ert lösenord. Har ni glömt bort lösenordet så kontakta kansliet eller SK för att få ett nytt lösenord.



Klicka sedan på Logga in för att öppna BITS. Då kommer du direkt in i matchrapporteringen och kan välja rätt lag. Efter att laget har valts, klicka på Visa Matcher. Nästa bild visar en lista över alla matcher som det valda laget har och de rader där det står "MatchFakta" är öppna för rapportering.

## Laguppställning

Välj den match som ska matchrapporteras genom att klicka på "MatchFakta". Då kommer

The screenshot shows the 'Svenska Bowlingförbundet' interface. At the top, there are navigation links: Startsidan, Logout, Licenser, Serierapport, Tävlningar, Hjäp, Ranking, Manual, and Verksamhet. Below this, match information is displayed: (4) Sydallsvenskan, Matchid: 3115812, Ej avslutad, Kalladats BS, Team Clan F. A table for player selection is shown with columns for 'Spelare', 'Omg 1', 'Omg 2', 'Omg 3', 'Omg 4', and 'Summa'. A callout box labeled 'Namnrutor' points to the input fields in the 'Spelare' column. A 'Papperskorg' button is also visible.

rapporteringsbilden upp och du kan börja matchrapportera. Börja med att välja spelare och där finns det flera metoder. Du kan klicka i rutan för "Välj spelare", då kommer en rullist upp med alla tillgängliga spelare. Bläddra i listan och klicka sedan på önskat namn, då placeras namnet automatiskt på första lediga rad. Du kan också klicka i rutan och börja skriva på en del av namnet. Allt eftersom du skriver, filtreras listan, tills önskat namn finns kvar. Tryck Enter och fortsätt sedan med nästa namn.

Saknas spelaren i listan, väljs "Vakant" och matchen rapporteras sedan till SK via [sk@swebowl.se](mailto:sk@swebowl.se) för vidare utredning.

## Fel namn valt

Skulle du välja fel namn, klickar du på namnet och drar det till "Papperskorgen". Så länge du håller musknappen nedtryckt, lyser papperskorgen röd, men när markören är över papperskorgen, ändras den till grönt. Släpper du knappen så försvinner namnet. Var det trots allt rätt namn, finns namnet längst ner i rullisten.

## Fel ordning på namnen

Om du har valt rätt namn, men de har hamnat i fel ordning, kan du lätt justera detta i rapporteringen. Klicka längst till vänster (där det står H1, H2 etc) på den person som är fel och dra sedan namnet till rätt rad. När namnet dras, syns ett kraftigt streck som markerar mellan vilka namn som raden kommer på, när man släpper musknappen.

Sammanfattningsvis, välj spelare från namnlistan genom att skriva eller klicka, ta bort fel vald spelare genom att dra namnet till papperskorgen och byt ordning på spelarna genom att klicka och dra i lagpositionen längst till vänster.

## Resultatrapportering

Därefter fylls resultaten i för respektive spelare. Klicka i första rutan och skriv resultatet. Trycker du på enter så hoppar markören till nästa spelare i samma serie. Trycker man enter när man står på sista raden, hoppar markören automatiskt till första spelaren i nästa omgång.

Du kan också trycka på tab-tangenten, då blir samma spelare vald men markören hoppar till nästa omgång. Efter den fjärde omgången, hoppar markören till första omgången för nästa spelare.

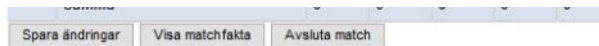
	KU
H1	
H2	
H3	
H4	
H5	
H6	
H7	
H8	
H9	
Su	

Välj spelare	Te
B1	
B2	
B3	
B4	
B5	
B6	
B7	
B8	
B9	
Su	

## Spara matchen

Efter att lagupställningen och resultaten är inskrivna, klickar man på "Spara ändringar" för att spara. Du kan också delspara efter att en del namn/resultat har skrivits in, behöver du göra något annat eller om du rapporterar mellan varje serie, kan man enkelt spara efter varje rapportering.

## Visa Matchfakta/Avsluta match



| Copyright © Svenska Bowlingförbundet | Box 4044, 128 04 BAGARMOSEN | För Support - Ring SvBf Kansli: 08 - 556 106 10 |

Efter att matchen har sparats, blir knappen "Avsluta matchen" synlig. Du kan välja att granska resultatet innan du avslutar matchen genom att klicka på "Visa matchfakta". Matchfakta visar de protokoll som sedan är synligt för de som vill granska matcherna. Du kan också välja att avsluta matchen direkt och då klickar du på "Avsluta match".

Skulle du råka avsluta matchen för tidigt eller upptäcker fel efter att matchen har avslutats, kontakta då SK så öppnar de protokollet igen.

## Avsluta matchrapporteringen

Är alla matcher avrapporterade och avslutade, klickar man på Logout i menyraden och sedan "Logga ut".