

# PYRAMIDEN

Som pyramidens form avslöjar går övningen ut på att täcka dvs Strika eller Spärra det antal rutor i en följd som varje rad eller nivå anger. Övningen startar med att en ruta skall täckas, därefter två rutor i rad, följt av tre täckta rutor i en följd och så vidare. Övningen kan givetvis göras på många olika sätt till exempel att man slår ett vist antal källor i varje ruta och varje rad. Detta beroende på spelarens nivå. Skulle spelare misslyckas med sin uppgift på den tredje raden, börjar spelaren om från den första vänstra rutan på samma nivå. (tre klarade rutor i en följd).

Denna övning kan exempelvis gå ut på att nå så långt som möjligt ner i pyramiden innan första missen inträffar eller att nå så långt som möjligt med att tillåta ett visst antal missade slag allt beroende på spelarens kvalité och kunskap.

Övningen kan göras svårare genom att man bestämmer att vissa rutor skall vara Strike eller att vissa nivåer skall innehålla ett antal Strikar.

