

# SVENSKA BOWLINGFÖRBUNDET

## Handikappbestämmelser

### Innehåll

- § L 1 Definition av handikapp
- § L 2 Medicinskt kort
- § L 3 Klassindelning
- § L 4 Klot
- § L 5 Tekniska hjälpmedel
- § L 6 Spel med ränna
- § L 7 Straffåtgärder

### Senaste ändringarna

<u>Ändring</u>	<u>Datum</u>	<u>Ärende</u>
Nytt kapitel	2009-05-20	

Sanktionerat tävlingsspel i bowling för handikappade ska spelas och ledas i full överensstämmelse med följande regler och bestämmelser. Där inget annat anges nedan gäller generella spel- och tävlingsregler för bowlingsspel.

### § L 1 Definition av handikapp

SvBF:s förbundsmöte har beslutat om följande regler för bestämning av **minsta handikapp** vid deltagande i sanktionerad tävlingsverksamhet för handikappade. Nedanstående exempel täcker inte alla tänkbara fall.

Spelare som bryter mot klassindelningsreglerna i § 1 bestraffas enligt § L 7.

#### 1. Utvecklingsstörda

Personer som omfattas av *Lag om stöd och service till vissa funktionshindrade*, LSS, 1§, punkt 1 och 2:

1.1 Personer med utvecklingsstörning, autism eller autismliknande tillstånd.

1.2 Personer med betydande och bestående begåvningsmässigt funktionshinder efter hjärnskada i vuxen ålder föranledd av yttre våld eller kroppslig sjukdom. I internationell handikappidrott finns angivet att skadan normalt ska ha inträffat före 18 års ålder, varför det inte är självklart att personer med en skada enligt ovan medges deltagande i internationella tävlingar. En "Granskningsnämnd" (handikappgruppen med assistans av expertis) kommer att bedöma tveksamma fall när det gäller bedömningen om personen är handikappad i bowling.

#### 2. Synskadade

Synskärpa t o m 0.1 (6/60) med bästa korrektion och/eller synfältsbegränsning högst 20°.

#### 3. Förlamningsskador

70 muskelpoäng är högsta tillåtna poängsumma i nedre extremiteterna vid muskeltestning, enligt ISMGF:s regler. Detta innebär t ex att sammanlagt 2 av de 16 muskelgrupperna är totalt förlamade eller att flera muskelgrupper är lätt förlamade. Minsta tillåtna förlamning i arm skall vara sådan att handen eller armen är obrukbar i den specialidrott som vederbörande önskar delta i.

#### 4. Amputerade

Amputation av hel hand eller hel fot.

#### 5. Congenitala skador

Motsvarande punkt 4, men att hand- eller fotrester får finnas om detta enligt gemensam medicinskteknisk bedömning inte ger fördelar i den specialidrott vederbörande önskar delta i. Förkortning av nedre extremitet skall dessutom vara minst 7 cm. Hand-/fingerrester enbart på icke-spelarm är ej handikapp i bowling.

#### 6. Ledstelhet

Total rörelseoförmåga i endera axel, höft, knä eller fotled. Total rörelseoförmåga i armbåge eller handled på spelarm. (Total rörelseoförmåga i handled, armbåge på icke-spelarm är ej handikapp i bowling)

## 7. Cerebral pares

T o m CP-ISRA, klass 7.

### 7.1 Klass 1

(QUADRIPLEGI) TETRAPLEGI – RULLSTOL (använder normalt elektrisk rullstol)

Funktionsprofil

- Måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna
- Liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål, vilket nödvändiggör användandet av el-rullstol eller behov av personlig assistans för regelbundet dagligt bruk.
- Kan inte alls köra en manuellt driven rullstol vare sig med armar eller ben.

### 7.2 Klass 2

TETRAPLEGI – RULLSTOL (kör normalt rullstolen med benen)

Funktionsprofil

- Måttlig till svår spasticitet i alla fyra extremiteterna
- Liten funktionell styrka och svåra koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål.
- Kör rullstol med benen
- Behöver rullstol i alla situationer för regelbundna dagliga aktiviteter

### 7.3 Klass 3

LÄTT SPASTISK TETRAPLEGI ELLER TETRAPLEGI – RULLSTOL (kör normalt rullstolen med ena eller båda armarna)

Funktionsprofil

- Måttlig spasticitet i alla fyra eller tre extremiteter
- Liten funktionell styrka och måttliga koordinationsproblem i övre extremiteterna och bål.
- Behöver använda rullstol för regelbundna dagliga aktiviteter

### 7.4 Klass 4

DIPLEGI – RULLSTOL (Använder rullstol för normala dagliga aktiviteter och under idrottsutövning)

Funktionsprofil

- Båda nedre extremiteterna har måttlig till svår spasticitet
- Kan gå korta sträckor med hjälpmedel, men behöver rullstol för regelbundna dagliga aktiviteter
- Måste sitta i rullstol/på stol under all idrottsutövning
- God funktionell styrka och minimala koordinationsproblem i övre extremiteter och bål (övre extremiteterna kan ha ökade reflexer)
- Kör rullstol med armarna i rullstolslopp

- 7.5 Klass 5  
SPASTISK DIPLEGI ELLER MÅTTLIG/SVÅR SPASTISK HEMIPLEGI -  
GÅNGARE (Använder/använder ej gånghjälpmedel t.ex. käppar eller kryckor)

Funktionsprofil

- Båda nedre extremiteterna har måttlig till svår spasticitet, som orsakar svårigheter att gå
- Ena halvan av kroppen har måttlig till svår spasticitet som orsakar svårigheter att gå
- Har god funktionell styrka och minimala koordinationsproblem i övre extremiteterna eller ena halvan av kroppen (övre extremitet(er)) kan ha ökade reflexer
- Kan gå med eller utan hjälpmedel men behöver kanske använda rullstol för några dagliga aktiviteter
- Tävlrar i friidrott stående med eller utan hjälpmedel

- 7.6 Klass 6  
TETRAPLEGISK ATETOS – GÅNGARE

Funktionsprofil

- Måttliga till svåra koordinationsproblem i alla fyra extremiteterna och bål
- Går utan hjälpmedel under regelbundna dagliga aktiviteter
- Tävlrar i friidrott stående utan hjälpmedel
- Kan använda rullstol i andra sporter än friidrott

- 7.7 Klass 7  
MÅTTLIG TILL MINIMAL SPASTISK HEMIPLEGI ELLER MÅTTLIG TILL  
MINIMAL SPASTISK TETRAPLEGI – GÅNGARE

Funktionsprofil

- Måttlig till minimal spasticitet i ena halvan av kroppen eller måttlig till minimal spasticitet i alla fyra extremiteterna
- Går utan hjälpmedel men spasticiteten i nedre extremitet(er) kan orsaka en haltande gång
- Vanligen bra funktionsförmåga i den icke drabbade kroppshalvan hos hemiplegi
- Löpning ökar spasticiteten i spastisk(a) extremitet(er) och förorsakar hälta (asymmetrisk funktion)
- Får inte använda rullstol i friidrott typ diskus, kula etc.

- 7.8 Klass 8  
MINIMALT HANDIKAPP – GÅNGARE

Funktionsprofil

- Om en abnormitet i en extremitet endast upptäcks vid en grundlig neurologisk undersökning och det ej finns någon uppenbar funktionsnedsättning kan denna person ej kvalificera sig för C.P.- I.S.R.A.-tävling
- Kan innefatta en minimal spastisk hemiplegi d.v.s. springa utan att halta (symmetrisk funktion) eller monoplegi (en arm eller ett ben minimalt skadad)
- Kan löpa och hoppa fritt
- Kan ha minimalt funktionsbortfall orsakat av inkoordination

## § L 2 Medicinskt kort

1. Behörighet att delta i tävling för handikappade prövas efter inlämnande av s.k. *medicinskt kort*.
2. Spelare som tidigare haft licens i SvBF, men som av olika skäl inte kan spela stående, ska insända nytt medicinkort för godkännande och eventuell snittjustering.
3. Spelare som använder ränna, ska ha meddelat detta på det medicinska kortet vid ansökan av licens.

## § L 3 Klassindelning

Klassindelning för handikappbowling, Herrar och Damer var för sig

- |    |              |                     |   |
|----|--------------|---------------------|---|
| a) | Individuellt | Europeiskt spelsätt | Klass A, B, C och D                       |
| b) | 2-mannalag   | Europeiskt spelsätt | Klass A/B och C/D                         |
| c) | 4-mannalag   | Europeiskt spelsätt | Klass A/B och C/D                         |
| d) | Individuellt | Europeiskt spelsätt | Rännklass A och B<br>(Herr/Dam gemensamt) |

## § L 4 Klot

Följande gäller för klot vid sanktionerade handikapptävlingar:

- Handtagsklot får nyttjas i sanktionerad tävlingsverksamhet
- Klot till spel med Gotlandsränna behöver inte ha borrade hål

## § L 5 Tekniska hjälpmedel

1. Följande tekniska hjälpmedel är **tillåtna** vid sanktionerade handikapptävlingar:
  - Ränna (sk Gotlandsränna) Se även § 3 för specifika regler
  - Rowler
  - Balanshjälpmedel i form av t ex rollator, käpp el dyl.
2. Följande tekniska hjälpmedel är **inte** tillåtna vid sanktionerade handikapptävlingar:
  - Bumpers, staket

## § L 6 Spel med ränna

Spel med s.k. ränna (även kallad Gotlandsränna) innebär avsteg från bowlingens grundprinciper, där det är spelaren som helt och hållet av egen kraft utför ett slag. Där inget annat anges i nedanstående regler är det allmänna spel- och tävlingsbestämmelser som gäller.

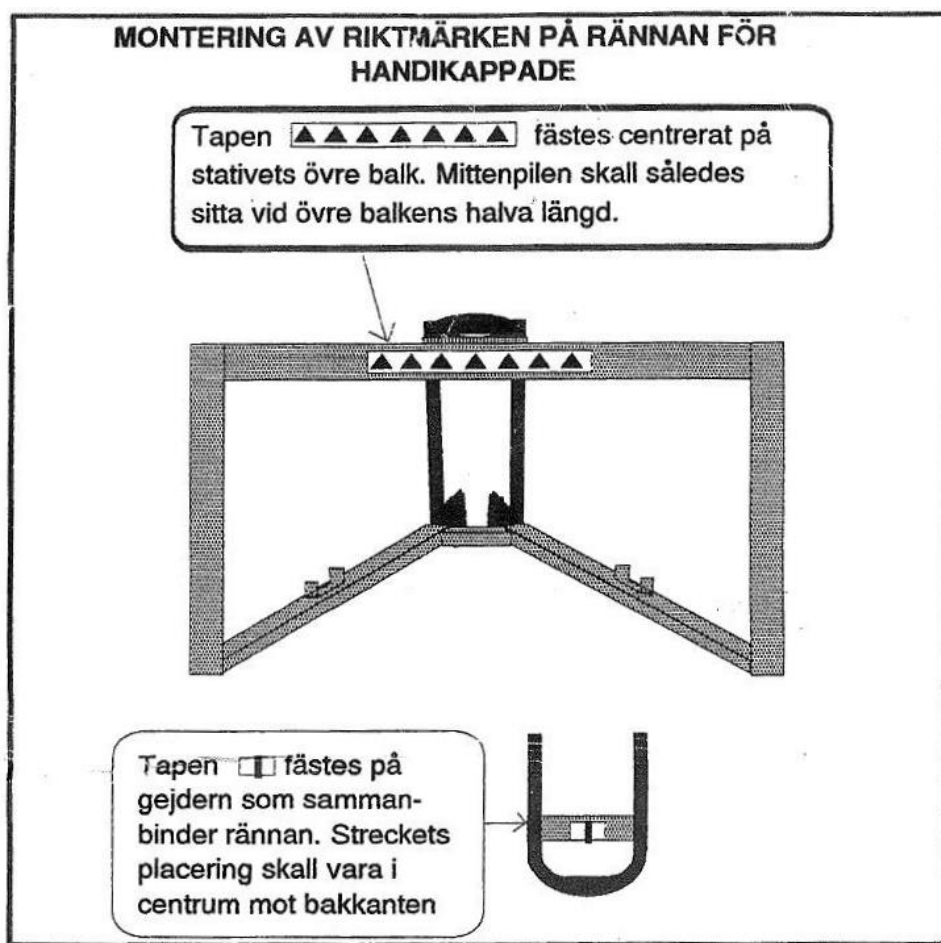
1. **Övertramp**  
Övertrampslinjen gäller vid tävlingsspel. Ränngaffeln ska vara placerad bakom övertrampslinjen.

**2. Assistent**

- 2.1 Personlig eller neutral assistent kan hjälpa till med t ex klotframbärande, men ur sportslig synvinkel bör hjälpen minimeras.
- 2.2 Neutral assistent bör finnas på plats vid tävlingar för hjälp om så önskas. Spelare/ledare bör meddela vid anmälan till tävlingen om hjälp önskas.
- 2.3 Klotet ska sättas i rörelse av spelaren.

**3. Rännans beskaffenhet**

- 3.1 Märkning av ränna får endast ske med av SvBF godkänd markeringsremsa som ska fästas på rännan enligt nedanstående figur.



- 3.2 Markering som inte är godkänd ska avlägsnas före tävlingsstart. Om nödvändigt får arrangören ”måla över” icke godkänd markering.

Brott mot denna § bestraffas enligt § L 7.

**4. Speltid spelsätt och placering**

- 4.1 Rännspelare skall hålla angiven speltid.
- 4.2 Vid tävlingsspel bör rännspelare placeras vid ytterbanor för att så lite som möjligt störa övriga spelare.
- 4.3 Rännspelare får spela sina serier i en följd. Om ytterligare rännspelare finns vid samma bana kan de turas om (exempelvis spela varannan serie eller byte efter två serier). Tävlingsarrangör meddelar spelsätt för rännspelare helst redan vid inbjudan till tävling.

**5. Klassindelning**

- 5.1 Vid förbundstävlingar spelas i två ränklasser:  
Klass A snitt 150 och högre.  
Klass B snitt upp t o m 149.
- 5.2 Det rekommenderas att övriga tävlingsarrangörer följer ovanstående indelning
- 5.3 Ränklassen (liksom övriga klasser) spelas enligt tävlingsarrangörens bestämmelser

**§ L 7 Straffåtgärder**

Brott mot regler i Kapitel L:s bestämmelser bestraffas enligt nedan.

**§ L 1** Om spelare deltar i klass i strid med reglerna om minsta handikapp, diskvalificeras spelaren från tävlingen och stryks från resultatlistorna. SvBF kan också komma att vidta disciplinära åtgärder mot spelaren om medvetet fusk förekommit.

**§ L 6, p 3** Om spelaren nekar arrangören att vidta åtgärder enligt p 3 blir rännan förklarad otillåten och avlägsnas från tävlingsområdet.